

# Programme d'études : Mathématiques 4<sup>e</sup> année

*N. B. Ce document est une version numérisée du document original et ne constitue pas une nouvelle version du programme d'études. Il est possible que la mise en page diffère de la version papier originale.*

**Ministère de l'Éducation**  
**Direction des services pédagogiques**  
*(Version provisoire 2004)*



# Table des matières

---

---

<b>INTRODUCTION.....</b>	<b>4</b>
<b>CADRE THÉORIQUE .....</b>	<b>6</b>
<b>1. Orientations du système scolaire .....</b>	<b>6</b>
<b>1.1 Mission de l'éducation .....</b>	<b>6</b>
<b>1.2 Objectifs et normes en matière d'éducation .....</b>	<b>7</b>
<b>2. Composantes pédagogiques .....</b>	<b>9</b>
<b>2.1 Principes directeurs .....</b>	<b>9</b>
<b>2.2 Résultats d'apprentissage transdisciplinaires.....</b>	<b>10</b>
<b>2.3 Modèle pédagogique .....</b>	<b>17</b>
<b>3. Orientations du programme .....</b>	<b>25</b>
<b>3.1 Présentation de la discipline .....</b>	<b>25</b>
<b>3.2 Domaines conceptuels et résultats d'apprentissage         généraux.....</b>	<b>27</b>
<b>3.3 Principes didactiques.....</b>	<b>29</b>
<b>PLAN D'ÉTUDES .....</b>	<b>37</b>
<b>BIBLIOGRAPHIE.....</b>	<b>62</b>



## INTRODUCTION

---

Le programme d'études comprend deux parties : le cadre théorique et le plan d'études. Le cadre théorique (*sections 1 et 2*) constitue un ensemble de référence et est destiné aux professionnels de l'enseignement; il sert essentiellement à expliciter les intentions pédagogiques qui rejoignent les visées du système d'éducation. Quant au plan d'études, il précise les attentes reliées aux savoirs, savoir-faire et savoir-être que réalisera l'élève. La structure du programme d'études offre donc une vision globale et intégrée des intentions éducatives, tout en maintenant la spécificité, la « couleur », des différentes disciplines.

**Note :** *Dans le but d'alléger le texte, lorsque le contexte de rédaction l'exige, le genre masculin est utilisé à titre épïcène.*



# CADRE THÉORIQUE

---

## 1. Orientations du système scolaire

### 1.1 Mission de l'éducation

« Guider les élèves vers l'acquisition des qualités requises pour apprendre à apprendre afin de se réaliser pleinement et de contribuer à une société changeante, productive et démocratique. »

Le système d'instruction publique est fondé sur un ensemble de valeurs dont **l'opportunité, la qualité, la dualité linguistique, l'engagement des collectivités, l'obligation de rendre compte, l'équité et la responsabilité.**

Dans ce contexte, la mission de l'éducation publique de langue française favorise le développement de personnes autonomes, créatrices, compétentes dans leur langue, fières de leur culture et désireuses de poursuivre leur éducation toute leur vie durant. Elle vise à former des personnes prêtes à jouer leur rôle de citoyennes et de citoyens libres et responsables, capables de coopérer avec d'autres dans la construction d'une société juste fondée sur le respect des droits humains et de l'environnement.

Tout en respectant les différences individuelles et culturelles, l'éducation publique favorise le développement harmonieux de la personne dans ses dimensions intellectuelle, physique, affective, sociale, culturelle, esthétique et morale. Elle lui assure une solide formation fondamentale. Elle a l'obligation d'assurer un traitement équitable aux élèves et de reconnaître que chacun d'eux peut apprendre et a le droit d'apprendre à son plein potentiel. Elle reconnaît les différences individuelles et voit la diversité parmi les élèves en tant que source de richesse.

L'éducation publique vise à développer la culture de l'effort et de la rigueur. Cette culture s'instaure en suscitant le souci du travail bien fait, méthodique et rigoureux; en faisant appel à l'effort maximal; en encourageant la recherche de la vérité et de l'honnêteté intellectuelle; en développant les capacités d'analyse et l'esprit critique; en développant le sens des responsabilités intellectuelles et collectives, les sens moral et éthique et en incitant l'élève à prendre des engagements personnels.

Toutefois, l'école ne peut, à elle seule, atteindre tous les objectifs de la mission de l'éducation publique. Les familles et la communauté sont des partenaires à part entière dans l'éducation de leurs enfants et c'est seulement par la coopération que pourront être structurées toutes les occasions d'apprentissage dont ont besoin les enfants afin de se réaliser pleinement.

## **1.2 Objectifs et normes en matière d'éducation**

L'apprentissage qui se fait dans les écoles est important, voire décisif, pour l'avenir des enfants d'une province et d'un pays. L'éducation publique doit avoir pour but le développement d'une culture de l'excellence et du rendement caractérisée par l'innovation et l'apprentissage continu.

Les objectifs de l'éducation publique sont d'aider chaque élève à :

1. développer la culture de l'effort et de la rigueur intellectuelle, ainsi que le sens des responsabilités;
2. acquérir les savoirs, les savoir-faire et les savoir-être nécessaires pour comprendre et exprimer des idées à l'oral et à l'écrit dans la langue maternelle d'abord et ensuite, dans l'autre langue officielle;
3. développer les savoirs, les savoir-faire et les savoir-être nécessaires à la compréhension et à l'utilisation des concepts mathématiques, scientifiques et technologiques;
4. acquérir les savoirs, les savoir-faire et les savoir-être nécessaires pour se maintenir en bonne santé physique et mentale et contribuer à la construction d'une société fondée sur la justice, la paix et le respect des droits humains;

5. acquérir les savoirs, les savoir-faire et les savoir-être reliés aux divers modes d'expression artistique et culturelle, tout en considérant sa culture en tant que facteur important de son apprentissage; et
6. reconnaître l'importance de poursuivre son apprentissage tout au long de sa vie afin de pouvoir mieux s'adapter au changement.

L'ensemble de ces objectifs constitue le principal cadre de référence de la programmation scolaire. Ils favorisent l'instauration du climat et des moyens d'apprentissage qui permettent l'acquisition des compétences dont auront besoin les jeunes pour se tailler une place dans la société d'aujourd'hui et de demain.

## 2. Composantes pédagogiques

### 2.1 Principes directeurs

1. Les approches à privilégier dans toutes les matières au programme sont celles qui donnent un **sens** aux apprentissages de part la pertinence des contenus proposés.
2. Les approches retenues doivent permettre **l'interaction** et la **collaboration** entre les élèves, expérience décisive dans la construction des savoirs. Dans ce contexte l'élève travaille dans une atmosphère de socialisation où les talents de chacun sont reconnus.
3. Les approches préconisées doivent reconnaître dans l'élève un acteur **responsable** dans la réalisation de ses apprentissages.
4. Les approches préconisées en classe doivent favoriser l'utilisation des médias parlés et écrits afin d'assurer que des liens se tissent entre la matière apprise et l'actualité d'un monde en changement perpétuel. Tout enseignement doit tenir compte de la présence et de l'utilisation des **technologies** modernes afin de préparer l'élève au monde d'aujourd'hui et, encore davantage, à celui de demain.
5. L'apprentissage doit se faire en **profondeur**, en se basant sur la réflexion, plutôt que sur une étude superficielle des connaissances fondée sur la mémorisation. L'enseignement touche donc les savoirs, les savoir-faire, les savoir-être et les stratégies d'apprentissage. Le questionnement fait appel aux opérations intellectuelles d'ordre supérieur.
6. L'enseignement doit favoriser **l'interdisciplinarité** et la **transdisciplinarité** en vue de maintenir l'habitude chez l'élève de procéder aux transferts des savoirs, des savoir-faire et des savoir-être.
7. L'enseignement doit respecter les **rythmes** et les **styles** d'apprentissage des élèves par le biais de différentes approches.
8. L'apprentissage doit doter l'élève de **confiance** en ses habiletés afin qu'il s'investisse pleinement dans une démarche personnelle qui lui permettra d'atteindre un haut niveau de compétence.

9. L'élève doit développer le goût de **l'effort intellectuel** avec ce que cela exige d'imagination et de créativité d'une part, d'esprit critique et de rigueur d'autre part, ces exigences étant adaptées en fonction de son avancement. À tous les niveaux et dans toutes les matières, l'élève doit apprendre à appliquer une méthodologie rigoureuse et appropriée pour la conception et la réalisation de son travail.
10. L'enseignement doit tenir compte en tout temps du haut niveau de **littératie\*** requis dans le monde d'aujourd'hui et s'assurer que l'élève développe les stratégies de lecture nécessaires à la compréhension ainsi que le vocabulaire propre à chacune des disciplines.
11. L'enseignement doit transmettre **la valeur des études postsecondaires** qui contribuent véritablement à préparer l'élève aux défis et perspectives de la société d'aujourd'hui et de demain.
12. Tous les cours doivent être pour l'élève l'occasion de développer son sens de **l'éthique** personnelle et des valeurs qui guident les prises de décision et l'engagement dans l'action, partant du fait que la justice, la liberté et la solidarité sont la base de toute société démocratique.
13. **L'évaluation**, pour être cohérente, se doit d'être en continuité avec les apprentissages. Elle est parfois sommative, mais est plus souvent formative. Lorsqu'elle est formative, elle doit porter aussi bien sur les savoirs, les savoir-faire et les savoir-être, alors que l'évaluation sommative se concentre uniquement sur les savoirs et les savoir-faire.

## 2.2 Résultats d'apprentissage transdisciplinaires

Un **résultat d'apprentissage transdisciplinaire** est une description sommaire de ce que l'élève doit savoir et être en mesure de faire dans toutes les disciplines. Les énoncés présentés dans les tableaux suivants décrivent les apprentissages attendus de la part de tous les élèves à la fin de chaque cycle.

---

\* Plus que la lecture, la **littératie** est l'aptitude à comprendre et à utiliser de l'information orale, écrite, visuelle ou sonore dans toutes les situations de la vie courante.

## La communication

*Communiquer clairement dans une langue juste et appropriée selon le contexte.*

<b>À la fin du cycle de la maternelle à la deuxième année, l'élève doit pouvoir :</b>	<b>À la fin du cycle de la troisième à la cinquième année, l'élève doit pouvoir :</b>	<b>À la fin du cycle de la sixième à la huitième année, l'élève doit pouvoir :</b>	<b>À la fin du cycle de la neuvième à la douzième année, l'élève doit pouvoir :</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ démontrer sa compréhension de messages oraux variés en réagissant de façon appropriée ou en fournissant une rétroaction orale, écrite ou visuelle acceptable à son niveau de maturité;</li> <li>➤ exprimer spontanément ses besoins immédiats, ses idées et ses sentiments de façon adéquate et acceptable à son niveau de maturité;</li> <li>➤ utiliser le langage approprié à chacune des matières scolaires;</li> <li>➤ prendre conscience de l'utilité des textes écrits, des chiffres, des symboles, des graphiques et des tableaux pour transmettre de l'information et commencer à discerner le sens de certains gestes, pictogrammes, symboles.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ démontrer sa compréhension de messages oraux variés en réagissant de façon appropriée ou en fournissant une rétroaction orale, écrite ou visuelle acceptable à son niveau de maturité;</li> <li>➤ exprimer avec une certaine aisance ses besoins sur les plans scolaire, social et psychologique en tenant compte de son interlocuteur;</li> <li>➤ poser des questions et faire des exposés en utilisant le langage spécifique de chacune des matières;</li> <li>➤ comprendre les idées transmises par les gestes, les symboles, les textes écrits, les médias et les arts visuels et les utiliser dans sa vie courante.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ démontrer sa compréhension de messages oraux variés en réagissant de façon appropriée ou en fournissant une rétroaction orale, écrite ou visuelle acceptable à son niveau de maturité;</li> <li>➤ exprimer ses pensées avec plus de nuances, défendre ses opinions et justifier ses points de vue avec clarté;</li> <li>➤ utiliser le langage approprié à chacune des disciplines pour poser des questions et rendre compte de sa compréhension;</li> <li>➤ interpréter et évaluer les faits et les informations présentés sous forme de textes écrits, de chiffres, de symboles, de graphiques et de tableaux, et y réagir de façon appropriée.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ démontrer sa compréhension de messages oraux variés en réagissant de façon appropriée ou en fournissant une rétroaction orale, écrite ou visuelle acceptable à son niveau de maturité;</li> <li>➤ défendre ses opinions, justifier ses points de vue et articuler sa pensée avec clarté et précision, qu'il traite de choses abstraites ou de choses concrètes;</li> <li>➤ démontrer sa compréhension de diverses matières à l'oral et à l'écrit par des exposés oraux, des comptes rendus, des rapports de laboratoire, des descriptions de terrain, etc. en utilisant les formulations appropriées et le langage spécifique aux différentes matières;</li> <li>➤ transcoder des textes écrits en textes schématisés tels que des organisateurs graphiques, des lignes du temps, des tableaux, etc. et vice versa, c'est-à-dire de verbaliser l'information contenue dans des textes schématisés.</li> </ul>

## Les technologies de l'information et de la communication

Utiliser judicieusement les technologies de l'information et de la communication (TIC) dans des situations variées.

