



Ressources naturelles
Canada
Géomatique Canada

Natural Resources
Canada
Geomatics Canada



Base nationale de données topographiques

Conversion des données de la BNDT, **édition 3**,
en format DXF
(Traduction FME)

Centre d'information topographique
Équipe de soutien aux usagers
2144, rue King Ouest, bureau 010
Sherbrooke (Québec) J1J 2E8
1-800-661-2638 (Canada et États-Unis)

Octobre 2000



Canada

Table des matières

1. Contexte	1
2. Normes BNDT	1
3. Fichiers.....	1
4. Répertoires.....	1
5. Système de coordonnées.....	2
6. Structure des données	2
7. Codification en format DXF	2
8. Comparaison entre le format DXF et le format CCOGIF	2
9. Exemple de fichier en format DXF contenant des données de la BNDT	4
10. Liste des noms de niveaux en DXF.....	12
Annexe 1 : Liste des entités de la BNDT (triées par ordre alphabétique)	22
Annexe 2 : Liste des entités de la BNDT (triées par thèmes).....	24

1. Contexte

L'objectif principal visé par la distribution en format DXF (*Drawing Interchange File*) est d'assurer le transfert des données de la Base nationale de données topographiques (BNDT) dans un format simple qui permet d'importer facilement les données de la BNDT dans le logiciel AutoCad®. Le format permet une lecture directe des données si le système d'information géographique (SIG) ou le système de cartographie assistée par ordinateur (CAO) de l'utilisateur peut lire des données suivant le format DXF.

Le présent document est un complément au manuel fourni aux utilisateurs par les vendeurs de systèmes informatiques. L'utilisation du présent guide exige *a priori* une bonne connaissance du format DXF, du logiciel AutoCad® et des Normes et spécifications de la BNDT. Si ce n'est pas le cas, il est recommandé de prendre le temps d'acquérir les connaissances nécessaires.

Ce guide n'est pas un manuel de l'utilisateur pour le format DXF, il ne sert qu'à expliquer le profil des données de la BNDT en format DXF.

2. Normes BNDT

Les données de la BNDT correspondent aux normes de la BNDT en versions 3.0 et 3.1 (re :*Normes et spécifications de la BNDT, édition 3.1*).

3. Fichiers

L'information est transférée en créant un fichier DXF pour l'ensemble des entités de la BNDT.

Le nom du fichier est composé de deux parties séparées d'un caractère de soulignement « _ ». La première partie est constituée du numéro SNRC (Système national de référence cartographique) du jeu de données (exemple : 031g01), tandis que la seconde est constituée d'un identifiant unique de douze chiffres (généralisé automatiquement). L'extension du nom de fichier est toujours *.dxf* (ex.: 031g01_000000000001.dxf).

Un fichier journal (*.log*) contient tous les messages que le logiciel de conversion des données génère lors de son exécution. L'extension de fichier mise à part, ce fichier porte le même nom que le fichier « *.dxf* » (ex.: 031g01_000000000001.log).

De plus, chaque jeu de données de la BNDT est accompagné d'un fichier ASCII de métadonnées. Ces métadonnées qualifient les données de la BNDT pour le jeu de données en question. Ce fichier de métadonnées possède l'extension « *.met* ». L'extension de fichier mise à part, ce fichier porte le même nom que le fichier « *.dxf* » (ex.: 031g01_000000000001.met).

4. Répertoires

Un répertoire identifié au nom du produit permet le regroupement des données d'un même produit ensemble. Pour la BNDT, ce répertoire s'appelle « *bndt_ntdb* ». Tous les fichiers associés à un même jeu de données se trouvent compressés (via le logiciel de compression PKZIP) dans un seul et unique fichier, dont le nom est formé de quatre parties séparées par des caractères de soulignement « _ ». Le nom se compose d'abord du numéro SNRC, suivi de « *.dxf* » pour indiquer le format, suivi du système de coordonnées « *utm83* » ou « *ll83* » et enfin suivi d'un identifiant unique de douze chiffres (généralisé automatiquement). Le tout est complété par l'extension de fichier « *.zip* » (ex.: 031g01_dxf_utm83_000000000001.zip). Le fichier d'un jeu de données de la BNDT en format DXF, le fichier journal (*.log*) ainsi que le fichier de métadonnées (*.met*) associé y sont emmagasinés.

5. Système de coordonnées

Le système de coordonnées des données de la BNDT respecte globalement ce qui suit :

- la projection Universelle transverse de Mercator;
- le système de référence horizontal NAD83;
- les coordonnées (X,Y) sont en mètres (m);
- le facteur échelle est de 0.9996 au méridien central.

Les données de la BNDT sont aussi disponibles en coordonnées géographiques et respectent alors les paramètres suivants :

- coordonnées en Longitude/Latitude;
- le système de référence horizontal NAD83;
- les coordonnées (Long./Lat.) sont en degrés décimaux exprimés avec 6 chiffres après le point (+-999.999999).

6. Structure des données

La structure des données de la BNDT transmises par l'intermédiaire du format DXF respecte le mieux possible les exigences de la BNDT. Dans la mesure où les normes l'exigent, il y a connexion (fermeture mathématique) entre les éléments de la BNDT (points, lignes et surfaces) dans le fichier DXF.

La connexion n'est explicite que dans le cas où un triplet de coordonnées associé à une occurrence d'entité possède la même valeur qu'un autre triplet de coordonnées s'y rattachant. Dans le cas d'une ligne partagée, ses coordonnées sont dupliquées, c'est-à-dire que la même série de coordonnées apparaît plus d'une fois dans le fichier.

En format DXF, pour la BNDT, les données sont regroupées par entité où on trouve d'abord celles représentées par des points, puis celles représentées par des lignes. En format DXF, les surfaces ne sont pas identifiées explicitement. Elles existent implicitement néanmoins par le fait que les lignes qui les composent forment des surfaces fermées mathématiquement.

7. Codification en format DXF

Les codes (génériques et explicites) de la BNDT sont transférés en format DXF directement sur le niveau de l'entité. Le code explicite est un amalgame du code générique de l'entité et de la combinaison des valeurs d'attributs reliées à cette entité.