À la fin du cycle de la maternelle à la deuxième année, l'élève doit pouvoir :	À la fin du cycle de la troisième à la cinquième année, l'élève doit pouvoir :	À la fin du cycle de la sixième à la huitième année, l'élève doit pouvoir :	À la fin du cycle de la neuvième à la douzième année, l'élève doit pouvoir :
<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ utiliser l'ordinateur de façon responsable en respectant les consignes de base;</li> <li>➤ utiliser les principales composantes de l'ordinateur et les fonctions de base du système d'exploitation;</li> <li>➤ commencer à naviguer, à communiquer et à rechercher de l'information à l'aide de support électronique;</li> <li>➤ s'exprimer en utilisant un logiciel de dessin et de traitement de texte.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ utiliser le matériel informatique de façon responsable en respectant les consignes de base;</li> <li>➤ utiliser l'ordinateur et son système d'exploitation de façon appropriée, et se familiariser avec certains périphériques et la position de base associée à la saisie de clavier;</li> <li>➤ naviguer, communiquer et rechercher de l'information à l'aide de support électronique;</li> <li>➤ s'exprimer en utilisant un logiciel de dessin, de traitement de texte et se familiariser avec un logiciel de traitement d'image;</li> <li>➤ commencer à présenter l'information à l'aide de support électronique.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ utiliser le matériel informatique et l'information de façon responsable et démontrer un esprit critique envers les TIC;</li> <li>➤ utiliser l'ordinateur, son système d'exploitation et différents périphériques de façon autonome et <i>utiliser une position de base appropriée pour la saisie de clavier</i>;</li> <li>➤ naviguer, communiquer et rechercher des informations pertinentes, de façon autonome, à l'aide de support électronique;</li> <li>➤ s'exprimer en utilisant un logiciel de dessin et de traitement de texte de façon autonome et se familiariser avec certains logiciels de traitement d'image, de sons ou de vidéos;</li> <li>➤ utiliser un logiciel de présentation électronique de l'information et se familiariser avec un logiciel d'édition de pages Web.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ utiliser le matériel informatique et l'information de façon responsable et démontrer une confiance et un esprit critique envers les TIC;</li> <li>➤ utiliser l'ordinateur, son système d'exploitation et différents périphériques de façon autonome et efficace et <i>démontrer une certaine efficacité au niveau de la saisie de clavier</i>;</li> <li>➤ naviguer, communiquer et rechercher des informations pertinentes, de façon autonome et efficace, à l'aide de support électronique;</li> <li>➤ s'exprimer en utilisant un logiciel de dessin et de traitement de texte de façon autonome et efficace et utiliser différents logiciels afin de traiter l'image, le son ou le vidéo;</li> <li>➤ utiliser un logiciel de présentation électronique de l'information et d'édition de page Web de façon autonome et se familiariser avec un logiciel d'analyse ou de gestion de données.</li> </ul>

## Pensée critique

*Manifester des capacités d'analyse critique et de pensée créative dans la résolution de problèmes et la prise de décision individuelles et collectives.*

<b>À la fin du cycle de la maternelle à la deuxième année, l'élève doit pouvoir :</b>	<b>À la fin du cycle de la troisième à la cinquième année, l'élève doit pouvoir :</b>	<b>À la fin du cycle de la sixième à la huitième année, l'élève doit pouvoir :</b>	<b>À la fin du cycle de la neuvième à la douzième année, l'élève doit pouvoir :</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>➤ prendre conscience des stratégies qui lui permettent de résoudre des problèmes en identifiant les éléments déterminants du problème et en tentant de déterminer des solutions possibles;</li> <li>➤ reconnaître les différences entre ce qu'il pense et ce que les autres pensent;</li> <li>➤ faire part de ses difficultés et de ses réussites.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>➤ déterminer, par le questionnement, les éléments pertinents d'un problème et de discerner l'information utile à sa résolution;</li> <li>➤ comparer ses opinions avec celles des autres et utiliser des arguments pour défendre son point de vue;</li> <li>➤ faire part de ses difficultés et de ses réussites.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>➤ résoudre des problèmes en déterminant les éléments pertinents par le questionnement, en discernant l'information utile à sa résolution, en analysant les renseignements recueillis et en identifiant une solution possible;</li> <li>➤ discerner entre ce qu'est une opinion et un fait. Fonder ses arguments à partir de renseignements recueillis provenant de multiples sources;</li> <li>➤ faire part de ses difficultés et de ses réussites en se donnant des stratégies pour pallier ses faiblesses.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>➤ résoudre des problèmes en déterminant les éléments pertinents par le questionnement, en discernant l'information utile à sa résolution, en analysant les renseignements recueillis, en proposant diverses solutions possibles, en évaluant chacune d'elles et en choisissant la plus pertinente;</li> <li>➤ discerner entre ce qu'est une opinion, un fait, une inférence, des biais, des stéréotypes et des forces persuasives. Fonder ses arguments à partir de renseignements recueillis provenant de multiples sources;</li> <li>➤ faire part de ses difficultés et de ses réussites en se donnant des stratégies pour pallier ses faiblesses.</li></ul>

## Développement personnel et social

*Construire son identité, s'approprier des habitudes de vie saines et actives et s'ouvrir à la diversité, en tenant compte des valeurs, des droits et des responsabilités individuelles et collectives.*

<b>À la fin du cycle de la maternelle à la deuxième année, l'élève doit pouvoir :</b>	<b>À la fin du cycle de la troisième à la cinquième année, l'élève doit pouvoir :</b>	<b>À la fin du cycle de la sixième à la huitième année, l'élève doit pouvoir :</b>	<b>À la fin du cycle de la neuvième à la douzième année, l'élève doit pouvoir :</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>➤ identifier quelques-unes de ses forces et quelques-uns de ses défis et reconnaître qu'il fait partie d'un groupe avec des différences individuelles (ethniques, culturelles, physiques, etc.);</li><li>➤ reconnaître l'importance de développer des habitudes de vie saines et actives;</li><li>➤ faire preuve de respect, de politesse et de collaboration dans sa classe et dans son environnement immédiat.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>➤ décrire un portrait général de lui-même en faisant part de ses forces et de ses défis et s'engager dans un groupe en acceptant les différences individuelles qui caractérisent celui-ci;</li><li>➤ expliquer les bienfaits associés au développement d'habitudes de vie saines et actives;</li><li>➤ démontrer des habiletés favorisant le respect, la politesse et la collaboration au sein de divers groupes.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>➤ évaluer sa progression, faire des choix en fonction de ses forces et de ses défis et commencer à se fixer des objectifs personnels, sociaux, scolaires et professionnels;</li><li>➤ développer des habitudes de vie saines et actives;</li><li>➤ élaborer des stratégies lui permettant de s'acquitter de ses responsabilités au sein de divers groupes.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>➤ démontrer comment ses forces et ses défis influencent la poursuite de ses objectifs personnels, sociaux et professionnels, et faire les ajustements ou améliorations nécessaires pour les atteindre;</li><li>➤ valoriser et pratiquer de façon autonome des habitudes de vie saines et actives;</li><li>➤ évaluer et analyser ses rôles et ses responsabilités au sein de divers groupes et réajuster ses stratégies visant à améliorer son efficacité et sa participation à l'intérieur de ceux-ci.</li></ul>

## Culture et patrimoine

*Savoir apprécier la richesse de son patrimoine culturel, affirmer avec fierté son appartenance à la communauté francophone et contribuer à son essor.*

<p><b>À la fin du cycle de la maternelle à la deuxième année, l'élève doit pouvoir :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ prendre conscience de son appartenance à la communauté francophone au sein d'une société culturelle diversifiée;</li> <li>➤ découvrir les produits culturels francophones de son entourage;</li> <li>➤ contribuer à la vitalité de sa culture en communiquant en français dans la classe et dans son environnement immédiat.</li> </ul>	<p><b>À la fin du cycle de la troisième à la cinquième année, l'élève doit pouvoir :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ prendre conscience de son appartenance à la francophonie des provinces atlantiques au sein d'une société culturelle diversifiée;</li> <li>➤ valoriser et apprécier les produits culturels francophones des provinces atlantiques;</li> <li>➤ contribuer à la vitalité de sa culture en communiquant en français dans sa classe et dans son environnement immédiat;</li> <li>➤ prendre conscience de ses droits en tant que francophone et de sa responsabilité pour la survie de la francophonie dans son école et dans sa communauté.</li> </ul>	<p><b>À la fin du cycle de la sixième à la huitième année, l'élève doit pouvoir :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ approfondir sa connaissance de la culture francophone et affirmer sa fierté d'appartenir à la francophonie nationale;</li> <li>➤ apprécier et comparer les produits culturels francophones du Canada avec ceux de d'autres cultures;</li> <li>➤ contribuer à la vitalité de sa culture en communiquant dans un français correct en salle de classe et dans son environnement immédiat;</li> <li>➤ prendre conscience de ses droits et responsabilités en tant que francophone, participer à des activités parascolaires ou autres en français et choisir des produits culturels et médiatiques dans sa langue.</li> </ul>	<p><b>À la fin du cycle de la neuvième à la douzième année, l'élève doit pouvoir :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ prendre conscience de la valeur de son appartenance à la grande francophonie mondiale et profiter de ses bénéfices ;</li> <li>➤ apprécier et valoriser les produits culturels de la francophonie mondiale;</li> <li>➤ contribuer à la vitalité de sa culture en communiquant à l'orale et à l'écrit dans un français correct avec divers interlocuteurs;</li> <li>➤ faire valoir ses droits et jouer un rôle actif au sein de sa communauté.</li> </ul>
---	---	--	---

## Méthodes de travail

Associer objectifs et moyens, analyser la façon de recourir aux ressources disponibles et évaluer l'efficacité de sa démarche.

<p><b>À la fin du cycle de la maternelle à la deuxième année, l'élève doit pouvoir :</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>➤ utiliser des stratégies afin de : comprendre la tâche à accomplir, choisir et utiliser les ressources dans l'exécution de sa tâche, faire part de ses réussites et de ses défis;</li> <li>➤ s'engager dans la réalisation de sa tâche et exprimer une satisfaction personnelle du travail bien accompli.</li></ul>	<p><b>À la fin du cycle de la troisième à la cinquième année, l'élève doit pouvoir :</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>➤ utiliser des stratégies afin de : organiser une tâche à accomplir, choisir et utiliser les ressources appropriées dans l'exécution de sa tâche, évaluer et faire part de ses réussites et de ses défis;</li> <li>➤ démontrer de l'initiative et de la persévérance dans la réalisation de sa tâche et exprimer une satisfaction personnelle du travail bien accompli.</li></ul>	<p><b>À la fin du cycle de la sixième à la huitième année, l'élève doit pouvoir :</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>➤ faire preuve d'une certaine autonomie en développant et en utilisant des stratégies afin de : planifier et organiser une tâche à accomplir, choisir et gérer les ressources appropriées dans l'exécution de sa tâche, analyser, évaluer et faire part de ses réussites et de ses défis;</li> <li>➤ démontrer de l'initiative, de la persévérance et de la flexibilité dans la réalisation de sa tâche et exprimer une satisfaction personnelle du travail bien accompli.</li></ul>	<p><b>À la fin du cycle de la neuvième à la douzième année, l'élève doit pouvoir :</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>➤ développer et utiliser, de façon autonome et efficace, des stratégies afin de : anticiper, planifier et gérer une tâche à accomplir, analyser, évaluer et gérer les ressources appropriées dans l'exécution de sa tâche, analyser, évaluer et faire part de ses réussites et de ses défis;</li> <li>➤ démontrer de l'initiative, de la persévérance et de la flexibilité dans la réalisation de sa tâche de façon autonome et exprimer une satisfaction personnelle du travail bien accompli.</li></ul>
---	--	--	--

## 2.3 Modèle pédagogique

### 2.3.1 L'enseignement

Tout professionnel à l'intérieur d'un projet éducatif, qui vise un véritable renouvellement, doit être à la fine pointe de l'information sur les théories récentes du processus d'apprentissage. Il doit aussi être conscient du rôle que joue la motivation de l'élève dans la qualité de ses apprentissages ainsi que le rôle que joue le personnel enseignant dans la motivation de l'élève. Dans le cadre de la motivation de l'élève, il faut intervenir non seulement au niveau de l'importance de l'effort, mais aussi du développement et de la maîtrise de diverses stratégies cognitives. Il importe que le personnel enseignant propose aux élèves des activités pertinentes dont les buts sont clairs. L'élève doit aussi être conscient du degré de contrôle qu'il possède sur le déroulement et les conséquences d'une activité qu'on lui propose de faire.

Il est nécessaire qu'une culture de collaboration s'installe entre tous les intervenants de l'école afin de favoriser la réussite de tous les élèves. Cette collaboration permet de créer un environnement qui favorise des apprentissages de qualité. C'est dans cet environnement que chacun contribue à l'atteinte du plan d'amélioration de l'école. L'élève est au centre de ses apprentissages. C'est pourquoi l'environnement doit être riche, stimulant, ouvert sur le monde et propice à la communication. On y trouve une communauté d'apprenants où tous les intervenants s'engagent, chacun selon ses responsabilités, dans une dynamique d'amélioration des apprentissages. Le modèle pédagogique retenu doit viser le développement optimal de tous les élèves.

En effet, le renouvellement se concrétise principalement dans le choix d'approches pédagogiques cohérentes avec les connaissances du processus d'apprentissage. L'enseignant construit son modèle pédagogique en s'inspirant de différentes théories telles celles humaniste, behavioriste, cognitiviste et constructiviste.

Diverses approches pédagogiques peuvent être appliquées pour favoriser des apprentissages de qualité. Ces approches définissent les interactions entre les élèves, les activités d'apprentissage et l'enseignant. Ce dernier, dans sa démarche de croissance pédagogique, opte pour les stratégies d'enseignement qui permettent aux élèves de faire des apprentissages de

qualité. Il utilise également des stratégies d'évaluation de qualité qui l'informent et qui informent les élèves du progrès dans leurs apprentissages.

Outre le but ultime d'assurer des apprentissages de qualité, deux critères doivent guider le choix d'approches pédagogiques : la cohérence pédagogique et la pédagogie différenciée.

### 1. La cohérence pédagogique

Les approches choisies traduisent une certaine philosophie de l'éducation dont les intervenants scolaires se doivent d'être conscients.

Toute approche pédagogique doit respecter les principes directeurs présentés au début de ce document.

### 2. La pédagogie différenciée

La pédagogie différenciée s'appuie sur la notion que tous les élèves peuvent apprendre. Sachant que chaque élève apprend à sa manière et que chacun présente tout à la fois des compétences et des difficultés spécifiques, l'enseignant qui pratique une pédagogie différenciée cherche à évaluer les produits ainsi que les processus d'apprentissage des élèves. Cette démarche permet de connaître les forces et les difficultés individuelles et d'intervenir en fonction des caractéristiques de chacun.

La pédagogie différenciée n'est pas un enseignement individualisé, mais un enseignement personnalisé qui permet de répondre davantage aux besoins d'apprentissage de chaque élève et de l'aider à s'épanouir par des moyens variés. L'utilisation de plusieurs approches pédagogiques permet ainsi de respecter le style et le rythme d'apprentissage de chacun et de créer des conditions d'apprentissage riches et stimulantes.

Par ailleurs, même lorsque la pédagogie différenciée est utilisée, il sera parfois nécessaire d'enrichir ou de modifier les attentes des programmes d'études à l'intention d'un petit nombre d'élèves qui présentent des forces et des défis cognitifs particuliers.

Peu importe les approches pédagogiques appliquées, celles-ci doivent respecter les trois temps d'enseignement, c'est-à-dire la préparation, la réalisation et l'intégration.

### **2.3.2 L'évaluation des apprentissages**

Tout modèle pédagogique est incomplet sans l'apport de l'évaluation des apprentissages. Processus inhérent à la tâche professionnelle de l'enseignement, l'évaluation des apprentissages est une fonction éducative qui constitue, avec l'apprentissage et l'enseignement, un trio indissociable. Cette relation se veut dynamique au sein de la démarche pédagogique de l'enseignant. L'évaluation s'inscrit dans une culture de responsabilité partagée qui accorde un rôle central au jugement professionnel de l'enseignant et fait place aux divers acteurs concernés.

La conception des divers éléments du trio et de leur application en salle de classe doit tenir compte des récentes recherches, entre autres, sur le processus d'apprentissage. Ce processus est complexe, de nature à la fois cognitive, sociale et affective. L'évaluation dans ce contexte doit devenir *une intervention régulatrice* qui permet de comprendre et d'infléchir les processus d'enseignement et d'apprentissage. Elle a également pour but d'amener une action indirecte sur les processus d'autorégulation de l'élève quant à ses apprentissages.