Un maximum de 16 caractères sont utilisés pour nommer un niveau en format DXF. Les premiers caractères (11 au maximum) servent à identifier le nom de l'entité, le suivant est un caractère de soulignement (« _ »). Le tout est complété par le code explicite de cette entité (maximum de 4 caractères).

Par exemple, l'information sur le niveau *BATIMENT_133* correspond à un bâtiment de type hôpital (re : Normes BNDT, code explicite 133).

8. Comparaison entre le format DXF et le format CCOGIF

Il faut savoir qu'il existe des différences entre les données de la BNDT emmagasinées dans le format CCOGIF (*Canadian Council On Geomatics Interchange Format*) et celles transférées en format DXF. Ces différences ont plus ou moins d'importance en fonction du type de système utilisé et des traitements réalisés avec ces données.

La page suivante fournit la liste des différences qui existent entre ces deux formats pour la distribution des données de la BNDT.

**Liste des différences entre les données de la BNDT en format CCOGIF
et celles transférées en format DXF**

Élément	Format CCOGIF	Format DXF
Données auxiliaires ou métadonnées	Le format CCOGIF permet de transférer toutes les données auxiliaires telles que décrites dans les normes de la BNDT.	Le format DXF ne permet pas de transférer les données auxiliaires. Celles-ci sont toutefois transférées dans un fichier ASCII indépendant. Elles n'ont cependant pas de lien avec les entités qui sont emmagasinées dans le fichier DXF.
Code	Dans le format CCOGIF, deux types de codes sont transférés : le code explicite (ATC) ainsi que le code générique et ses attributs.	Le format DXF n'accepte que le code explicite. Le niveau de l'entité correspond au code de ce dernier.
Attributs fixes	Les attributs fixes (ATFn) sont transférés intégralement.	En format DXF, les attributs fixes sont passés par l'intermédiaire du code explicite dans le nom du niveau.
Attributs variables	Les attributs variables (ATVn) sont transférés intégralement.	Les attributs variables ne sont pas transférés.
Identificateur de surface	L'identificateur de surface (ATE) est transféré intégralement.	L'identificateur de surface n'est pas transféré. Il n'y a pas de notion de surface dans le format DXF.
Pointeur aux données auxiliaires (métadonnées)	Le pointeur aux données auxiliaires (métadonnées) est transféré intégralement.	Le pointeur aux données auxiliaires n'est pas transféré.
Indicateur altimétrique	L'indicateur altimétrique (ATZ) est transféré intégralement.	L'indicateur altimétrique n'est pas transféré. L'élévation (Z) de chaque entité est toutefois transférée.
Qualificatif de représentation géométrique	Le qualificatif de représentation géométrique (ATG) est transféré intégralement.	Le qualificatif de représentation géométrique n'est pas transféré.

Attention : Il faut considérer les données du format DXF comme un sous-ensemble de la BNDT au sens où celles-ci ne respectent pas intégralement le modèle de ce produit.

9. Exemple de fichier en format DXF contenant des données de la BNDT

L'exemple qui suit correspond au format accepté par le logiciel AutoCad, version 11 et 12. L'en-tête du fichier DXF qui contient, entre autres, la définition des limites du jeu de données et l'identification des niveaux, n'est pas indiqué dans l'exemple. Les coordonnées des entités apparaissant dans l'exemple sont en mètres selon la projection UTM.

```
1      0
2      SECTION
3      2
4      ENTITIES
5      0
6      INSERT
7      8
8      BATIMENT_109
9      62
10     7
11     2
12     POINT
13     10
14     553672.0
15     20
16     4989725.0
17     30
18     -9999.0
19     41
20     1.0
21     42
22     1.0
23     50
24     63.00008
25     43
26     1.0
27     0
28     LINE
29     8
30     BARRAGE_360
31     62
32     7
33     10
34     577273.0
35     20
36     4984956.0
37     30
38     -9999.0
39     11
40     577283.0
41     21
42     4984987.0
43     31
44     -9999.0
45     0
46     POLYLINE
47     8
48     ROUTE_1596
```

49 62
50 7
51 66
52 1
53 10
54 0.0
55 20
56 0.0
57 30
58 0.0
59 70
60 8
61 0
62 VERTEX
63 8
64 ROUTE_1596
65 62
66 7
67 10
68 539568.0
69 20
70 4998247.0
71 30
72 -9999.0
73 70
74 32
75 0
76 VERTEX
77 8
78 ROUTE_1596
79 62
80 7
81 10
82 539727.0
83 20
84 4988360.0
85 30
86 -9999.0
87 70
88 32
89 0
90 VERTEX
91 8
92 ROUTE_1596
93 62
94 7
95 10
96 540505.0
97 20
98 4999255.0
99 30
100 -9999.0
101 70
102 32
103 0

104 SEQEND
105 8
106 ROUTE_1596
107 62
108 7
109 0
110 TEXT
111 8
112 TOPONYME_1852
113 62
114 7
115 10
116 544323.0
117 20
118 4999095.0
119 30
120 -9999.0
121 40
122 50.0
123 1
124 Fleuve Saint-Laurent
125 0
126 ENDSEC
127 0
128 EOF

Consultez les pages suivantes pour connaître l'explication de chacune des lignes du fichier

Description complète de l'exemple

Le texte en caractères gras fait partie du langage DXF; le texte en italique correspond aux valeurs variables fournies à l'utilisateur.

Aux lignes n^{os} 1 et 2

0
SECTION

Indique le début d'une section qui contient toutes les entités du fichier en format DXF.

Aux lignes n^{os} 3 et 4

2
ENTITIES

Indique qu'il s'agit d'une section d'entités.

Aux lignes n^{os} 5 et 6

0
INSERT

Indique le début d'un bloc insertion qui se termine avec l'apparition du bloc suivant (amorcé par un « 0 »).

Aux lignes n^{os} 7 et 8

8
BATIMENT_109

Le « 8 » indique que la ligne suivante donne le niveau de l'entité. La première section du nom du niveau (BATIMENT) correspond à l'entité « BÂTIMENT » de la BNDT. La seconde partie de l'identification du niveau comporte le code explicite de cette entité (109). En format DXF, la codification des entités est transférée uniquement de cette façon.