L'école privilégie l'évaluation formative qui a pour but de soutenir la qualité des apprentissages et de l'enseignement, et par le fait même de les optimiser. Elle reconnaît aussi le rôle important et essentiel de l'évaluation sommative. Peu importe le mode d'évaluation utilisé, Herman, Aschbacher et Winters (1992) affirment qu'il n'y a pas qu'une seule bonne façon d'évaluer les élèves. Il est cependant essentiel de représenter le plus fidèlement possible la diversité des apprentissages de l'élève au cours d'un module, d'un semestre, d'une année. À ce titre, plusieurs renseignements de type et de nature différents doivent être recueillis.

L'évaluation des apprentissages ainsi que les moyens utilisés pour y arriver doivent refléter les valeurs, les principes et les lignes directrices tels que définis dans la *Politique provinciale d'évaluation des apprentissages*.

#### **1. L'évaluation formative: régulation de l'apprentissage et de l'enseignement**

Plusieurs auteurs s'entendent pour dire que l'évaluation formative est la plus apte à améliorer la qualité des apprentissages des élèves (Black et William, 1998, Daws et Singh, 1996, Fuchs et Fuchs, 1986; Perrenoud,

1998). Selon Scallon (2000), l'évaluation formative a comme fonction exclusive la régulation des apprentissages pendant un cours ou une séquence d'apprentissage. Elle vise des apprentissages précis et relève d'une ou de plusieurs interventions pédagogiques. Elle permet à la fois à l'élève et à l'enseignant de prendre conscience de l'apprentissage effectué et de ce qu'il reste à accomplir. Elle se fait pendant la démarche d'enseignement et le processus d'apprentissage et se distingue par sa contribution à la régulation de l'apprentissage et de l'enseignement.

*En ce qui concerne l'élève,*

- L'évaluation formative a comme avantage de lui fournir une rétroaction détaillée sur ses forces et ses défis en lien avec les résultats attendus. Cette rétroaction sert à réguler les apprentissages. Elle doit être parlante et aidante dans le sens qu'elle identifie pour l'élève *ce qui lui reste à apprendre* et lui suggère des *moyens de l'apprendre*.
- L'évaluation formative doit aussi lui permettre de développer des habiletés d'auto-évaluation et de métacognition. Pour y arriver, il doit avoir une conception claire de ce qu'il doit savoir et être capable de faire, de ce qu'il sait et peut déjà faire, et des moyens pour arriver à combler l'écart entre la situation actuelle et la situation visée.

*En ce qui concerne l'enseignant,*

- L'évaluation formative le renseigne sur les activités et les tâches qui sont les plus utiles à l'apprentissage, sur les approches pédagogiques les plus appropriées et sur les contextes favorables à l'atteinte des résultats d'apprentissage.
- L'évaluation formative l'aide à déceler les conceptions erronées des élèves et à choisir des moyens d'intervention pour les corriger.

Un enseignement cohérent suite à une rétroaction de qualité appuie l'élève dans son travail et lui offre de nouvelles occasions de réduire l'écart entre la situation actuelle et la situation désirée. Que l'évaluation formative soit formelle ou informelle, elle porte toujours sur deux objets : l'élève dans sa progression et la pédagogie envisagée dans un contexte d'enseignement et d'apprentissage. C'est une dynamique qui doit permettre à l'élève de mieux

cibler ses efforts et à l'enseignant de mieux connaître le rythme d'apprentissage de l'élève.

## 2. L'évaluation sommative : sanction des acquis

Le rôle de l'évaluation sommative est de sanctionner ou certifier le degré de maîtrise des résultats d'apprentissage des programmes d'études. Elle a comme fonction l'attestation ou la reconnaissance sociale des apprentissages.

L'évaluation sommative survient au terme d'une période d'enseignement consacrée à une partie de programme ou au programme entier. Elle doit être au reflet des apprentissages visés par le programme d'études.

L'évaluation sommative place chaque élève dans les conditions qui lui permettront de fournir une performance se situant le plus près possible de son véritable niveau de compétence. (voir Annexe 1)

## Des composantes de l'évaluation

Démarche évaluative	Évaluation formative	Évaluation sommative
INTENTION (Pourquoi?)	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ découvrir les forces et les défis de l'élève dans le but de l'aider dans son cheminement</li> <li>▪ vérifier le degré d'atteinte des résultats d'apprentissage</li> <li>▪ informer l'élève de sa progression</li> <li>▪ objectivation cognitive</li> <li>▪ objectivation métacognitive</li> <li>▪ réguler l'enseignement et l'apprentissage</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ informer l'élève, l'enseignant, les parents, les administrateurs et les autres intervenants du degré d'atteinte des résultats d'apprentissage, d'une partie terminale ou de l'ensemble du programme d'études</li> <li>▪ informer l'enseignant et les administrateurs de la qualité du programme d'études</li> </ul>
OBJET D'ÉVALUATION (Quoi?)	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ les savoirs, les savoir-faire et les savoir-être visés par les résultats d'apprentissage du programme</li> <li>▪ des stratégies</li> <li>▪ des démarches</li> <li>▪ des conditions d'apprentissage et d'enseignement</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ vérifier le degré d'atteinte des résultats d'apprentissage d'une partie terminale, d'un programme d'études ou de l'ensemble du programme</li> </ul>
MOMENT D'ÉVALUATION (Quand?)	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ avant l'enseignement comme diagnostic</li> <li>▪ pendant l'apprentissage</li> <li>▪ après l'étape</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ à la fin d'une étape</li> <li>▪ à la fin de l'année scolaire</li> </ul>
MESURE (Comment?)	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ grilles d'observation ou d'analyse</li> <li>▪ questionnaires oraux et écrits</li> <li>▪ échelles d'évaluation descriptive</li> <li>▪ échelles d'attitude</li> <li>▪ entrevues individuelles</li> <li>▪ fiches d'auto-évaluation</li> <li>▪ tâches pratiques</li> <li>▪ dossier d'apprentissage (portfolio)</li> <li>▪ journal de bord</li> <li>▪ rapports de visites éducatives, de conférences</li> <li>▪ travaux de recherches</li> <li>▪ résumés et critiques de l'actualité</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ tests et examens</li> <li>▪ dossier d'apprentissage (portfolio)</li> <li>▪ tâches pratiques</li> <li>▪ enregistrements audio/vidéo</li> <li>▪ questionnaires oraux et écrits</li> <li>▪ projets de lecture et d'écriture</li> <li>▪ travaux de recherches</li> </ul>
MESURE (Qui?)	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ enseignant</li> <li>▪ élève</li> <li>▪ élève et enseignant</li> <li>▪ élève et pairs</li> <li>▪ ministère</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ enseignant</li> <li>▪ ministère</li> </ul>

Démarche évaluative	Évaluation formative	Évaluation sommative
	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ parents</li> </ul>	
JUGEMENT	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ évaluer la compétence de l'élève tout au long de son apprentissage</li> <li>▪ évaluer les conditions d'enseignement et d'apprentissage</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ évaluer la compétence de l'élève à la fin d'une étape ou à la fin d'une année scolaire</li> <li>▪ évaluer le programme d'études</li> </ul>
DÉCISION ACTION	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ proposer un nouveau plan de travail à l'élève</li> <li>▪ prescrire à l'élève des activités correctives, de consolidation ou d'enrichissement</li> <li>▪ rencontrer les parents afin de leur proposer des moyens d'intervention</li> <li>▪ poursuivre ou modifier l'enseignement</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ confirmer ou sanctionner les acquis</li> <li>▪ orienter l'élève</li> <li>▪ classer les élèves</li> <li>▪ promouvoir et décerner un diplôme</li> <li>▪ rectifier le programme d'études au besoin</li> </ul>

## La relation entre la démarche d'enseignement et le processus d'apprentissage

		<b>Préparation</b>	<b>Réalisation</b>	<b>Intégration</b>
<b>Démarche d'enseignement (Rôle de l'enseignant)</b>	↑	Identifier les résultats d'apprentissage	Faire la mise en situation et actualiser l'intention	Analyser la démarche et les stratégies utilisées
	↓	Formuler une intention d'activité complexe pour éveiller le questionnement tenant compte des antécédents des élèves	Utiliser des stratégies d'enseignement, démarches, matériels, outils et autres ressources	Faire l'objectivation du vécu de la situation par rapport aux savoir-être (attitudes), aux savoir-faire (habiletés) et aux savoirs (connaissances)
↑	↓	Sélectionner des stratégies d'enseignement et des activités d'apprentissage permettant le transfert de connaissances	Faire découvrir à l'élève diverse stratégies d'apprentissage	Prendre conscience des progrès accomplis et de ce qu'il reste à accomplir
	↓	Choisir du matériel, des outils et d'autres ressources	Faire l'évaluation formative en cours d'apprentissage	Formuler de nouveaux défis
↑	↓	Anticiper des problèmes et formuler des alternatives	Faire l'évaluation sommative des apprentissages	
	↓		Assurer le transfert de connaissances chez l'élève	
<b>Processus d'apprentissage (Rôle de l'élève)</b>	↑	Prendre conscience des résultats d'apprentissage et des activités proposées	Sélectionner et utiliser des stratégies pour réaliser les activités d'apprentissage	Faire l'objectivation de ce qui a été appris
	↓	Prendre conscience de ses connaissances antérieures	Proposer et appliquer des solutions aux problèmes rencontrés	Décontextualiser et recontextualiser ses savoirs
↑	↓	Objectiver le déséquilibre cognitif (questionnement), anticiper des solutions et établir ses buts personnels	Faire la cueillette et le traitement des données	Faire le transfert des connaissances
	↓	Élaborer un plan et sélectionner des stratégies d'apprentissage	Analyser des données	Évaluer la démarche et les stratégies utilisées
↑	↓	Choisir du matériel, des outils et d'autres ressources	Communiquer l'analyse des résultats	Faire l'objectivation et l'évaluation du vécu de la situation par rapport aux savoir-être (attitudes), aux savoir-faire (habiletés) et aux savoirs (connaissances)
	↓			Prendre conscience des progrès accomplis et de ce qu'il reste à accomplir
↑				Formuler de nouveaux défis et identifier de nouvelles questions

Note : Il y a interdépendance entre les différents éléments de la démarche d'enseignement et du processus d'apprentissage ; leur déroulement n'est pas linéaire.

## 3. Orientations du programme

### 3.1 Présentation de la discipline

#### L'apprentissage des mathématiques

Peu importe le contexte, les mathématiques composent en elles-mêmes une extraordinaire discipline intellectuelle et culturelle, mais servent également de manière incontestable le développement des savoirs dans toutes les sciences, sciences humaines, autant que pures et appliquées. Ce qui distingue la discipline mathématique de ces autres sciences, ce n'est pas vraiment l'abstraction de ses concepts, comme on le prétend souvent. Toutes les sciences jouent avec de telles abstractions : la simple notion physique de vitesse en étant déjà un exemple. Si les mathématiques se démarquent, c'est d'abord par leur **généralité**. Même définie dans et en fonction d'une situation ou d'un problème donnés, la notion mathématique trouve rapidement un sens et une utilité dans une multitude de champs. Elle prend ainsi figure universelle. Il n'est qu'à évoquer l'exemple du concept tout simple de nombre naturel pour s'en convaincre. Figure inaltérable aussi, car les mathématiques jouissent d'une autre caractéristique exclusive : la **pérennité de leurs savoirs**. La géométrie d'Euclide par exemple, conserve toujours sa place dans l'univers de la connaissance, alors que la physique aristotélicienne, celle de Newton, voire celle d'Einstein, sont aujourd'hui dépassées, sinon périmées.

Ces réflexions paraîtront peut-être un peu éthérées, mais elles s'avèrent en même temps rassurantes : car malgré les évolutions et les révolutions de tout ordre qui peuvent bousculer notre univers, les mathématiques demeurent un des piliers les plus solides de la culture humaine universelle. Pas de surprise donc si nous affirmons que dans notre monde en constante mutation, elles doivent contribuer à la formation fondamentale de chaque individu.

Cette affirmation ramène à l'éducation et au rôle qu'y peuvent tenir les mathématiques. L'apprentissage des mathématiques à l'école doit permettre aux élèves de développer leur pensée et, ultimement, servir à leur assurer une meilleure maîtrise de leur vie. La tâche se révèle énorme dans la mesure où cette vie exige une continuelle adaptation des

personnes. Mais, par leur nature même, les mathématiques se montrent aptes à en assumer leur part, car elles constituent simultanément

- un outil puissant d'appropriation du réel,
- un outil de raisonnement,
- un outil de résolution de problèmes,
- un outil de communication.

Les élèves ont besoin de se préparer à acquérir des connaissances tout au cours de leur vie. Assurer une maîtrise de la connaissance mathématique chez eux, c'est leur donner le pouvoir de réinvestir les savoirs qu'ils auront acquis pour se doter de ceux qui leur deviendront nécessaires. L'apprentissage des mathématiques contribue ainsi activement à l'une des missions fondamentales de l'école qui est *d'apprendre à apprendre*.

### **Des personnes mathématiquement éduquées**

Le monde du travail ne peut plus se satisfaire de gens mathématiquement analphabètes. L'époque où une personne accomplissait les mêmes tâches sa vie durant est révolue. Il faut maintenant des employés susceptibles de comprendre la technologie et les complexités de la communication, de poser des questions, de saisir des renseignements non familiers, de collaborer au travail d'équipe. Dans un ouvrage du NCTM, on rapporte les attentes de l'industrie au plan des compétences mathématiques de son personnel. On insiste très fortement sur la nécessité de savoir résoudre des problèmes réels, parfois complexes. Certains sont bien souvent mal formulés et l'applicabilité d'idées et de techniques mathématiques n'y est pas évidente. Ceci exige plus que des habiletés de premier niveau, développées par les exercices de routine. Les élèves doivent donc disposer d'un éventail de stratégies pour aborder ces problèmes et travailler à leur solution, coopérer avec autrui et croire en l'utilité et en la valeur des mathématiques.

### 3.2 Domaines conceptuels et résultats d'apprentissage généraux

Il est un principe général de la pédagogie voulant qu'on apprenne en s'appuyant sur ce qu'on connaît déjà et que ce soit à partir des connaissances acquises que l'on attribue une signification aux connaissances nouvelles. De ce principe découle la reconnaissance d'une nécessaire continuité dans la conduite des apprentissages.

Ce besoin de continuité devient particulièrement évident en mathématiques, lesquelles ne sont pas qu'un amas de savoirs disparates à mémoriser, mais constituent un réseau de connaissances qui se donnent mutuellement du sens. Ainsi, le concept de nombre est essentiel à la construction de l'addition, laquelle contribue en retour à développer le sens du nombre. De même, à un niveau plus avancé, l'idée de multiplication permet d'attribuer une signification à la fonction exponentielle, à partir de laquelle il devient possible de construire les logarithmes. Des liens analogues existent entre habiletés et concepts : ainsi, la multiplication s'avère fort utile dans le calcul d'aires, lequel vient en retour enrichir l'idée de situation multiplicative. Et d'une façon générale, les progrès récents en didactique des mathématiques ont, une fois de plus, mis en évidence l'importance du développement de procédés, et donc des habiletés qui y sont liées, dans l'apprentissage des notions; ces notions conduisent à leur tour à des habiletés plus raffinées. Ce qui est vrai au niveau des habiletés de premier niveau, se vérifie avec les habiletés plus complexes. À titre d'exemple, il y a la capacité d'analyser et de synthétiser qui rendent l'apprentissage de concepts plus efficace, alors que les concepts ainsi acquis deviennent autant de nouvelles références accroissant les capacités d'analyse et de synthèse.