Aux lignes n^{os} 9 et 10

62
7

Le « 62 » indique que la ligne suivante donne la couleur. En format DXF, toutes les entités sont représentées par la couleur « 7 » (blanc). Les fichiers de la BNDT ne contiennent que des points, des lignes et des surfaces, sans aucun symbole cartographique. L'utilisateur doit définir les paramètres de représentation pour son application.

Aux lignes n^{os} 11 et 12

2
POINT

Indique le nom du bloc.

Aux lignes n^{os} 13, 14, 15, 16, 17 et 18

10

553672.0

20

4989725.0

30

-9999.0

Le « 10 » indique que la ligne suivante correspond à la coordonnée UTM (selon la projection Universelle transverse de Mercator) du point en X. Le « 20 » et le « 30 » indiquent respectivement les coordonnées Y et Z. Dans le cas où les coordonnées sont géographiques, « 10 » est alors suivi de la Longitude, « 20 » de la Latitude et « 30 » de l'élévation.

Une valeur de -9999.0 indique que l'entité ne possède pas d'élévation (Z).

Aux lignes n^{os} 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25 et 26

41

1.00

42

1.00

50

63.00008

43

1.00

Le « 41 » indique que la ligne suivante donne le facteur d'échelle sur l'axe des X. Le « 42 » et le « 43 » indiquent respectivement le facteur d'échelle sur les axes Y et Z.

Le « 50 » indique que la ligne suivante correspond à l'angle de rotation de l'entité point.

Aux lignes n^{os} 27 et 28

0

LINE

Le « 0 » indique le début d'un nouveau bloc. Le bloc « LINE » représente en format DXF une ligne possédant uniquement deux sommets.

Aux lignes n^{os} 29, 30, 31 et 32

8

BARRAGE_360

62

7

Les quatre lignes précédentes montrent qu'il s'agit d'un barrage de type ligne (puisqu'on se trouve dans le bloc « LINE ») et qu'il est représenté par la couleur « 7 ». Ces valeurs indiquent qu'il s'agit d'un barrage « autre » et représenté par la couleur « 7 ».

Aux lignes n^{os} 33, 34, 35, 36 et 38

10

577273.0

20

4984956.0

30

-9999.0

À l'intérieur d'un bloc « LINE » ces valeurs représentent le point de départ de la ligne.

Aux lignes n^{os} 39, 40, 41, 42, 43 et 44

11
577283.0
21
4984987.0
31
-9999.0

À l'intérieur d'un bloc « LINE » ces valeurs représentent le point de fin de la ligne.

Aux lignes n^{os} 45 et 46

0
POLYLINE

Le « 0 » indique le début d'un nouveau bloc. Le bloc « POLYLINE » représente en format DXF une ligne possédant plus de deux sommets. Ce bloc se termine toujours par « SEQEND ».

Aux lignes n^{os} 47, 48, 49 et 50

8
ROUTE_1596
62
7

Ces valeurs indiquent qu'il s'agit d'une route, avec la combinaison d'attributs « Autoroute, au sol, pavée, opérationnelle », représenté par la couleur « 7 ».

Aux lignes n^{os} 51 et 52

66
1

Le « 66 » est un indicateur pour annoncer la présence de sommet. La valeur qui suit est toujours « 1 ».

Aux lignes n^{os} 53, 54, 55, 56, 57, 58, 59 et 60

10
0.0
20
0.0
30
0.0
70
8

Les éléments « 10 », « 20 », « 30 » sont toujours présents pour les polygones et ont toujours la valeur 0.0 pour les données de la BNDT.

L'élément « 70 » est un descripteur de la polygône. La valeur qui suit est toujours « 8 » signifiant qu'il s'agit d'une polygône à 3 dimensions (3D).

Aux lignes n^{os} 61 et 62

0
VERTEX

Le « 0 » indique le début d'un nouveau bloc. Le bloc « VERTEX » donne la position d'un sommet. Il contient, de nouveau, le niveau et la couleur de représentation.

Aux lignes n^{os} 63, 64, 65 et 66

8
ROUTE_1596
62
7

Ces valeurs indiquent qu'il s'agit d'une route, avec la combinaison d'attributs « Autoroute, au sol, pavée, opérationnelle », représenté par la couleur « 7 ».

Aux lignes n^{os} 67, 68, 69, 70, 71 et 72

10
539568.0
20
4998247.0
30
-9999.0

Le « 10 » indique que la ligne suivante correspond à la coordonnée UTM (selon la projection Universelle transverse de Mercator) du point en X. Le « 20 » et le « 30 » indiquent respectivement les coordonnées Y et Z. Dans le cas où les coordonnées sont géographiques, « 10 » est alors suivi de la Longitude, « 20 » de la Latitude et « 30 » de l'élévation.

Une valeur de -9999.0 indique que l'entité ne possède pas d'élévation (Z).

Aux lignes n^{os} 73 et 74

70
32

L'élément « 70 » est un descripteur de vertex (sommet). La valeur qui suit est toujours « 32 » signifiant qu'il s'agit d'un vertex à 3 dimensions (3D).

Aux lignes n^{os} 75 à 88 et 89 à 102

Voir les explications des lignes 61 à 74 inclusivement.

Aux lignes n^{os} 103, 104, 105, 106, 107, 108

0
SEQEND
8
ROUTE_1596
62
7

Ce bloc indique la fin de la ligne de type « POLYLINE ». Il est suivi, une nouvelle fois, de la valeur du niveau et de la couleur de la ligne.

Aux lignes n^{os} 109 et 110

0
TEXT

Indique le début d'un bloc insertion qui se termine avec l'apparition du bloc suivant (amorcé par un « 0 »). Il s'agit d'un bloc de type texte (« TEXT ») qui permet de passer le toponyme sous la forme d'étiquette.

Aux lignes n^{os} 111 et 112

8

TOPONYME_1852

Le « 8 » indique que la ligne suivante donne le niveau de l'entité. La première section du nom du niveau (TOPONYME) correspond à l'entité « TOPONYME » de la BNDT. La seconde partie de l'identification du niveau comporte le code explicite de cette entité (1852), lequel dans ce cas correspond à la valeur d'attribut « HYDROGRAPHIE ».

Aux lignes n^{os} 113 et 114

62

7

Le « 62 » indique que la ligne suivante donne la couleur. En format DXF, toutes les entités sont représentées par la couleur « 7 » (blanc).

Aux lignes n^{os} 115, 116, 117, 118, 119 et 120

10

544323.0

20

4999095.0

30

-9999.0

Le « 10 » indique que la ligne suivante correspond à la coordonnée UTM (selon la projection Universelle transverse de Mercator) du point en X. Le « 20 » et le « 30 » indiquent respectivement les coordonnées Y et Z. Dans le cas où les coordonnées sont géographiques, « 10 » est alors suivi de la Longitude, « 20 » de la Latitude et « 30 » de l'élévation.

Une valeur de -9999.0 indique que l'entité ne possède pas d'élévation (ou Z).

Aux lignes n^{os} 121 et 122

40

50.0

Le « 40 » indique que la ligne suivante donne la hauteur du texte. La hauteur de 50 mètres est utilisée par défaut pour représenter les toponymes en DXF. Elle est de 0.0002 degré décimal lorsque les données de la BNDT sont transposées en coordonnées géographiques (longitude/latitude).

Aux lignes n^{os} 123 et 124

1

Fleuve Saint-Laurent

Le « 1 » indique que la ligne suivante donne la valeur du texte.

Aux lignes n^{os} 125 et 126

0

ENDSEC

Ce bloc indique la fin de la section contenant les entités.

Aux lignes n^{os} 127 et 128

0

EOF

Ce bloc indique la fin du fichier.

10. Liste des noms de niveaux en DXF

Nom de l'entité BNDT	Nom du niveau en DXF	1/50 000			1/250 000		
		Point	Ligne	Surface	Point	Ligne	Surface
Agglomération							
Autre	AGGLOMERATI_185			s			
Générique/Inconnu	AGGLOMERATI_184			s	p		s
Parc de maisons mobiles	AGGLOMERATI_186			s			
Antenne parabolique							
Générique/Inconnu	ANTENNE_PAR_810	p					
Radar	ANTENNE_PAR_811	p					
Radiotélescope	ANTENNE_PAR_812	p					
Barrage							
Autre	BARRAGE_360	p	l	s	p	l	s
Générique/Inconnu	BARRAGE_359	p	l	s	p	l	s
Vanne	BARRAGE_361	p	l				
Barre rocheuse/récif	BARRE_ROCHE_1044			s			s
Barrière							
Autre	BARRIERE_46	p					
Générique/Inconnu	BARRIERE_45	p					
Poste de péage	BARRIERE_47	p					
Base d'hydravions							
Base	BASE_D_HYDR_1097	p			p		
Générique/Inconnu	BASE_D_HYDR_1095	p			p		
Mouillage	BASE_D_HYDR_1096	p			p		
Bâtiment							
Aréna	BATIMENT_106	p		s			
Autre	BATIMENT_147	p		s			
Balance routière	BATIMENT_172	p		s			
Cabine	BATIMENT_110	p		s	p		
Centre commercial	BATIMENT_165			s			
Centre communautaire	BATIMENT_117	p		s			
Centre de services autoroutiers	BATIMENT_132	p		s	p		
Centre médical	BATIMENT_139	p		s			
Centre sportif	BATIMENT_166	p		s			
Dôme	BATIMENT_122	p		s			
Édifice d'installations gaz/pétrole	BATIMENT_146			s			
Édifice parlementaire	BATIMENT_149	p		s			
Élévateur à grain	BATIMENT_130	p		s			
Établissement d'enseignement	BATIMENT_179	p		s	p		
Établissement d'incarcération	BATIMENT_175	p		s			
Établissement hôtelier	BATIMENT_176	p		s			
Établissement industriel	BATIMENT_177			s			

Nom de l'entité BNDT	Nom du niveau en DXF	1/50 000			1/250 000		
		Point	Ligne	Surface	Point	Ligne	Surface
Établissement religieux	BATIMENT_178	p		s	p		
Foyer de l'âge d'or	BATIMENT_162	p		s			
Gare	BATIMENT_155	p		s	p		
Générique/Inconnu	BATIMENT_105	p		s	p		
Grange	BATIMENT_109	p		s			
Hôpital	BATIMENT_133	p		s			
Hôtel de ville	BATIMENT_114	p		s			
Manège militaire	BATIMENT_107	p		s			
Musée	BATIMENT_143	p		s			
Observatoire	BATIMENT_145	p		s			
Palais de justice	BATIMENT_120	p		s			
Pisciculture	BATIMENT_128	p		s			
Poste de douane	BATIMENT_121	p		s	p		
Poste de garde forestier	BATIMENT_170	p		s	p		
Poste de police	BATIMENT_153	p		s	p		
Poste de pompiers	BATIMENT_126	p		s			
Poste de traite	BATIMENT_168	p		s	p		
Poste électrique	BATIMENT_123	p		s	p		
Salle	BATIMENT_131	p		s			
Salle municipale	BATIMENT_142	p		s			
Sanatorium	BATIMENT_157	p		s			
Séchoir à tabac	BATIMENT_136	p		s			
Serre	BATIMENT_174	p		s			
Station de détection de satellites	BATIMENT_158	p		s			
Station de la garde côtière	BATIMENT_115	p		s	p		
Belvédère	BELVEDERE_684	p		s			
Brise-lames	BRISE_LAMES_80		l			l	
Cale							
Autre	CALE_407			s			
Cale sèche	CALE_408			s			
Générique/Inconnu	CALE_406			s			
Camp	CAMP_206	p					
Canal navigable							
Abandonné	CANAL_NAVIG_743		l	s		l	s
Générique/Inconnu	CANAL_NAVIG_742		l	s		l	s
Opérationnel	CANAL_NAVIG_744		l	s		l	s
Centre de ski	CENTRE_DE_S_1141	p			p		
Champ pétrolière/gazier	CHAMP_PETRO_793	p			p		