Le plan d'études qui suit le cadre théorique tient évidemment compte de ces liens qui existent entre les concepts mathématiques. De même, il tient compte des liens qui existent entre ces concepts et les habiletés pour assurer une saine progression des connaissances mathématiques des élèves. Ces concepts mathématiques sont classés en quatre différents domaines : le nombre et les opérations, l'algèbre, les formes et l'espace, l'analyse de données et les probabilités. Les résultats d'apprentissage généraux découlant de ces domaines sont les mêmes de la maternelle à la 12<sup>e</sup> année.

DOMAINE	RÉSULTATS D'APPRENTISSAGE GÉNÉRAUX
Le nombre et les opérations	Démontrer une compréhension du concept du nombre et l'utiliser pour décrire des quantités du monde réel.
	Effectuer les opérations avec différentes représentations numériques afin de résoudre des problèmes du monde réel.
Les régularités et les relations	Utiliser les régularités dans le but de résoudre des problèmes du monde réel.
	Exploiter les relations mathématiques pour analyser des situations diverses, faire des prédictions et prendre des décisions éclairées.
Les formes et l'espace	Utiliser la mesure pour décrire et comparer des phénomènes du monde réel.
	Décrire, comparer et analyser les figures géométriques pour comprendre les structures du monde réel et pour en créer de nouvelles.
	Utiliser des transformations pour analyser leurs effets et faciliter une conception graphique du monde réel.
L'analyse de données et les probabilités	Recueillir et traiter des données statistiques pour faire des prédictions et prendre des décisions éclairées.
	Utiliser les probabilités afin de prédire le résultat de situations incertaines d'ordre pratique ou théorique.

### 3.3 Principes didactiques

L'atteinte des buts de l'apprentissage des mathématiques suppose que les élèves acquièrent des savoirs, développent des savoir-faire et adoptent des savoir-être. Tout cela peut se traduire en orientations de programme qui prolongent et précisent les orientations du système scolaire et celles de la formation mathématique. Ces orientations du programme sont regroupées sous quatre thèmes dont l'ordre de présentation ne revêt aucune signification particulière, tous s'avérant d'importance égale<sup>1</sup>. Suivant ces orientations, les élèves doivent apprendre à :

- gérer et résoudre des situations-problèmes;
- communiquer mathématiquement;
- raisonner mathématiquement;
- établir des liens.

Ces orientations doivent marquer chacun des quatre domaines conceptuels retenus dans le plan d'études. Elles mettent l'accent sur le sens que les élèves doivent pouvoir attacher aux mathématiques et à l'activité mathématique. Cela suppose davantage d'activités authentiquement mathématiques où les élèves développent leur compréhension des notions, leur habileté à raisonner et expérimentent l'usage intelligent des outils mathématiques. Cela suppose aussi moins de par cœur, sans l'éliminer toutefois, et moins de mémorisation mécanique de formules, règles ou procédés.

#### **Gérer et résoudre des situations-problèmes**

L'activité mathématique vraie se confond largement avec la résolution de problèmes. Cette dernière doit donc occuper une place centrale dans l'enseignement et l'apprentissage des mathématiques et ce, à tous les niveaux.

Elle constitue d'abord un objet d'apprentissage comme tel, les élèves devant en effet pouvoir :

- analyser les données de problèmes diversifiés et élaborer puis appliquer des stratégies pour les résoudre;

---

<sup>1</sup> Sans les reprendre intégralement, ces orientations s'inspirent des éléments retenus par le NCTM dans ses standards 1 à 4 pour les classes de maternelle à quatrième année, pour celles de cinquième à huitième année de même que pour celles de neuvième à douzième année.

- reconnaître et formuler des problèmes à partir de situations quotidiennes et de situations mathématiques;
- vérifier et interpréter les résultats au regard de la situation ou du problème original;
- généraliser les solutions ainsi que les stratégies afin de les appliquer à de nouvelles situations, à des problèmes nouveaux.

Ces résultats valent pour tous les niveaux et doivent ultimement permettre aux élèves d'appliquer les processus de modélisation mathématique à des problèmes bien réels. On y trouve plusieurs des facettes de l'activité mathématique véritable tout juste évoquée : au-delà de l'importance des habiletés et des stratégies conduisant à des solutions, elle suppose l'habileté à déceler des problèmes présents dans diverses situations, à construire des modèles de celles-ci et à généraliser ce qui a été élaboré dans l'ensemble du processus.

Ainsi comprise et bien adaptée aux capacités des élèves, la résolution de problèmes devient lieu d'expérience de la puissance et de l'utilité des mathématiques. Elle permet en même temps à ces élèves d'acquérir de la confiance en leur capacité de faire des mathématiques, de développer leur curiosité, leur goût pour l'investigation de même que leur habileté à communiquer mathématiquement et à utiliser des processus de pensée évolués.

La résolution de problèmes doit aussi apparaître comme un moyen d'apprentissage, efficace dans l'appropriation et la construction des concepts en tant qu'outils mathématiques. Aussi l'enseignant devra-t-il lui-même entraîner ses élèves à favoriser le recours aux approches de résolution de problèmes pour explorer et comprendre les notions mathématiques.

## **Communiquer mathématiquement**

Les mathématiques sont souvent et à juste titre décrites comme un langage, c'est-à-dire un outil de communication : on a d'ailleurs insisté sur cet aspect dans les pages qui précèdent. Or, pour assurer des communications efficaces, un langage doit avoir du sens pour ceux qui l'utilisent. En contrepartie, le fait de communiquer à l'aide d'un langage participe à la construction de ce sens par les utilisateurs : dans le cas qui nous occupe, la communication favorisera par exemple l'établissement de liens entre les notions informelles, intuitives et le langage abstrait et symbolique des mathématiques; en retour, ce langage met sa puissance et sa concision au service des diverses disciplines, permettant d'en exprimer une part sinon l'ensemble des contenus, d'y expliciter certains problèmes et de contribuer à la découverte de solutions. C'est dans cette perspective qu'il faut voir la communication comme un élément important de l'activité mathématique et qu'il faut multiplier les occasions de communiquer afin d'amener les élèves, en fonction de leur niveau, à :

- associer diverses représentations — matériel concret, images, diagrammes et graphiques de différentes formes — aux idées mathématiques;
- utiliser l'oral, l'écrit, les images, les diagrammes et graphiques, et par la suite l'algèbre pour modéliser des phénomènes ou situations;
- formuler oralement et par écrit leurs idées, en utilisant les mathématiques ou non, les interpréter et les évaluer;
- discuter d'idées mathématiques, élaborer des conjectures et les appuyer d'arguments convaincants;
- se rendre compte que les activités conduisant à représenter, écouter, lire, écrire ou discuter des mathématiques constituent une part vitale tant de l'apprentissage que de l'utilisation des mathématiques;
- apprécier l'économie, la puissance et l'élégance des définitions et notations mathématiques, leur rôle dans l'expression et le développement d'idées mathématiques.

Ces élèves pourront ultimement :

- lire et comprendre des textes mathématiques;
- poser des questions pertinentes sur ces textes ou sur des matières mathématiques rencontrées ailleurs;
- formuler eux-mêmes des définitions mathématiques et des généralisations de résultats obtenus de leur activité mathématique personnelle.

### **Raisonnement mathématiquement**

Le raisonnement a toujours occupé une place prépondérante en mathématiques. C'est d'ailleurs un des arguments fréquemment évoqués pour défendre la place des mathématiques dans le programme : elles apprennent à raisonner. Aussi devra-t-on mettre l'accent sur le raisonnement pour que les élèves puissent valider leur pensée, c'est-à-dire qu'ils arrivent progressivement à :

- expliquer leur pensée en s'appuyant sur des faits établis, des propriétés, des relations;
- justifier leurs réponses et leurs méthodes ou processus de solution;
- reconnaître et appliquer les formes déductives et inductives du raisonnement;
- comprendre et utiliser des types particuliers de raisonnement, notamment le raisonnement spatial et le raisonnement proportionnel;
- analyser des situations mathématiques en utilisant des modèles et en établissant des relations.

Vers la fin du primaire et au secondaire les habiletés de raisonnement seront encore mieux organisées, ce qui se traduira par la capacité de formuler et de vérifier des hypothèses. Cela signifie que les élèves devront, en fonction de leur niveau, savoir :

- suivre des argumentations logiques;
- juger de la validité d'arguments;
- déduire des renseignements;
- construire des argumentations;
- élaborer des preuves d'énoncés.

On le constate, il ne s'agit pas d'amener immédiatement les élèves à élaborer des preuves formelles : celles-ci n'auraient alors pas de signification. Ce qui est visé, c'est le développement d'une pensée articulée et autonome au sens où, par exemple, l'élève ne serait plus limité à se référer à l'enseignement ou à une autre autorité pour juger de la qualité et de la valeur de ce qu'il a fait, mais s'appuierait plutôt sur la façon dont cela a été fait. Cela suppose notamment que la manière dont un problème est résolu soit au moins aussi important que l'exactitude de la réponse et que chacun, lorsqu'il affirme une chose, soit en mesure de justifier son affirmation. Plus globalement, la pensée critique doit trouver sa place dans l'enseignement et l'apprentissage des mathématiques, ce qui est souvent loin de la culture actuelle. Cela exige en particulier que le climat de la classe en soit un d'ouverture aux questions, aux commentaires et aux réactions critiques, climat qui demeure positif et respectueux des autres, puisque toute pensée, même encore imparfaite ou surtout parce qu'elle est en train de se parfaire, mérite une telle attention respectueuse.

### **Établir des liens**

La nécessité d'amener les élèves à donner du sens aux mathématiques revient constamment dans nos propos. Or la construction de ce sens relève pour beaucoup de la qualité des liens qui seront établis entre les différentes notions mathématiques comme entre ce contenu disciplinaire et les autres champs d'apprentissage, sans oublier ce qui appartient à la réalité quotidienne. C'est pourquoi l'étude des mathématiques doit notamment aider les élèves à :

- expliciter des liens entre savoirs conceptuels et procéduraux;
- expliciter des liens entre diverses représentations de concepts ou de procédés mathématiques;
- lier langage et symbolisme mathématiques et langage quotidien;
- explorer des problèmes et décrire des résultats à l'aide de représentations ou modèles qui seront physiques, graphiques, numériques, voire algébriques;
- établir les relations entre les différentes branches des mathématiques, de manière à faire voir les mathématiques comme un tout;

- exprimer leur compréhension d'idées mathématiques à l'aide d'autres idées mathématiques;
- utiliser les mathématiques dans les autres disciplines du programme — arts, musique, sciences humaines et naturelles, etc. — et, au-delà du programme, dans leur vie quotidienne.

Ces visées doivent évidemment être lues en fonction de l'âge et du niveau atteint par les enfants dans leur cheminement scolaire : ainsi les représentations et modèles utilisés par les plus petits seront d'abord physiques, concrets; puis, peu à peu, au fil des mois et des années, ils deviendront numériques, géométriques, algébriques. Ce passage du plus simple au plus évolué suppose que les mathématiques ne soient pas vues comme autant de domaines clos. Il exige au contraire une continuité dans l'apprentissage afin de permettre aux idées de s'enchaîner naturellement. Les cours ne doivent pas apparaître comme des instantanés centrés chacun sur un objet restreint, mais constituer autant d'ouvertures larges qui débordent les unes sur les autres. Ainsi, ils favorisent l'exploration, les discussions, les comparaisons, les généralisations, bref tout ce qui est nécessaire pour jeter les ponts à l'intérieur de la discipline, ainsi qu'entre la discipline et le contexte à la fois scolaire et quotidien.





# PLAN D'ÉTUDES

---

## PRÉFACE

Les plans d'études de mathématiques de la maternelle à la 8<sup>e</sup> année sont le résultat d'une collaboration entre les quatre ministères de l'éducation des provinces Atlantiques. En février 2000 se terminait la création d'un document officiel servant de tremplin aux provinces pour rédiger des plans répondant à leurs besoins présents.

Des enseignants des niveaux du primaire de la province ont participé aux comités de révision organisés par le Ministère afin de manifester leurs attentes par rapport aux nouveaux programmes et de valider les résultats d'apprentissage. Le plan d'études présenté est donc, par conséquent, une version des plans d'études des provinces Atlantiques adaptée aux réalités de la province du Nouveau-Brunswick.

## ÉLÉMENTS DU PLAN

Les plans d'études de la maternelle à la 8<sup>e</sup> année sont composés des quatre domaines suivants (voir fig. 1, p. iv) :

- **Le nombre**

Le domaine du nombre comprend une section portant sur « *le système numérique* » et une section portant sur « *les opérations* ». Les plans d'études visent une compréhension approfondie du sens du nombre et une grande efficacité dans l'utilisation par l'apprenant des diverses représentations du nombre. L'apprenant devra établir les interrelations qui existent entre les nombres et les représentations, comprendre le sens des opérations et développer un répertoire de stratégies afin d'être efficace à faire des estimations et des calculs.