Nom de l'entité BNDT	Nom du niveau en DXF	1/50 000			1/250 000		
		Point	Ligne	Surface	Point	Ligne	Surface
Chemin de fer							
Étroit, Inconnu, Opérationnel, Inconnu	CHEMIN_DE_F_936		1			1	
Étroit, Inconnu, Opérationnel, Voie de garage	CHEMIN_DE_F_937		1				
Générique/Inconnu	CHEMIN_DE_F_934		1			1	
Inconnu, Inconnu, Abandonné, Inconnu	CHEMIN_DE_F_935		1			1	
Inconnu, Inconnu, Opérationnel, Inconnu	CHEMIN_DE_F_962		1				
Normal, Au sol, Opérationnel, Multiple	CHEMIN_DE_F_954		1			1	
Normal, Au sol, Opérationnel, Unique	CHEMIN_DE_F_956		1			1	
Normal, Au sol, Opérationnel, Voie de garage	CHEMIN_DE_F_955		1				
Normal, Autre, Opérationnel, Multiple	CHEMIN_DE_F_957		1			1	
Normal, Autre, Opérationnel, Unique	CHEMIN_DE_F_958		1			1	
Normal, Autre, Opérationnel, Voie de garage	CHEMIN_DE_F_959		1				
Normal, Inconnu, En construction, Multiple	CHEMIN_DE_F_952		1			1	
Normal, Inconnu, En construction, Unique	CHEMIN_DE_F_953		1			1	
Spécial, Au sol, Opérationnel, Multiple	CHEMIN_DE_F_944		1				
Spécial, Au sol, Opérationnel, Unique	CHEMIN_DE_F_945		1				
Spécial, Autre, Opérationnel, Multiple	CHEMIN_DE_F_960		1				
Spécial, Autre, Opérationnel, Unique	CHEMIN_DE_F_961		1				
Spécial, Inconnu, En construction, Multiple	CHEMIN_DE_F_942		1				
Spécial, Inconnu, En construction, Unique	CHEMIN_DE_F_943		1				
Cheminée							
Brûleur	CHEMINEE_264	p					
Générique/Inconnu	CHEMINEE_261	p				p	
Industrielle	CHEMINEE_263	p				p	
Torche	CHEMINEE_262	p				p	
Cimetière	CIMETIERE_250	p		s			
Ciné-parc	CINE_PARC_383	p		s			
Citerne							
Générique/Inconnu	CITERNE_1275	p		s		p	
Horizontale, Inconnu	CITERNE_1276	p		s			
Verticale, Autre	CITERNE_1277	p		s		p	
Verticale, Eau	CITERNE_1278	p		s			
Verticale, Inconnu	CITERNE_1279	p		s		p	
Conduit							
Au sol, Autre	CONDUIT_277		1			1	
Au sol, Conduite forcée	CONDUIT_275		1			1	
Au sol, Inconnu	CONDUIT_279		1			1	
Générique/Inconnu	CONDUIT_274		1			1	
Souterrain, Autre	CONDUIT_278		1			1	
Souterrain, Conduite forcée	CONDUIT_276		1			1	
Souterrain, Inconnu	CONDUIT_280		1			1	

Nom de l'entité BNDT	Nom du niveau en DXF	1/50 000			1/250 000		
		Point	Ligne	Surface	Point	Ligne	Surface
Convoyeur	CONVOYEUR_300		1			1	
Cour à bois	COUR_A_BOIS_695			s			
Courbe de niveau							
Autre, Captée	COURBE_DE_N_1561		1			1	
Autre, Dérivée	COURBE_DE_N_1562		1			1	
Autre, Inconnu	COURBE_DE_N_1563		1			1	
Cuvette, Captée	COURBE_DE_N_1559		1			1	
Cuvette, Dérivée	COURBE_DE_N_1560		1			1	
Cuvette, Inconnu	COURBE_DE_N_1564		1			1	
Générique/Inconnu	COURBE_DE_N_1558		1			1	
Cours d'eau	COURS_D_EAU_1463		1			1	
Croix	CROIX_324	p					
Déblai	DEBLAI_335			s			s
Dépôt de liquide							
Déchets liquides, Bassin d'épuration des eaux d'égout	DEPOT_DE_LI_1666	p		s			
Déchets liquides, Étang de sédimentation	DEPOT_DE_LI_1667	p		s			
Déchets liquides, Inconnu	DEPOT_DE_LI_1668	p		s			s
Eau, Autre	DEPOT_DE_LI_1669	p		s			
Eau, Bassin de filtration	DEPOT_DE_LI_1670	p		s			
Eau, Piscine	DEPOT_DE_LI_1672	p		s			
Eau potable, Autre	DEPOT_DE_LI_1671	p		s			s
Générique/Inconnu	DEPOT_DE_LI_1665	p		s			s
Dépôt de solides							
Domestique, Déchets, Abandonné	DEPOT_DE_SO_1656			s			
Domestique, Déchets, Autre	DEPOT_DE_SO_1657			s			
Générique/Inconnu	DEPOT_DE_SO_1655	p		s			s
Industriel, Déchets, Inconnu	DEPOT_DE_SO_1658	p		s			s
Industriel, Réserves, Inconnu	DEPOT_DE_SO_1659			s			
Digue/levée	DIGUE_LEVEE_429		1			1	
Échelle à poissons	ECELLE_A_P_519	p					
Entrave à la navigation							
Écueil	ENTRAVE_A_L_1681	p			p		
Épave émergée	ENTRAVE_A_L_1682	p					
Générique/Inconnu	ENTRAVE_A_L_1680	p			p		
Obstacle dans l'eau	ENTRAVE_A_L_1683	p					
Entrée de caverne	ENTREE_DE_C_239	p					
Éolienne	EOLIENNE_1514	p					
Esker	ESKER_451		1			1	
Étangs de toundra	ETANGS_DE_T_1365			s			s