- **Les régularités et les relations**

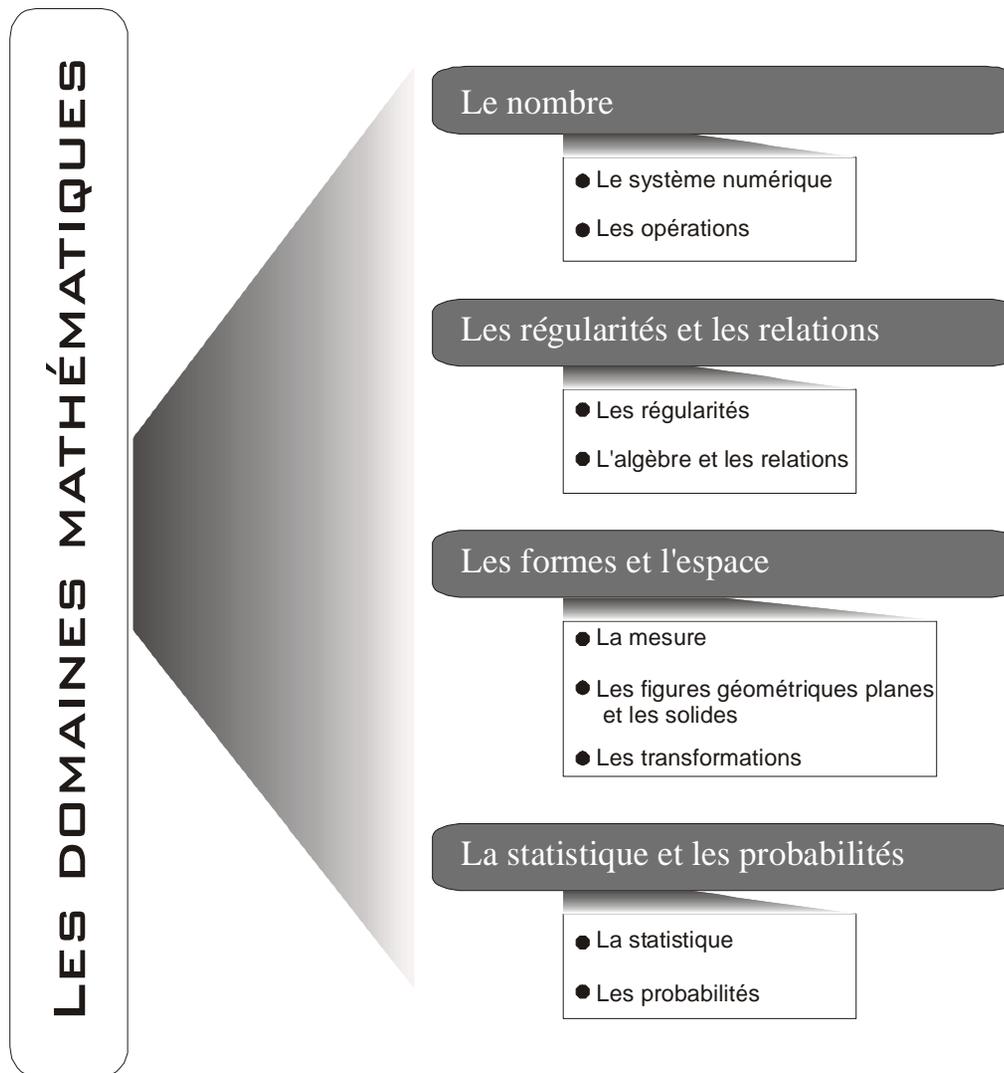
Ce domaine vise à développer chez l'apprenant des habiletés d'analyse de relations numériques et géométriques. L'apprenant devra devenir efficace à identifier des régularités, habile à les décrire et les représenter tout en intégrant l'algèbre comme moyen pour symboliser ces situations afin de les explorer.

- **Les formes et l'espace**

Ce domaine comprend les sections suivantes : « *la mesure* », « *les figures planes et les solides* » et « *les transformations* ». L'étude de la géométrie permet aux apprenants de découvrir le monde des objets à deux et à trois dimensions, d'analyser leurs propriétés et leurs relations. Pour décrire ces objets, on doit comprendre le système de mesure, comprendre ses caractéristiques, savoir choisir les techniques, les moyens et les unités nécessaires et adéquates pour faire la tâche visée. En plus d'acquérir un vocabulaire, il faut développer un raisonnement spatial et utiliser la modélisation géométrique comme moyen essentiel de résolution de problèmes. Afin de compléter les savoirs en géométrie qui lui permettent de décrire le monde qui l'entoure, l'apprenant doit s'approprier de moyens pour décrire les transformations d'objets géométriques.

- **La statistique et les probabilités**

En statistique, l'apprenant développe des habiletés à formuler et poser des questions, à recueillir des données, à organiser, à analyser et à représenter ces données recueillies afin de répondre aux buts de la recherche. L'ensemble de ces habiletés a pour fonction de puiser de l'information au sujet d'un problème posé afin de prendre des décisions ou de faire des prévisions. Le second volet de ce domaine vise une compréhension et une utilisation des principes de base de probabilité pour décrire des événements aléatoires.



**Figure 1**

## LA PRÉSENTATION

Les résultats d'apprentissage spécifiques sont présentés dans un tableau formé de quatre colonnes offrant de gauche à droite le thème traité, le niveau précédent, les résultats du niveau visé et pour terminer le niveau suivant. Ce format a été adopté pour donner une vision globale de l'enseignement des mathématiques à ces niveaux, afin de mieux informer les enseignants et pour mieux soutenir les enseignants en classes multiprogrammes.

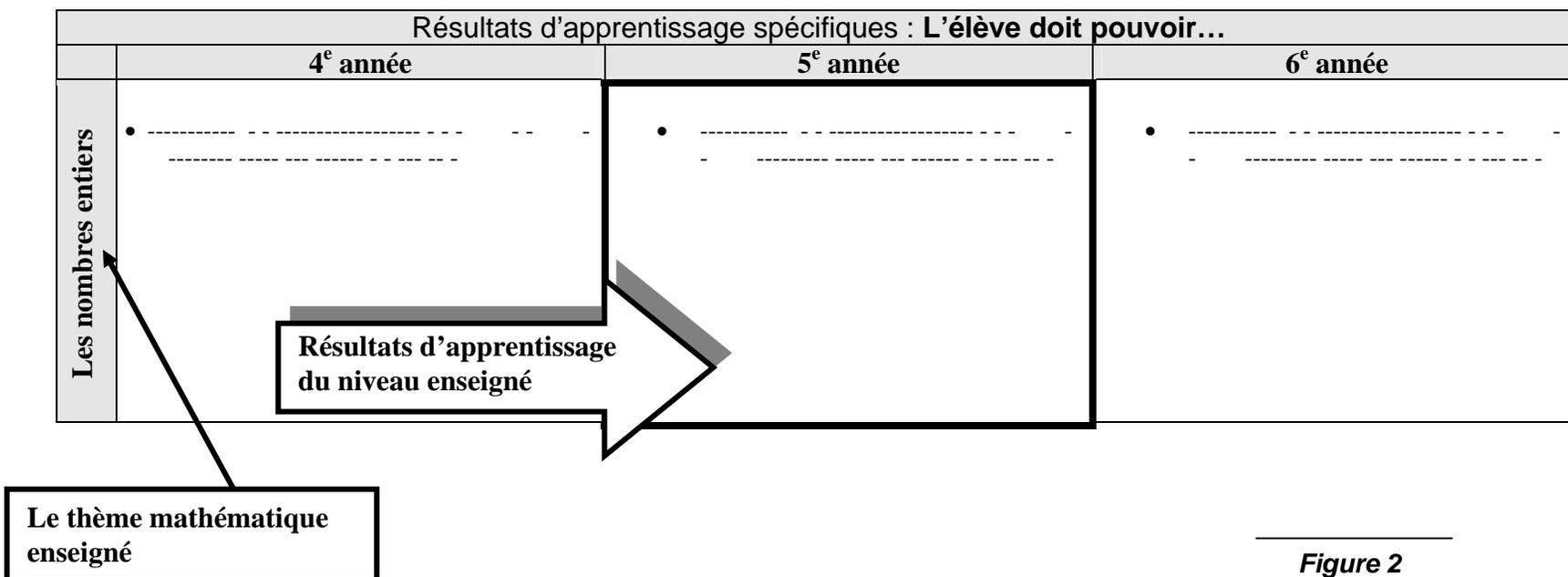


Figure 2

## LES SAVOIRS

Les résultats d'apprentissage peuvent se classer en trois catégories : *les savoirs* (connaissances), *les savoir-faire* (habiletés) et *les savoir-être* (attitudes).

*S* : Savoir (Connaissances)

Ensemble des connaissances approfondies acquises par un individu, grâce à l'étude et à l'expérience.<sup>2</sup>

*SF* : Savoir-faire (habiletés)

Adresse dans l'exercice d'une activité artistique, intellectuelle, physique ou sociale.<sup>1</sup>

*SE* : Savoir-être (Attitudes)

Une attitude est basée sur un système de valeurs qui se manifeste, chez l'individu, par un comportement constant.<sup>1</sup>

<sup>2</sup> Renald Legendre, Dictionnaire actuel de l'éducation. Guérin, éditeur Ltée, 1993

## Résultat d'apprentissage général :

L'élève doit pouvoir démontrer une compréhension du concept des nombres et les utiliser pour décrire des quantités du monde réel.

## Résultats d'apprentissage spécifiques : L'élève doit pouvoir...

	3 <sup>e</sup> année	4 <sup>e</sup> année	5 <sup>e</sup> année
Les ensembles : nombres naturels	<ul style="list-style-type: none"> <li>lire et écrire les nombres naturels de 0 à 9 999. (SF)</li> <li>représenter un nombre naturel de 0 à 9 999 de façon concrète et imagée. (SF)</li> <li>compter à rebours par intervalles de 1, de 2, de 5 et de 10 en utilisant respectivement, comme point de départ, un multiple de 2, de 5 et de 10 inférieur à 100. (SF)</li> <li>ordonner de façon croissante et décroissante des nombres naturels de 0 à 9 999. (SF)</li> <li>comparer des nombres naturels de 0 à 9 999 en utilisant les symboles <math>&gt;</math>, <math>&lt;</math> et <math>=</math>. (SF)</li> <li>établir la pertinence du groupement. (S)</li> <li>apprécier les systèmes de numération, leur évolution à travers les siècles, leur cohérence et leur importance en tant que représentation abstraite d'une réalité concrète. (SE)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>lire et écrire les nombres naturels de 0 à 99 999. (SF)</li> <li>représenter un nombre naturel de 0 à 99 999 de façon :               <ul style="list-style-type: none"> <li>concrète;</li> <li>imagée (dessin);</li> <li>symbolique. (SF)</li> </ul> </li> <li>comparer et ordonner des nombres naturels de 0 à 99 999. (SF)</li> <li>compter à rebours par intervalles de 2, de 5, de 10 et de 25 en utilisant respectivement, comme point de départ, un multiple de 2, de 5, de 10 et de 25 inférieur à 1 000. (SF)</li> <li>compter jusqu'à 100 par intervalles réguliers de 3, de 4, de 6, de 7, de 8 et de 9. (SF)</li> <li>nommer les multiples de 2, 10, 25 et de 100 jusqu'à 999, à partir d'un nombre choisi au hasard. (SF)</li> <li>apprécier les systèmes de numération, leur évolution à travers les siècles, leur cohérence et leur importance en tant que représentation abstraite d'une réalité concrète. (SE)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>lire et écrire les nombres naturels jusqu'à 1 000 000. (SF)</li> <li>comparer et ordonner les nombres naturels jusqu'à 1 000 000. (SF)</li> <li>identifier la valeur d'un chiffre selon sa position dans un nombre inférieur ou égal à 1 000 000. (SF)</li> <li>identifier la valeur d'un chiffre selon sa position. (SF)</li> <li>identifier les nombres premiers et composés inférieurs à 100. (SF)</li> <li>décomposer un nombre naturel inférieur à 100 en produit de facteurs. (SF)</li> <li>apprécier les systèmes de numération, leur évolution à travers les siècles, leur cohérence et leur importance en tant que représentation abstraite d'une réalité concrète. (SE)</li> <li>arrondir les nombres à la centaine de milliers près. (SF)</li> </ul>
			

**Résultat d'apprentissage général :**

L'élève doit pouvoir démontrer une compréhension du concept des nombres et les utiliser pour décrire des quantités du monde réel.

**Résultats d'apprentissage spécifiques : L'élève doit pouvoir...**

	3 <sup>e</sup> année	4 <sup>e</sup> année	5 <sup>e</sup> année
<b>Les ensembles : nombres naturels (suite)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• identifier la valeur d'un chiffre selon sa position dans un nombre naturel de 0 à 9 999. (S)</li> <li>• arrondir les nombres naturels à la centaine près à l'aide de matériel concret. (SF)</li> <li>• arrondir un nombre naturel représenté de façon symbolique à la dizaine près. (SF)</li> <li>• estimer le nombre d'éléments dans un ensemble comprenant de 0 à 999 éléments. (SF)</li> <li>• définir et distinguer un nombre pair et impair. (S)</li> <li>• nommer les multiples de 2, de 10 et de 100 jusqu'à 999 à partir d'un nombre choisi au hasard. (S)</li> <li>• démontrer, à l'aide de matériel concret, si un nombre naturel choisi entre 0 et 20 est un nombre premier ou composé. (SF)</li> <li>• identifier, à l'aide de matériel concret, les facteurs d'un nombre naturel de 0 à 50. (SF)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• identifier la valeur d'un chiffre selon sa position dans un nombre naturel de 0 à 99 999. (S)</li> <li>• arrondir les nombres naturels au millier près. (SF)</li> <li>• définir et identifier les nombres premiers et composés de 0 à 50. (S)</li> <li>• identifier les facteurs des nombres en se référant aux tables de multiplication (9 x 9). (SF)</li> <li>• établir la pertinence du groupement. (SF)</li> </ul>	
			

**Le nombre 1: le système numérique**

**Résultat d'apprentissage général :**

L'élève doit pouvoir démontrer une compréhension du concept des nombres et les utiliser pour décrire des quantités du monde réel.

**Résultats d'apprentissage spécifiques : L'élève doit pouvoir...**

	3 <sup>e</sup> année	4 <sup>e</sup> année	5 <sup>e</sup> année
<b>Les nombres rationnels</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>démontrer, à l'aide de matériel concret, la notion de demi, de tiers, de quart, de cinquième et de dixième comme étant une partie d'un tout. (SF)</li> <li>estimer en terme de demi, tiers, quart, cinquième ou dixième une partie d'un tout. (SF)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>représenter une fraction propre de façon concrète, imagée et symbolique. (SF)</li> <li>comparer et ordonner des fractions propres à l'aide de matériel concret et d'images. (SF)</li> <li>estimer en terme de fraction propre une partie d'un tout. (SF)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>représenter une fraction de façon concrète, imagée et symbolique. (SF)</li> <li>comparer et ordonner des fractions à l'aide de matériel concret, d'images et de symboles. (SF)</li> </ul>
<b>Les nombres décimaux</b>		<ul style="list-style-type: none"> <li>lire et écrire les nombres décimaux jusqu'au dixième. (SF)</li> <li>comparer et ordonner, à l'aide de matériel concret et d'images, des nombres décimaux jusqu'au dixième. (SF)</li> <li>décrire, à l'aide de matériel concret et d'images, la relation entre une fraction propre dont le dénominateur est 10 ou 100 et un nombre décimal. (SF)</li> <li>arrondir les nombres décimaux à l'unité près. (SF)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>lire et écrire les nombres décimaux jusqu'au centième. (SF)</li> <li>comparer et ordonner des nombres décimaux jusqu'au centième. (SF)</li> <li>comparer, à l'aide de matériel concret et d'images, une fraction et un nombre décimal jusqu'au centième. (SF)</li> <li>arrondir les nombres décimaux au dixième près. (SF)</li> </ul>
			

**Résultat d'apprentissage général :**

L'élève doit pouvoir effectuer les opérations avec différentes représentations numériques afin de résoudre des problèmes du monde réel.