Nom de l'entité BNDT	Nom du niveau en DXF	1/50 000			1/250 000		
		Point	Ligne	Surface	Point	Ligne	Surface
Étendue d'eau							
Autre	ETENDUE_D_E_1452			s			s
Canal d'irrigation	ETENDUE_D_E_1453			s			s
Générique/Inconnu	ETENDUE_D_E_1449			s			s
Intermittent/bourbier	ETENDUE_D_E_1450			s			s
Région inondée	ETENDUE_D_E_1454			s			s
Exsurgence							
Autre	EXSURGENCE_371	p			p		
Doline	EXSURGENCE_372	p			p		
Générique/Inconnu	EXSURGENCE_370	p			p		
Fondrière de palse	FONDRIERE_D_799			s			s
Fort	FORT_585			s			
Grue							
Amovible	GRUE_312		l				
Générique/Inconnu	GRUE_311	p	l				
Stationnaire	GRUE_313	p					
Gué	GUE_563	p	l				
Installations gaz/pétrole	INSTALLATIO_788	p		s	p		
Jardin botanique	JARDIN_BOTA_69			s			
Lieu de pèlerinage	LIEU_DE_PEL_1119	p					
Lieu historique/lieu d'intérêt	LIEU_HISTOR_640	p			p		
Ligne de transmission							
Énergie, Autre	LIGNE_DE_TR_1330		l			l	
Énergie, Sous-marine	LIGNE_DE_TR_1331		l			l	
Générique/Inconnu	LIGNE_DE_TR_1329		l			l	
Téléphone, Autre	LIGNE_DE_TR_1332		l			l	
Limite de territoire SNRC	LIMITE_DE_T_1536		l			l	
Lit de cours d'eau tari	LIT_DE_COUR_394			s			s
Marina/club nautique							
Club nautique	MARINA_CLUB_703	p					
Générique/Inconnu	MARINA_CLUB_701	p					
Marina	MARINA_CLUB_702	p					
Moraine	MORAIN_731			s			s
Mur/Clôture							
Clôture	MUR_CLOTURE_1424		l				
Générique/Inconnu	MUR_CLOTURE_1423		l				
Mur	MUR_CLOTURE_1425		l				
Mur de protection	MUR_DE_PROT_1108		l				
Neige et glace permanentes							
Autre	NEIGE_ET_GL_847			s			s
Générique/Inconnu	NEIGE_ET_GL_845			s			s
Glace recouverte de débris	NEIGE_ET_GL_846			s			s

Nom de l'entité BNDT	Nom du niveau en DXF	1/50 000			1/250 000		
		Point	Ligne	Surface	Point	Ligne	Surface
Obstacle à la navigation aérienne							
Antenne parabolique	OBSTACLE_A_1721	p					
Cheminée	OBSTACLE_A_1722	p			p		
Citerne	OBSTACLE_A_1723	p	l		p		
Croix	OBSTACLE_A_1724	p					
Éolienne	OBSTACLE_A_1725	p					
Générique/Inconnu	OBSTACLE_A_1720	p	l		p	l	
Grue	OBSTACLE_A_1726	p	l				
Perturbation des eaux	OBSTACLE_A_1727	p	l		p	l	
Pont	OBSTACLE_A_1728		l			l	
Repère de navigation	OBSTACLE_A_1729	p			p		
Téléphérique	OBSTACLE_A_1730		l			l	
Tour	OBSTACLE_A_1731	p			p		
Paraneige	PARANEIGE_1185		l				
Parc à bestiaux	PARC_A_BEST_1242			s			
Parc d'amusement	PARC_D_AMUS_23			s			
Parc/terrain de sports	PARC_TERRAI_823			s			
Passerelle	PASSERELLE_552		l				
Percée							
Autre	PERCEE_348		l				
Coupe-feu	PERCEE_347		l				
Générique/Inconnu	PERCEE_346		l			l	
Perturbation des eaux							
Chute	PERTURBATIO_1701	p	l		p	l	
Générique/Inconnu	PERTURBATIO_1700	p	l	s	p	l	s
Rapide	PERTURBATIO_1702	p	l	s	p	l	s
Pingo	PINGO_869	p			p		
Pipeline							
Eaux d'égout/déchets liquides, Au-dessus du sol	PIPELINE_885		l			l	
Gaz naturel, Au-dessus du sol	PIPELINE_881		l			l	
Gaz naturel, Souterrain	PIPELINE_882		l			l	
Générique/Inconnu	PIPELINE_880		l			l	
Inconnu, Au-dessus du sol	PIPELINE_886		l			l	
Inconnu, Souterrain	PIPELINE_887		l			l	
Pétrole, Au-dessus du sol	PIPELINE_883		l			l	
Pétrole, Souterrain	PIPELINE_884		l			l	
Utilisation multiple, Au-dessus du sol	PIPELINE_890		l			l	
Utilisation multiple, Souterrain	PIPELINE_891		l			l	
Piste de courses							
Autre	PISTE_DE_CO_1198		l				
Générique/Inconnu	PISTE_DE_CO_1196		l	s			
Piste d'accélération	PISTE_DE_CO_1197			s			

Nom de l'entité BNDT	Nom du niveau en DXF	1/50 000			1/250 000		
		Point	Ligne	Surface	Point	Ligne	Surface
Piste d'envol							
Aérodrome, Inconnu, Inconnu	PISTE_D_ENV_1067	p		s	p		
Aérodrome, Opérationnelle, Inconnu	PISTE_D_ENV_1075				p		
Aérodrome, Opérationnelle, Pavée	PISTE_D_ENV_1068	p		s			
Aérodrome, Opérationnelle, Non-pavée	PISTE_D_ENV_1069	p		s			
Aéroport, Opérationnelle, Inconnu	PISTE_D_ENV_1074				p		
Aéroport, Opérationnelle, Non-pavée	PISTE_D_ENV_1072	p		s			
Aéroport, Opérationnelle, Pavée	PISTE_D_ENV_1070	p		s			
Générique/Inconnu	PISTE_D_ENV_1066	p		s	p		
Héliport, Opérationnelle, Inconnu	PISTE_D_ENV_1073	p			p		
Inconnu, Abandonnée, Inconnu	PISTE_D_ENV_1071	p		s	p		
Plaquette tournante							
PLAQUE_TOUR_1387		p					
Point de discontinuité							
Générique/Inconnu	POINT_DE_DI_1590	p			p		
Impasse	POINT_DE_DI_1591	p			p		
Point d'élévation							
Altitude précise	POINT_D_ELE_1575	p			p		
Générique/Inconnu	POINT_D_ELE_1573	p			p		
Point coté	POINT_D_ELE_1576	p			p		
Pont							
Autre	PONT_94		l				
À surface amovible	PONT_93		l				
Couvert	PONT_92		l				
Générique/Inconnu	PONT_91		l			l	
Pont de canalisation	PONT_DE_CAN_289		l				
Porte d'écluse	PORTE_D_ECL_673	p	l				
Poste de transformateurs	POSTE_DE_TR_1318	p		s	p		
Puits							
Eau	PUITS_1481	p					
Générique/Inconnu	PUITS_1478	p			p		
Pétrole	PUITS_1480	p			p		
Saumure	PUITS_1479	p					
Quai							
QUAI_1503			l			l	
Rampe de mise à l'eau	RAMPE_DE_MI_58	p					
Récupérateur							
RECUPERATEU_34				s			
Remblai							
Autre	REMBLAI_441			s			s
Chaussée	REMBLAI_442			s			s
Générique/Inconnu	REMBLAI_440			s			s