**Résultats d'apprentissage spécifiques : L'élève doit pouvoir...**

	3 <sup>e</sup> année	4 <sup>e</sup> année	5 <sup>e</sup> année
<b>Addition et soustraction</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>estimer et effectuer, dans un contexte de résolution de problèmes, à l'aide de représentation concrète, imagée ou symbolique :                             <ul style="list-style-type: none"> <li>des additions dont la somme des nombres est inférieure ou égale à 1000;</li> <li>des soustractions dont le premier nombre est inférieur ou égal à 1000. (SF)</li> </ul> </li> <li>écrire une phrase mathématique comprenant une addition ou une soustraction pour modéliser une situation réelle. (SF)</li> <li>mémoriser et appliquer les tables d'addition jusqu'à une somme de 18 (<math>9 + 9</math>) pour effectuer des additions et des soustractions. (S)</li> <li>apprécier l'utilité des mathématiques dans le monde réel. (SE)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>estimer et effectuer dans un contexte de résolution de problèmes à l'aide de matériel concret, imagée ou symbolique :                             <ul style="list-style-type: none"> <li>des additions dont la somme des nombres naturels est inférieure à 10 000;</li> <li>des soustractions dont le premier terme est inférieur à 10 000. (SF)</li> </ul> </li> <li>écrire une phrase mathématique comprenant une addition ou une soustraction pour modéliser une situation réelle. (SF)</li> <li>mémoriser et appliquer les tables d'addition et de multiplication (<math>10 \times 10</math>) pour effectuer les quatre opérations. (S)</li> <li>apprécier l'utilité des mathématiques dans le monde réel. (SE)</li> <li>appliquer les règles de priorité des opérations suivantes : parenthèses, multiplication, addition et soustraction. (SF)</li> <li>composer et résoudre un problème comportant une ou deux opérations. (SF)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>estimer et effectuer, avec et sans calculatrice, dans un contexte de résolution de problèmes :                             <ul style="list-style-type: none"> <li>des additions dont la somme des nombres naturels est inférieure à 1 000 000;</li> <li>des soustractions dont le premier nombre est inférieur à 1 000 000; (SF)</li> </ul> </li> <li>additionner et soustraire des nombres décimaux jusqu'au centième à l'aide de matériel concret. (SF)</li> <li>additionner et soustraire, à l'aide de matériel concret, d'images et de symboles, des fractions ayant un dénominateur commun. (SF)</li> <li>estimer la somme et la différence de deux fractions. (SF)</li> <li>apprécier l'utilité des mathématiques dans le monde réel. (SE)</li> </ul>
			

**Résultat d'apprentissage général :**

L'élève doit pouvoir effectuer les opérations avec différentes représentations numériques afin de résoudre des problèmes du monde réel.

**Résultats d'apprentissage spécifiques : L'élève doit pouvoir...**

	3 <sup>e</sup> année	4 <sup>e</sup> année	5 <sup>e</sup> année
<b>Multiplication et division</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>estimer et effectuer dans un contexte de résolution de problèmes à l'aide de matériel concret, d'images et de symboles :                             <ul style="list-style-type: none"> <li>des multiplications dont le produit est inférieur ou égal à 100;</li> <li>des divisions dont le dividende est inférieur ou égal à 50. (SF)</li> </ul> </li> <li>écrire une phrase mathématique en utilisant la multiplication ou la division pour modéliser une situation réelle. (SF)</li> <li>composer et résoudre un problème comportant une opération. (SF)</li> <li>démontrer le concept de la commutativité de la multiplication à l'aide de matériel concret. (S)</li> <li>mémoriser et appliquer les tables de multiplication jusqu'à 45 (5 X 9). (S)</li> <li>valoriser l'outil technologique et le calcul mental pour prendre des décisions à propos de la vie courante. (SE)</li> <li>valoriser l'exactitude et la rigueur en mathématiques. (SE)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>estimer des produits et effectuer de façon concrète, imagée ou symbolique des multiplications dans un contexte de résolution de problèmes (produit d'un nombre à 3 chiffres par un nombre à 1 chiffre). (SF)</li> <li>estimer des quotients dont le dividende ne dépasse pas 100 et effectuer de façon concrète, imagée ou symbolique des divisions dans un contexte de résolution de problèmes (quotient d'un nombre à 2 chiffres par un nombre à 1 chiffre). (SF)</li> <li>écrire une phrase mathématique en utilisant la multiplication ou la division pour modéliser une situation réelle. (SF)</li> <li>valoriser l'outil technologique et le calcul mental pour prendre des décisions à propos de la vie courante. (SE)</li> <li>valoriser l'exactitude et la rigueur en mathématiques. (SE)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>estimer et effectuer, avec et sans calculatrice, dans un contexte de résolution de problèmes, des multiplications (produit d'un nombre naturel à 2 chiffres par un nombre naturel à 2 chiffres). (SF)</li> <li>effectuer des divisions dans un contexte de résolution de problème à l'aide de matériel concret (dividende à 3 chiffres par un diviseur à 1 chiffre). (SF)</li> <li>multiplier et diviser, à l'aide de matériel concret, d'images et de symboles, des nombres décimaux jusqu'aux centièmes par un nombre naturel à 1 chiffre. (SF)</li> <li>multiplier et diviser mentalement des nombres décimaux par 10, 100 et 1 000. (SF)</li> <li>multiplier mentalement un nombre naturel par 10, 100 et 1 000. (SF)</li> <li>effectuer des opérations à l'aide de diverses techniques de calcul mental [p. ex. : <math>5 \times 9 \times 2 = (5 \times 2) \times 9 = 10 \times 9 = 90</math>]. (SF)</li> <li>composer et résoudre, à l'aide de matériel concret, de tables ou de la calculatrice, des problèmes comprenant deux opérations. (SF)</li> </ul>
			

**Résultat d'apprentissage général :**

L'élève doit pouvoir effectuer les opérations avec différentes représentations numériques afin de résoudre des problèmes du monde réel.

**Résultats d'apprentissage spécifiques : L'élève doit pouvoir...**

	3 <sup>e</sup> année	4 <sup>e</sup> année	5 <sup>e</sup> année
<b>Multiplication et division</b>			<ul style="list-style-type: none"> <li>• établir la relation entre les fractions et la division (p. ex. : <math>16 \div 3 = 5 \frac{1}{3}</math>). (S)</li> <li>• composer et résoudre, avec ou sans calculatrice, des problèmes comprenant jusqu'à deux opérations sur les nombres décimaux. (SF)</li> <li>• valoriser l'outil technologique et le calcul mental pour prendre des décisions à propos de la vie courante. (SE)</li> <li>• valoriser l'exactitude et la rigueur en mathématiques. (SE)</li> </ul>
			

**Résultat d'apprentissage général :**

L'élève doit pouvoir utiliser des régularités dans le but de résoudre des problèmes du monde réel.

	3 <sup>e</sup> année	4 <sup>e</sup> année	5 <sup>e</sup> année
<b>Régularités</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• identifier, décrire et reproduire des régularités trouvées dans l'environnement (p. ex. : vêtements, bijoux). (SF)</li> <li>• identifier, décrire la règle et continuer des suites numériques formées à partir d'une addition ou d'une soustraction impliquant les nombres naturels de 1 à 3. (SF)</li> <li>• créer une suite numérique à partir d'une règle à une opération d'addition. (SF)</li> <li>• représenter des régularités et relations mathématiques à l'aide de :             <ul style="list-style-type: none"> <li>– tableaux;</li> <li>– diagrammes de Carroll. (SF)</li> </ul> </li> <li>• résoudre des problèmes simples en utilisant des stratégies fondées sur des régularités. (SF)</li> <li>• être conscient que les régularités servent à développer le goût de la créativité. (SE)</li> <li>• apprécier le rôle que jouent les régularités dans le monde réel. (SE)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• décrire et reproduire des régularités trouvées dans l'environnement. (SF)</li> <li>• identifier, décrire la règle et continuer des suites numériques formées à partir d'une addition (1 à 9), d'une soustraction (1 à 9) ou d'une multiplication (1 à 3). (SF)</li> <li>• créer une suite numérique à partir d'une règle à une opération d'addition ou de multiplication. (SF)</li> <li>• représenter des régularités et relations mathématiques à l'aide de :             <ul style="list-style-type: none"> <li>– tableaux;</li> <li>– diagrammes de Venn;</li> <li>– diagrammes de Carroll. (SF)</li> </ul> </li> <li>• créer et résoudre des problèmes simples en utilisant des stratégies fondées sur des régularités. (SF)</li> <li>• faire des prédictions et les justifier, en utilisant des régularités numériques et non numériques. (SF)</li> <li>• être conscient que les régularités servent à développer le goût de la créativité. (SE)</li> <li>• apprécier le rôle que jouent les régularités dans le monde réel. (SE)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• identifier des régularités dans son environnement (p. ex. : les arts, la nature, l'architecture) et décrire leur importance. (SF)</li> <li>• identifier, décrire la règle et continuer des régularités numériques formées à partir d'une addition, d'une soustraction ou d'une multiplication. (SF)</li> <li>• créer une suite numérique à partir de règles basées sur des opérations. (SF)</li> <li>• représenter des régularités et relations mathématiques, à l'aide de :             <ul style="list-style-type: none"> <li>– tableaux;</li> <li>– diagrammes de Venn;</li> <li>– diagrammes de Carroll;</li> <li>– graphiques (premier quadrant, nombres naturels). (SF)</li> </ul> </li> <li>• créer et résoudre des problèmes simples en utilisant des stratégies fondées sur des régularités. (SF)</li> <li>• modéliser l'énoncé d'un problème avec une équation linéaire. (SF)</li> </ul>
			

**Les régularités et les relations 1 : les régularités**

Résultat d'apprentissage général :

L'élève doit pouvoir utiliser des régularités dans le but de résoudre des problèmes du monde réel.

Résultats d'apprentissage spécifiques : *L'élève doit pouvoir...*

	3 <sup>e</sup> année	4 <sup>e</sup> année	5 <sup>e</sup> année
Régularités			<ul style="list-style-type: none"> <li>• faire des prédictions et les justifier en utilisant des régularités. (SF)</li> <li>• être conscient que les régularités servent à développer le goût de la créativité. (SE)</li> <li>• apprécier le rôle que jouent les régularités dans le monde réel. (SE)</li> </ul>
			

## Les régularités et les relations 2 : l'algèbre et les relations

### Résultat d'apprentissage général :

L'élève doit pouvoir exploiter les relations mathématiques pour analyser des situations diverses, faire des prédictions et prendre des décisions éclairées.

### Résultats d'apprentissage spécifiques : L'élève doit pouvoir...

	3 <sup>e</sup> année	4 <sup>e</sup> année	5 <sup>e</sup> année
Algèbre	<ul style="list-style-type: none"> <li>déterminer la valeur du terme manquant dans une équation à une inconnue en se référant à une table d'addition (p. ex. : <math>8 + \_ = 17</math>, <math>15 - \_ = 9</math>). (SF)</li> <li>représenter, à l'aide d'un symbole, un terme manquant dans une équation à une inconnue (p. ex. : boîte, lettre). (SF)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>déterminer la valeur du terme manquant dans une équation à une inconnue en se référant aux tables de multiplication. (SF)</li> <li>déterminer, par essais systématiques, la valeur du terme manquant dans une équation comportant une addition ou une soustraction. (SF)</li> <li>modéliser l'énoncé d'un problème à l'aide d'une équation à une inconnue. (SF)</li> <li>composer un problème à partir d'une équation à une inconnue. (SF)</li> <li>représenter, à l'aide d'un symbole, un terme manquant dans une équation à une inconnue (p. ex. : boîte, lettre) (SF)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>déterminer, par essais systématiques, la valeur entière positive de l'inconnue dans une équation comportant une multiplication. (SF)</li> <li>résoudre une équation, par essais systématiques, comportant une variable apparaissant une ou deux fois. (SF)</li> </ul>
			

## Les formes et l'espace 1 : la mesure

### Résultat d'apprentissage général :

L'élève doit pouvoir utiliser la mesure pour décrire et comparer des phénomènes du monde réel.

### Résultats d'apprentissage spécifiques : L'élève doit pouvoir...

	3 <sup>e</sup> année	4 <sup>e</sup> année	5 <sup>e</sup> année
<b>Temps</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• en termes de semaines, jours, heures, minutes et secondes :               <ul style="list-style-type: none"> <li>– associer les unités conventionnelles à des événements ou des activités; (S)</li> <li>– choisir l'unité conventionnelle appropriée pour mesurer une période de temps; (S)</li> <li>– estimer et mesurer des intervalles de temps à l'aide de divers instruments tels que : sablier, horloge analogique, horloge numérique. (SF)</li> </ul> </li> <li>• associer le mois à des événements et des activités. (S)</li> <li>• décrire la relation entre :               <ul style="list-style-type: none"> <li>– les secondes et les minutes;</li> <li>– les heures et les journées;</li> <li>– les jours et les années. (S)</li> </ul> </li> <li>• lire et écrire l'heure aux cinq minutes près d'une horloge analogique en utilisant la notation de 24 heures (p. ex : 16 h 35). (SF)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• décrire la relation entre les années et les décennies, les décennies et les siècles, les siècles et les millénaires. (S)</li> <li>• lire et écrire l'heure, à la minute près, d'une horloge analogique en utilisant la notation de 24 heures. (SF)</li> </ul>	
			

**Les formes et l'espace 1 : la mesure**

**Résultat d'apprentissage général :**

L'élève doit pouvoir utiliser la mesure pour décrire et comparer des phénomènes du monde réel.

**Résultats d'apprentissage spécifiques : L'élève doit pouvoir...**

	3 <sup>e</sup> année	4 <sup>e</sup> année	5 <sup>e</sup> année
Température	<ul style="list-style-type: none"> <li>estimer la température ambiante. (SF)</li> </ul>		
Argent	<ul style="list-style-type: none"> <li>identifier et nommer les billets dont la valeur ne dépasse pas 100 \$. (S)</li> <li>créer des ensembles équivalents de pièces et de billets dont le total ne dépasse pas 10 dollars en pièces de 1 cent, 5 cents, 10 cents et 25 cents, 1 dollar et 2 dollars. (SF)</li> <li>lire et écrire les deux notations relatives à l'argent (¢ et \$) (p. ex. : 2,31 \$). (S)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>lire et écrire des montants d'argent jusqu'à 100 dollars. (SF)</li> <li>créer des ensembles équivalents de pièces et de billets dont le total ne dépasse pas 100 dollars en pièces de 1 dollar et 2 dollars et en billets de 5 dollars, 10 dollars, 20 dollars et 50 dollars. (SF)</li> <li>estimer, au dollar près, la valeur de la somme de plusieurs pièces et billets dont le résultat ne dépasse pas 100 dollars. (SF)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>faire des achats et rendre la monnaie jusqu'à une valeur de 100 dollars. (SF)</li> <li>lire et écrire des montants d'argent jusqu'à 1 000 dollars. (SF)</li> <li>estimer, calculer et noter la valeur de la somme de plusieurs pièces et billets dont le résultat ne dépasse pas 1 000 dollars. (SF)</li> </ul>
			

**Les formes et l'espace 1 : la mesure**

**Résultat d'apprentissage général :**

L'élève doit pouvoir utiliser la mesure pour décrire et comparer des phénomènes du monde réel.

**Résultats d'apprentissage spécifiques : L'élève doit pouvoir...**

	3 <sup>e</sup> année	4 <sup>e</sup> année	5 <sup>e</sup> année
<b>Longueur</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>choisir l'unité de mesure conventionnelle appropriée entre le mm, le cm et le m, pour mesurer une longueur ou une distance. (S)</li> <li>établir, à l'aide de matériel concret, la relation entre le cm, le dm et le m. (S)</li> <li>estimer, mesurer et noter la longueur d'objets à l'aide d'unités de mesure conventionnelles tels que le mm, le cm et le m. (SF)</li> <li>comparer et ordonner des objets selon leur longueur. (SF)</li> <li>faire une construction à l'aide de matériel concret dont la hauteur et la longueur est donnée en mm, en cm ou en m. (SF)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>établir, à l'aide de matériel concret, la relation entre le mm, le cm, le dm et le m. (S)</li> <li>tracer un segment de droite d'une longueur donnée en cm ou en mm au 5 mm près. (SF)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>choisir et utiliser l'instrument de mesure adéquat pour mesurer une longueur ou une distance :               <ul style="list-style-type: none"> <li>– pied à coulisse;</li> <li>– règle;</li> <li>– mètre;</li> <li>– galon à mesurer;</li> <li>– odomètre;</li> <li>– ruban à mesurer. (SF)</li> </ul> </li> </ul>
<b>Périmètre</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>estimer, mesurer et noter le périmètre d'une figure plane fermée non-circulaire à l'aide d'unités de mesure conventionnelles (cm et m). (SF)</li> <li>comparer et ordonner des figures planes fermées non-circulaire selon leur périmètre. (SF)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>estimer et mesurer, en mm, cm ou m, le périmètre de figures planes fermées non circulaires. (SF)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>estimer et mesurer le périmètre de divers polygones. (SF)</li> <li>estimer et mesurer les effets d'un changement d'une ou de plusieurs dimensions du rectangle sur le périmètre. (SF)</li> <li>établir et utiliser la formule donnant le périmètre du carré et du rectangle. (SF)</li> </ul>
			

**Résultat d'apprentissage général :**

L'élève doit pouvoir utiliser la mesure pour décrire et comparer des phénomènes du monde réel.

**Résultats d'apprentissage spécifiques : L'élève doit pouvoir...**

	3 <sup>e</sup> année	4 <sup>e</sup> année	5 <sup>e</sup> année
<b>Aire</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>estimer l'aire de la surface d'un objet ou d'un dessin en <math>\text{cm}^2</math>. (SF)</li> <li>mesurer et noter en <math>\text{cm}^2</math> la surface d'un objet ou d'un dessin. (SF)</li> <li>choisir l'unité de mesure conventionnelle qui convient le mieux pour mesurer une aire (<math>\text{cm}^2</math> et <math>\text{m}^2</math>). (S)</li> <li>construire ou dessiner diverses figures d'aire donnée en <math>\text{cm}^2</math>. (SF)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>choisir l'unité de mesure conventionnelle qui convient le mieux pour mesurer une aire (<math>\text{cm}^2</math>, <math>\text{dm}^2</math> et <math>\text{m}^2</math>). (S)</li> <li>estimer et mesurer l'aire de diverses surfaces à l'aide d'unités de mesure conventionnelles telles que le <math>\text{cm}^2</math> et le <math>\text{m}^2</math>. (SF)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>découvrir les formules de l'aire du carré et du rectangle et les utiliser afin de résoudre des problèmes de la vie courante. (SF)</li> <li>estimer et mesurer l'aire d'un rectangle et d'un carré. (SF)</li> <li>établir la relation à l'aide de matériel concret entre le <math>\text{cm}^2</math>, le <math>\text{dm}^2</math> et le <math>\text{m}^2</math>. (S)</li> </ul>
<b>Volume</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>choisir l'unité de mesure non conventionnelle appropriée pour mesurer un volume. (S)</li> <li>comparer et ordonner des objets selon leur capacité. (S)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>estimer, mesurer et noter en <math>\text{cm}^3</math> ou en <math>\text{dm}^3</math> le volume d'un objet. (SF)</li> <li>choisir l'unité de mesure conventionnelle appropriée, entre le <math>\text{cm}^3</math> et le <math>\text{dm}^3</math> pour mesurer le volume d'un objet ou d'un contenant. (S)</li> <li>construire divers objets de volume donné en <math>\text{cm}^3</math>. (SF)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>établir et expliquer la relation entre le <math>\text{cm}^3</math>, le mL et le <math>\text{dm}^3</math>. (S)</li> </ul>
<b>Masse</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>décrire la relation entre le g et le kg. (S)</li> <li>estimer, mesurer et noter la masse d'un objet en g et en kg. (SF)</li> <li>choisir l'unité de mesure appropriée entre le g et le kg pour mesurer la masse d'un objet. (S)</li> <li>identifier des objets de son environnement immédiat dont la masse est approximativement 1 kg. (S)</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>choisir l'unité de mesure appropriée pour estimer et mesurer la masse d'objets donnés. (SF)</li> <li>établir la relation entre le kg et la tonne. (S)</li> <li>résoudre des problèmes comprenant la masse exprimée en g, kg et t. (SF)</li> </ul>
			

**Résultat d'apprentissage général :**

L'élève doit pouvoir décrire, comparer et analyser les figures géométriques pour comprendre les structures du monde réel et pour en créer de nouvelles.

**Résultats d'apprentissage spécifiques : L'élève doit pouvoir...**

	3 <sup>e</sup> année	4 <sup>e</sup> année	5 <sup>e</sup> année
<b>Figures planes</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• identifier, comparer, décrire et dessiner, à l'aide de matériel concret et d'images, diverses figures planes, notamment le losange et le parallélogramme. (S)</li> <li>• identifier des figures planes congruentes. (S)</li> <li>• classifier des figures planes selon deux propriétés. (SF)</li> <li>• construire un modèle en trois dimensions à l'aide de figures planes. (SF)</li> <li>• reproduire une figure donnée à l'aide de figures planes (p. ex : tangram). (SF)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• identifier, décrire, comparer et dessiner, à l'aide de matériel concret et d'images, diverses figures planes, notamment le deltoïde (chevron), le trapèze, le cerf-volant et le quadrilatère convexe et concave. (S)</li> <li>• classifier diverses figures planes selon des caractéristiques données. (p. ex. : nombre de côtés, ...). (SF)</li> <li>• identifier les côtés parallèles et les côtés perpendiculaires dans des figures planes. (SF)</li> <li>• identifier dans son environnement des lignes parallèles et perpendiculaires. (SF)</li> <li>• identifier des triangles en fonction des côtés (isocèle, équilatéral et scalène). (SF)</li> <li>• construire des figures congruentes à l'aide de papier calque ou du géoplan. (SF)</li> <li>• identifier, décrire les caractéristiques et créer des dallages. (SF)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• identifier et nommer les divers polygones, en fonction du nombre de côtés, jusqu'au décagone. (S)</li> <li>• classifier les différents quadrilatères selon leurs propriétés (p. ex. : axes de symétrie, côtés parallèles, côtés congrus, angles droits). (SF)</li> <li>• définir et identifier les triangles en fonction des angles intérieurs (rectangle, acutangle et obtusangle). (S)</li> <li>• classifier les polygones selon qu'ils sont réguliers ou irréguliers. (SF)</li> <li>• construire, à l'aide d'une règle et d'un rapporteur, des angles et des triangles de mesures données. (SF)</li> <li>• créer des dallages réguliers à l'aide de matériel concret et identifier les polygones utilisés. (SF)</li> <li>• démontrer la congruence de figures planes à l'aide de divers outils (p. ex. : Mira, logiciels). (SF)</li> </ul>
			

**Résultat d'apprentissage général :**

L'élève doit pouvoir décrire, comparer et analyser les figures géométriques pour comprendre les structures du monde réel et pour en créer de nouvelles.

**Résultats d'apprentissage spécifiques : L'élève doit pouvoir...**

	3 <sup>e</sup> année	4 <sup>e</sup> année	5 <sup>e</sup> année
<b>Solides</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• identifier et comparer, à l'aide de matériel concret, divers solides, notamment des prismes et la pyramide. (S)</li> <li>• classier des solides selon au moins deux propriétés données (p. ex. : nombre de faces, nombre d'arêtes, ...). (SF)</li> <li>• associer les figures planes aux faces des solides à l'aide de matériel concret. (SF)</li> <li>• construire des coquilles de pyramides et de prismes à partir d'un développement donné. (SF)</li> <li>• construire des solides à partir d'autres solides. (SF)</li> <li>• associer entre eux deux solides congruents. (S)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• classier les prismes selon des propriétés données (p. ex. : sommets, arêtes, faces, parallélisme). (S)</li> <li>• construire des coquilles de cônes et de cylindres à partir d'un développement donné. (SF)</li> <li>• dessiner le développement d'un prisme. (SF)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• classier divers solides, selon les caractéristiques données (sommets, arêtes, faces, parallélisme). (S)</li> <li>• construire, à l'aide de cubes, une copie d'un modèle illustré. (SF)</li> <li>• identifier un solide à partir de la projection de ses faces. (SF)</li> </ul>
			

**Résultat d'apprentissage général :**

L'élève doit pouvoir utiliser des transformations pour analyser leurs effets et faciliter une conception graphique du monde réel.

**Résultats d'apprentissage spécifiques : L'élève doit pouvoir...**

	3 <sup>e</sup> année	4 <sup>e</sup> année	5 <sup>e</sup> année
<b>Réflexion, rotation et translation</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>compléter la partie manquante d'une figure complexe à partir de son axe de symétrie. (SF)</li> <li>déterminer l'axe ou les axes de symétrie d'une figure plane, à l'aide de calquages ou du géoplan. (SF)</li> <li>déterminer, à l'aide de matériel concret (p. ex. : Mira, géoplan), l'image d'une figure obtenue par réflexion. (SF)</li> <li>déterminer, à l'aide de différentes techniques, où se trouve l'axe de réflexion entre une figure et son image. (SF)</li> <li>identifier et effectuer des rotations d'une figure d'un quart de tour et d'un demi-tour de tour à l'aide de matériel concret ou de calquages en utilisant un des sommets de la figure comme centre de rotation. (SF)</li> <li>décrire comment se rendre d'un lieu à un autre sur une grille (p. ex. : deux carrés à droite et un carré vers le haut). (SF)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>déterminer, à l'aide de matériel concret, l'image d'une figure obtenue par translation. (SF)</li> <li>identifier et effectuer des translations et des réflexions de figures complexes à l'aide de calquages sur du papier quadrillé ou à points. (SF)</li> <li>tracer l'image d'une figure obtenue par rotation d'un quart de tour, d'un demi-tour ou de trois quarts de tour sur du papier quadrillé ou à points lorsque le centre de rotation se trouve sur le contour de la figure. (SF)</li> <li>décrire le mouvement comme étant une translation, une rotation et une réflexion. (SF)</li> <li>créer des frises, avec ou sans logiciel de géométrie, en utilisant la régularité des transformations. (SF)</li> <li>appliquer les transformations pour résoudre des problèmes. (SF)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>tracer l'image d'une figure obtenue suite à une translation définie à l'aide d'une flèche. (SF)</li> <li>tracer l'image d'une figure obtenue par rotation d'un quart de tour, d'un demi-tour ou de trois quarts de tour sur du papier quadrillé ou à points lorsque le centre de rotation se trouve à l'intérieur de la figure. (SF)</li> <li>décrire la différence, au niveau du déplacement d'une figure, entre une translation, une réflexion et une rotation. (SF)</li> <li>appliquer les transformations pour résoudre des problèmes. (SF)</li> </ul>
			

**Les formes et l'espace 3: les transformations**

**Résultat d'apprentissage général :**

L'élève doit pouvoir utiliser des transformations pour analyser leurs effets et faciliter une conception graphique du monde réel.

**Résultats d'apprentissage spécifiques : L'élève doit pouvoir...**

	3 <sup>e</sup> année	4 <sup>e</sup> année	5 <sup>e</sup> année
<b>Système de repérage</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>localiser un point ou un endroit sur un diagramme en utilisant un système de coordonnées utilisé dans des jeux simples et sur les cartes routières. (SF)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>identifier les coordonnées d'un point du premier quadrant d'un plan cartésien et d'une case d'une grille. (SF)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>situer un point dans le premier quadrant d'un plan cartésien à partir de coordonnées cartésiennes. (SF)</li> </ul>

	
--	--

**Résultat d'apprentissage général :**

L'élève doit pouvoir recueillir et traiter des données statistiques pour faire des prédictions et prendre des décisions éclairées.

**Résultats d'apprentissage spécifiques : L'élève doit pouvoir...**

	3 <sup>e</sup> année	4 <sup>e</sup> année	5 <sup>e</sup> année
<b>Démarche statistique</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• faire des prédictions justifiées au sujet des résultats d'un sondage ou d'une expérience simple. (SF)</li> <li>• identifier et communiquer clairement l'objet de la recherche. (SF)</li> <li>• formuler, en fonction de son propre sondage simple, jusqu'à trois questions ayant un nombre limité de réponses. (SF)</li> <li>• recueillir des données en comptant, en menant des sondages et en effectuant des expériences simples. (SF)</li> <li>• porter un regard critique sur l'information statistique. (SF)</li> <li>• identifier des exemples d'utilisations de statistiques dans la vie de tous les jours. (SF)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• faire des prédictions justifiées au sujet des résultats d'un sondage ou d'une expérience simple avant la collecte de données. (SF)</li> <li>• identifier et communiquer clairement à l'oral et à l'écrit l'objet de la recherche. (SF)</li> <li>• formuler des questions claires et précises lors de la préparation d'un sondage. (SF)</li> <li>• recueillir des données secondaires de diverses sources, les présenter, les interpréter et faire des prédictions (p. ex. : almanach, encyclopédie, livre de records, base de données). (SF)</li> <li>• recueillir et enregistrer les données dans un tableau lors d'un sondage. (SF)</li> <li>• décrire les résultats d'un sondage et expliquer comment les données ont été recueillies. (SF)</li> <li>• porter un regard critique sur l'information statistique. (SF)</li> <li>• identifier des exemples d'utilisations de statistiques dans la vie de tous les jours. (SF)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• justifier ses prédictions au sujet des résultats d'une collecte de données. (SF)</li> <li>• identifier et communiquer clairement à l'oral et à l'écrit l'objet de la recherche. (SF)</li> <li>• analyser comment la méthode de collecte des données peut influencer les résultats. (SF)</li> <li>• recueillir des données primaires à l'aide de diverses méthodes de collecte :                         <ul style="list-style-type: none"> <li>– expérimentation;</li> <li>– observation, mesure;</li> <li>– sondage. (SF)</li> </ul> </li> <li>• concevoir et mener, à partir de données secondaires, une expérience simple, une enquête ou un sondage afin de recueillir des données primaires sur le même sujet et les comparer (p. ex. : comparer la taille moyenne des élèves de la classe aux données provenant de sources médicales). (SF)</li> <li>• porter un regard critique sur l'information statistique. (SF)</li> <li>• identifier des exemples d'utilisations de statistiques dans la vie de tous les jours. (SF)</li> </ul>
			

**Résultat d'apprentissage général :**

L'élève doit pouvoir recueillir et traiter des données statistiques pour faire des prédictions et prendre des décisions éclairées.