Nom de l'entité BNDT	Nom du niveau en DXF	1/50 000			1/250 000		
		Point	Ligne	Surface	Point	Ligne	Surface
Repère de navigation							
Balise de navigation	REPERE_DE_N_767	p			p		
Feu de navigation	REPERE_DE_N_766	p			p		
Générique/Inconnu	REPERE_DE_N_765	p			p		
Réservoir souterrain	RESERVOIR_S_1710	p		s			
Route							
Autoroute, Au sol, Inconnu, Inconnu	ROUTE_1621		1			1	
Autoroute, Au sol, Non-pavée, Opérationnelle	ROUTE_1595		1			1	
Autoroute, Au sol, Pavée, Opérationnelle	ROUTE_1596		1			1	
Autoroute, Autre, Pavée, Opérationnelle	ROUTE_1597		1			1	
Autoroute, Inconnu, Inconnu, En construction	ROUTE_1598		1			1	
Générique/Inconnu	ROUTE_1594		1			1	
Inconnu, Au sol, Inconnu, Inconnu	ROUTE_1599		1				
Passage réservé, Au sol, Pavée, Opérationnelle	ROUTE_1600		1				
Passage réservé, Autre, Pavée, Opérationnelle	ROUTE_1601		1				
Passage réservé, Inconnu, Inconnu, En construction	ROUTE_1602		1				
Principale, Au sol, Inconnu, Inconnu	ROUTE_1622		1			1	
Principale, Au sol, Pavée, Opérationnelle	ROUTE_1603		1			1	
Principale, Au sol, Non-pavée, Opérationnelle	ROUTE_1604		1			1	
Principale, Autre, Pavée, Opérationnelle	ROUTE_1605		1			1	
Principale, Inconnu, Inconnu, En construction	ROUTE_1606		1			1	
Rue, Au sol, Inconnu, Inconnu	ROUTE_1624		1				
Rue, Au sol, Non-pavée, Opérationnelle	ROUTE_1607		1				
Rue, Au sol, Pavée, Opérationnelle	ROUTE_1608		1				
Rue, Autre, Pavée, Opérationnelle	ROUTE_1609		1				
Rue, Inconnu, Inconnu, En construction	ROUTE_1610		1				
Secondaire, Au sol, Inconnu, Inconnu	ROUTE_1623		1			1	
Secondaire, Au sol, Non-pavée, Opérationnelle	ROUTE_1611		1			1	
Secondaire, Au sol, Pavée, Opérationnelle	ROUTE_1612		1			1	
Secondaire, Autre, Pavée, Opérationnelle	ROUTE_1613		1			1	
Secondaire, Inconnu, Inconnu, En construction	ROUTE_1614		1			1	
Route d'accès limité							
Chemin de terre	ROUTE_D_ACC_1646		1			1	
Générique/Inconnu	ROUTE_D_ACC_1645		1			1	
Hiver	ROUTE_D_ACC_1647		1			1	
Temps sec	ROUTE_D_ACC_1648		1			1	
Ruines	RUINES_1055	p		s			
Sable							
Autre	SABLE_1083			s			s
Générique/Inconnu	SABLE_1082			s			s
Sous-marin	SABLE_1084			s			s

Nom de l'entité BNDT	Nom du niveau en DXF	1/50 000			1/250 000		
		Point	Ligne	Surface	Point	Ligne	Surface
Saut de ski	SAUT_DE_SKI_1152	p					
Sentier							
Autre	SENTIER_1306		l			l	
Générique/Inconnu	SENTIER_1305		l			l	
Portage	SENTIER_1307		l		p	l	
Séparateur d'étangs	SEPARATEUR_909		l				
Silo	SILO_1130	p					
Sols polygonaux	SOLS_POLYGO_1354			s			s
Sortie d'autoroute	SORTIE_D_AU_1640	p					
Source	SOURCE_1209	p					
Stade	STADE_1220			s			
Téléphérique							
Autre	TELEPHERIQU_11		l			l	
Générique/Inconnu	TELEPHERIQU_10		l			l	
Monte-pente	TELEPHERIQU_12		l			l	
Terrain de camping	TERRAIN_DE_217	p		s	p		
Terrain de golf	TERRAIN_DE_596			s			
Terrain de pique-nique	TERRAIN_DE_858	p		s	p		
Terrain de pratique de golf	TERRAIN_DE_607	p		s			
Terrain d'exposition							
Autre	TERRAIN_DE_463			s			
Champ de foire	TERRAIN_DE_464			s			
Générique/Inconnu	TERRAIN_DE_462			s			
Terre humide	TERRE_HUMID_1492			s			s
Toponyme							
Générique/Inconnu	TOPONYME_1850	p*			p*		
Hydrographie	TOPONYME_1852	p*			p*		
Lieu	TOPONYME_1851	p*			p*		
Littoral	TOPONYME_1853	p*			p*		
Relief	TOPONYME_1854	p*			p*		
Transport	TOPONYME_1855	p*			p*		
Tour							
Communication	TOUR_1291	p			p		
Contrôle	TOUR_1292	p					
De dégagement	TOUR_1290	p			p		
Feu	TOUR_1293	p			p		
Générique/Inconnu	TOUR_1289	p			p		
Observation	TOUR_1294	p			p		
Tourbière en exploitation	TOURBIERE_E_834			s			
Tourbière réticulée	TOURBIERE_R_1253			s			s

* **Les toponymes** sont passés sous la forme d'étiquette (« TEXT ») en DXF.