**Résultats d'apprentissage spécifiques : L'élève doit pouvoir...**

	3 <sup>e</sup> année	4 <sup>e</sup> année	5 <sup>e</sup> année
Représentation	<ul style="list-style-type: none"> <li>lire et interpréter les données figurant dans un tableau ou dans un diagramme. (SF)</li> <li>poser des questions et discuter de conclusions possibles provenant de l'information d'un tableau ou d'un diagramme. (SF)</li> <li>représenter des données de différentes façons au moyen de:                             <ul style="list-style-type: none"> <li>pictogramme;</li> <li>diagramme à bandes (horizontal et vertical). (SF)</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>utiliser des diagrammes de Venn et de Carroll pour organiser des données selon plusieurs critères. (SF)</li> <li>construire des pictogrammes et des diagrammes à bandes à l'aide d'échelles par intervalles de 2, de 5 et de 10, et inscrire les légendes appropriées. (SF)</li> <li>lire et interpréter les données figurant dans un tableau ou dans un diagramme, poser des questions et discuter de conclusions possibles. (SF)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>construire, avec ou sans l'aide de l'ordinateur, divers types de diagrammes, notamment le diagramme à bandes doubles. (SF)</li> <li>déterminer l'étendue des données et choisir des intervalles appropriés pour les représenter. (SF)</li> <li>démontrer, avec ou sans l'aide de l'ordinateur, les effets possibles sur l'interprétation des données de varier l'échelle verticale d'un diagramme (p. ex. : en comparant deux diagrammes d'intervalles différents qui représentent les mêmes données). (SF)</li> <li>interpréter les données présentées dans un tableau ou dans un diagramme, formuler des conclusions et discuter de leur utilisation possible. (SF)</li> </ul>
Mesure			<ul style="list-style-type: none"> <li>déterminer le mode d'un ensemble de données. (SF)</li> </ul>
			

**Résultat d'apprentissage général :**

L'élève doit pouvoir utiliser les probabilités afin de prédire le résultat de situations incertaines d'ordre pratique et théorique.

**Résultats d'apprentissage spécifiques : L'élève doit pouvoir...**

	3 <sup>e</sup> année	4 <sup>e</sup> année	5 <sup>e</sup> année
<b>Décrire un événement</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• prédire et décrire la probabilité que certains événements se produisent en utilisant les termes : <i>plus vraisemblable, moins vraisemblable, invraisemblable</i> et <i>chance égale</i>. (S)</li> <li>• mener des expériences simples de probabilité, choisir une méthode pour noter les résultats et tirer des conclusions. (SF)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• concevoir et mener des expériences simples de probabilité, choisir une méthode pour noter les résultats et tirer des conclusions. (SF)</li> <li>• comparer les résultats prévus aux résultats obtenus suite à une expérience. (SF)</li> <li>• comparer la probabilité de deux événements différents en utilisant les expressions suivantes : <i>plus probable, également probable</i> et <i>moins probable</i>. (S)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• décrire, à l'aide d'une fraction, la probabilité qu'un événement se produise lors d'une expérience simple. (SF)</li> <li>• décrire des situations réelles en se basant sur le concept de probabilité (p. ex. : être choisi pour un camp d'été). (SF)</li> <li>• dénombrer tous les résultats possibles d'une expérience simple à l'aide d'un tableau. (SF)</li> <li>• décrire des événements, en utilisant des termes propres à l'expression de la probabilité, tels que :             <ul style="list-style-type: none"> <li>– meilleur / pire;</li> <li>– probable / improbable;</li> <li>– toujours / jamais;</li> <li>– vraisemblable / également;</li> <li>– vraisemblable / moins;</li> <li>– vraisemblable / jamais. (S)</li> </ul> </li> <li>• mener des expériences de probabilité et expliquer les résultats en utilisant le vocabulaire approprié. (SF)</li> </ul>
			

## BIBLIOGRAPHIE

---

ALBERTA EDUCATION, *Programme d'études – Mathématiques 10-20-30*, version provisoire, 1999, 81 p.

ALBERTA EDUCATION, *Programme d'études de l'Alberta de mathématiques M-9*, Learning Resources Distributing Centre, Barrhead (Alberta), 1996, 294 p.

ALLAIN, M. *Prendre en main le changement, stratégies personnelles et organisationnelles*, Montréal, Éditions Nouvelles, 1999

ARMSTRONG, T. *Les intelligences multiples dans votre classe*, Montréal/Toronto, Chenelière/McGraw-Hill, 1999

ARPIN, L., CAPRA, L. *Être prof, moi j'aime ça! Les saisons d'une démarche de croissance pédagogique*, Montréal, Les Éditions de la Chenelière, 1994

ASCD. *Education in New Era*, Alexandria (USA) Edited by Ronald S Brandt, 2000

BARTH, B.-M. *Le savoir en construction, former à une pédagogie de la compréhension*, coll. Pédagogies, Paris, Retz Nathan, 1993

BERTRAND, Y., VALOIS, P. *Fondements éducatifs pour une nouvelle société*, Montréal, Éditions Nouvelles, 1999

BLACK, P., WILIAM, D. *Inside the black box – Raising standards through classroom assessment*, Phi Delta Kappas, Octobre 1998

BOUYSSOU, G., ROSSANO, P., RICHAUDEAU, F. *Oser changer l'école*, St-Amand-Montréal, Albin Michel, 2002

BROOKS, J.G., BROOKS, M.G. *The Case for Constructivist Classroom, In search of Understanding*, Alexandria (USA), ASCD 2000

CARON, J. *Quand revient septembre, guide sur la gestion de la classe participative*, Montréal, Les Éditions de la Chenelière, 1994

CARON, J. *Quand revient septembre, recueil d'outils organisationnels*, Montréal, Les Éditions de la Chenelière, 1996

CHAMPLAIN, Denis de, Pierre MATHIEU, Paul PATENAUDE et Hélène TESSIER, *Lexique mathématiques, enseignement secondaire, 2<sup>e</sup> éd., revue et corrigée*, Beauport (Québec), Les Éditions du triangle d'Or inc., 1996.

CODDING, D.D., MARSH, J.B. *The New American High School*, Thousand Oaks, California, Corwin Press Inc., 1998

COHEN, E.G. *Le travail de groupe, stratégies d'enseignement pour la classe hétérogène*, Montréal, Les Éditions de la Chenelière, 1994

CONSEIL SUPÉRIEUR DE L'ÉDUCATION. *Pour une meilleure réussite scolaire des garçons et des filles, avis au ministère de l'Éducation du Québec*, 1999

DAWS, N., SINGH, B. *Formative assessment : to what extent is its potential to enhance pupils' science being realized?*, *School Science Review*, Vol. 77, 1996

DEVELAY, M. *Donner du sens à l'école*, 2<sup>e</sup> éd., Paris, Éditions sociales françaises, 1998

DIONNE, Jean J. *Vers un renouvellement de la formation et du perfectionnement des maîtres du primaire : le problème de la didactique des mathématiques*. Montréal, Faculté des sciences de l'éducation, 1988, xxvii-325 p.

DORE, L., MICHAUD, N., MUKARUGAGI, L. *Le portfolio, évaluer pour apprendre*, Montréal/Toronto, Chenelière/McGraw-Hill, 2002

DOYON, C., LEGRIS-JUNEAU, D. *Faire participer l'élève à l'évaluation de ses apprentissages*, France, Chronique Sociale, 1991

FARR, R., TONE, B. *Le portfolio, au service de l'apprentissage et de l'évaluation*, Montréal/Toronto, Chenelière/McGraw-Hill, 1998

FUCHS, L., FUCHS, D. "Effects of systematic formative evaluation : A meta-analysis", *Exceptional children*, Vol. 53, 1986

FULLAN, M. *Change Forces, Probing The Depths Of Education Reform*, Philadelphia (USA) Falmer Press, 1997

FULLAN, M. *Change Forces, The sequel*, Philadelphia (USA) Falmer Press, 1999

FULLAN, M., HARGREAVES, A. *What's Worth Fighting For? Working Together For Your School*, Ontario, 1992

GOSSEN, D., ANDERSON, J. *Amorcer le changement, un nouveau leadership pour une école de qualité*, Montréal/Toronto, Chenelière/McGraw-Hill, 1998

GRIGNON, Jean. *La mathématique au jour le jour : essai sur l'art d'enseigner*. Montréal, APAME, 1993, 204 p.

GRUNOW, Jodean E. *Planning Curriculum in Mathematics*, Milwaukee, WI, Wisconsin Department of Public Instruction, 2001, 514 p.

HERMAN, J.L., ASCHBACKER, P.R., WINTERS, L. *A practical guide to alternative assessment*, Alexandria, VA: Association for Supervision and Curriculum Development, 1992

HIVON, R. *L'évaluation des apprentissages, réflexion, nouvelles tendances et formation*, Montréal, Les Éditions ESKS, 1993

HOERR, T. *Intégrer les intelligences multiples dans votre école*, Montréal/Toronto, Chenelière/McGraw-Hill, 2002

HOWDEN, J., KOPIEC, M. *Ajouter aux compétences, enseigner, coopérer et apprendre au postsecondaire*, Montréal/Toronto, Chenelière/McGraw-Hill, 2000

- HOWDEN, J., KOPIEC, M. *Cultiver la collaboration, un outil pour les leaders pédagogiques*, Montréal/Toronto, Chenelière/McGraw-Hill, 2002
- HOWDEN, J., MARTIN, H. *La coopération au fil des jours, des outils pour apprendre à coopérer*, Montréal/Toronto, Chenelière/McGraw-Hill, 1997
- JENSEN, E. *Le cerveau et l'apprentissage*, Montréal/Toronto, Chenelière/McGraw-Hill, 2001
- LAMBERT, L. *Building Leadership Capacity in School*, Alexandria (USA), ASCD, 1998
- LE CONFERENCE BOARD DU CANADA. *Compétences relatives à l'employabilité 2000 plus : ce que les employeurs recherchent*, brochure 2000E/F, Ottawa
- LECLERC, M. *Au pays des gitrans, recueil d'outils pour intégrer l'élève en difficulté dans la classe régulière*, Montréal/Toronto, Chenelière/McGraw-Hill, 2001
- LEGENBRE, R. *Dictionnaire actuel de l'éducation*, 2<sup>e</sup> édition, Montréal, Guérin Éditeur, 1993
- MINISTÈRE DE L'ÉDUCATION DU NOUVEAU-BRUNSWICK, *Plan d'études – Mathématiques 8<sup>e</sup> année, version provisoire*, Direction des services pédagogiques, 2000, 21 p.
- MINISTÈRE DE L'ÉDUCATION DU NOUVEAU-BRUNSWICK, *Programme d'études – Mathématiques 30111*, Direction des services pédagogiques, 1994, 106 p.
- MINISTÈRE DE L'ÉDUCATION DU NOUVEAU-BRUNSWICK. *L'école primaire*, octobre 1995
- MINISTÈRE DE L'ÉDUCATION DU QUÉBEC, *Programmes d'études – Mathématiques 314, enseignement secondaire*, Direction de la formation générale des jeunes, 1995, 54 p.
- MINISTÈRE DE L'ÉDUCATION ET DE LA FORMATION DE L'ONTARIO, *Le curriculum de l'Ontario, 9<sup>e</sup> et 10<sup>e</sup> année : Mathématiques*, 1999, 47 p.
- MINISTÈRE DE L'ÉDUCATION ET DE LA FORMATION DE L'ONTARIO, *Le curriculum de l'Ontario de la 1<sup>re</sup> à la 8<sup>e</sup> année : Mathématiques*, 1997, 80 p.
- MORISSETTE, R. *Accompagner la construction des savoirs*, Montréal/Toronto, Chenelière/McGraw-Hill, 2002
- MULLER, F. [en ligne]  
[http://parcours-diversifies.scola.ac-paris.fr/AEFE/evaluation\\_formative.htm](http://parcours-diversifies.scola.ac-paris.fr/AEFE/evaluation_formative.htm) (page consultée le 27 mars 2003)
- NANTAIS, Nicole. *La mini-entrevue : un nouvel outil d'évaluation de la compréhension mathématique au primaire*, Montréal, Faculté des sciences de l'éducation, 1992, xxvii-390 p.
- NATIONAL COUNCIL OF TEACHERS OF MATHEMATICS, *Principles and Standards for School Mathematics*, Reston (VA), 2000, 402 p.
- NOISSEUX, G. *Les compétences du médiateur comme expert de la cognition*, Ste-Foy (QC), MST Éditeur, 1998

- NOISSEUX, G. *Les compétences du médiateur pour réactualiser sa pratique professionnelle*, Ste-Foy (QC) MST Éditeur, 1997
- PALLASCIO, R., LEBLANC, D. *Apprendre différemment*, Laval (QC), Édition Agence D'Arc, 1993
- PALLASCIO, Richard. Une démarche de résolution de problèmes inscrite dans une conception de l'apprentissage, *Vie pédagogique* 77, mars 1992, p. 25-29
- PERRENOUD, P. *Construire des compétences dès l'école*, Paris, ESF Éditeur, 1997
- PERRENOUD, P. *Dix nouvelles compétences : INVITATION AU VOYAGE*, Paris, ESF Éditeur, 2000
- PERRENOUD, P. *L'évaluation des apprentissages : de la fabrication de l'excellence à la régulation des apprentissages*. Entre deux logiques. Bruxelles : De Boeck, Paris : Larcier, 1998
- PERRENOUD, P. *Pédagogie différenciée : des intentions à l'action*, coll. Pédagogies en développement, Paris, ESF Éditeur, 1997b
- PRZEMYCKI, H. *Pédagogie différenciée*, Paris, Édition Hachette, 1993
- SAINT-LAURENT, L., GIASSON, J., SIMARD, C., DIONNE, J.J., ROYER, É., et collaborateurs. *Programme d'intervention auprès des élèves à risque, une nouvelle option éducative*, Montréal, Gaëtan Morin Éditeur Ltée, 1995
- SCALLON, G. *L'évaluation formative*, Éditions du Renouveau Pédagogique Inc., 2000
- SOUSA, D.A. *Le cerveau pour apprendre*, Montréal/Toronto, Chenelière/McGraw-Hill, 1994
- TARDIF, J., CHABOT, G. *La motivation scolaire : une construction personnelle de l'élève*, Ministère de l'Éducation du Nouveau-Brunswick, 2000
- TARDIF, J., *Le transfert des apprentissages*, Montréal, Les Éditions Logiques, 1999
- TOMLINSON C.A., DEIRSKY, A.S., *Leadership for Differentiating School and Classrooms*, ASCD, 2000
- TOMLINSON, C.A. *How to Differentiate Instruction In Mixed-Ability Classrooms*, 2<sup>e</sup> éd., ASCD, 2001
- TOMLINSON, C.A. *The Differentiated Classroom : Responding to the Needs of all Learners*, ASCD, 1999
- VIAU, R. *La motivation en contexte scolaire*, Saint-Laurent (QC) ERPI, 1994
- Vie pédagogique, avril-mai 2002
- YVROUD, G. [en ligne]  
<http://maison.enseignants.free.fr/pages/documents/articleevaform.PDF> (page consultée le 27 mars 2003)