Nom de l'entité BNDT	Nom du niveau en DXF	1/50 000			1/250 000		
		Point	Ligne	Surface	Point	Ligne	Surface
Traverse	TRAVERSE_508	p	l		p	l	
Tunnel	TUNNEL_1376		l			l	
Valve	VALVE_1398	p					
Varech	VARECH_662			s			
Végétation							
Générique/Inconnu	VEGETATION_1409			s			s
Pépinière	VEGETATION_1413			s			
Surface boisée	VEGETATION_1412			s			
Verger	VEGETATION_1410			s			
Vignoble/houblonnière	VEGETATION_1411			s			
Vivier	VIVIER_530			s			
Zone d'extraction de minerai							
Banc, À ciel ouvert, Opérationnelle	ZONE_D_EXTR_1691			s			s
Carrière, À ciel ouvert, Opérationnelle	ZONE_D_EXTR_1692			s			s
Générique/Inconnu	ZONE_D_EXTR_1690	p		s	p		s
Inconnu, À ciel ouvert, Inconnu	ZONE_D_EXTR_1698	p		s			s
Mine, À ciel ouvert, Opérationnelle	ZONE_D_EXTR_1693	p		s			
Mine, À ciel ouvert, Inconnu	ZONE_D_EXTR_1695	p		s			
Mine, Inconnu, Abandonnée	ZONE_D_EXTR_1694	p		s	p		s
Mine, Inconnu, Opérationnelle	ZONE_D_EXTR_1696	p		s	p		s
Mine, Souterraine, Opérationnelle	ZONE_D_EXTR_1697	p					
Zoo	ZOO_1525			s			

Annexe 1 : Liste des entités de la BNDT (triées par ordre alphabétique)

NOM FRANÇAIS DE L'ENTITÉ	NOM ANGLAIS DE L'ENTITÉ	THÈME de la BNDT
AGGLOMÉRATION	BUILT-UP AREA	CONSTRUCTIONS
ANTENNE PARABOLIQUE	PARABOLIC ANTENNA	CONSTRUCTIONS
BARRAGE	DAM	HYDROGRAPHIE
BARRE ROCHEUSE/RÉCIF	ROCKY LEDGE/REEF	HYDROGRAPHIE
BARRIÈRE	BARRIER/GATE	RÉSEAU ROUTIER
BASE D'HYDRAVIONS	SEAPLANE BASE	AIRES DÉSIGNÉES
BÂTIMENT	BUILDING	CONSTRUCTIONS
BEL VÉDÈRE	LOOKOUT	AIRES DÉSIGNÉES
BRISE-LAMES	BREAKWATER	HYDROGRAPHIE
CALE	SLIP	HYDROGRAPHIE
CAMP	CAMP	AIRES DÉSIGNÉES
CANAL NAVIGABLE	NAVIGABLE CANAL	HYDROGRAPHIE
CENTRE DE SKI	SKI CENTRE	AIRES DÉSIGNÉES
CHAMP PÉTROLIFÈRE/GAZIER	OIL/GAS FIELD	AIRES DÉSIGNÉES
CHEMIN DE FER	RAILWAY	RÉSEAU FERROVIAIRE
CHEMINÉE	CHIMNEY	CONSTRUCTIONS
CIMETIÈRE	CEMETERY	AIRES DÉSIGNÉES
CINÉ-PARC	DRIVE-IN THEATRE	AIRES DÉSIGNÉES
CITERNE	TANK	CONSTRUCTIONS
CONDUIT	CONDUIT	HYDROGRAPHIE
CONVOYEUR	CONVEYOR	CONSTRUCTIONS
COUR À BOIS	LUMBER YARD	AIRES DÉSIGNÉES
COURBE DE NIVEAU	CONTOUR	HYSOGRAPHIE
COURS D'EAU	WATERCOURSE	HYDROGRAPHIE
CROIX	CROSS	CONSTRUCTIONS
DÉBLAI	CUT	CONSTRUCTIONS
DÉPÔT DE LIQUIDE	LIQUIDS DEPOT/DUMP	CONSTRUCTIONS
DÉPÔT DE SOLIDES	SOLIDS DEPOT/DUMP	AIRES DÉSIGNÉES
DIGUE/LEVÉE	DYKE/LEVEE	HYDROGRAPHIE
ÉCHELLE À POISSONS	FISH LADDER	AIRES DÉSIGNÉES
ENTRAVE À LA NAVIGATION	HAZARD TO NAVIGATION	HYDROGRAPHIE
ENTRÉE DE CAVERNE	CAVE ENTRANCE	RELIEF ET FORMES
ÉOLIENNE	WIND-OPERATED DEVICE	CONSTRUCTIONS
ESKER	ESKER	RELIEF ET FORMES
ÉTANGS DE TOUNDRA	TUNDRA POND	SOLS SATURÉS
ÉTENDUE D'EAU	WATERBODY	HYDROGRAPHIE
EXSURGENCE	DISAPPEARING STREAM	HYDROGRAPHIE
FONDRIÈRE DE PALSE	PALSA BOG	SOLS SATURÉS
FORT	FORT	AIRES DÉSIGNÉES
GRUE	CRANE	CONSTRUCTIONS
GUÉ	FORD	CHEMINS
INSTALLATIONS GAZ ET PÉTROLE	GAS AND OIL FACILITIES	AIRES DÉSIGNÉES
JARDIN BOTANIQUE	BOTANICAL GARDEN	AIRES DÉSIGNÉES
LIEU DE PÈLERINAGE	SHRINE	AIRES DÉSIGNÉES
LIEU HISTORIQUE/LIEU D'INTÉRÊT	HISTORIC SITE/POINT OF INTEREST	AIRES DÉSIGNÉES
LIGNE DE TRANSMISSION	TRANSMISSION LINE	RÉSEAU ÉNERGÉTIQUE
LIMITE DE TERRITOIRE SNRC	NTS TERRITORIAL LIMITS	GÉNÉRAL
LIT DE COURS D'EAU TARI	DRY RIVER BED	HYDROGRAPHIE
MARINA/CLUB NAUTIQUE	MARINA/YACHT CLUB	AIRES DÉSIGNÉES
MORAINÉ	MORAINÉ	RELIEF ET FORMES
MUR/CLÔTURE	WALL/FENCE	CONSTRUCTIONS
MUR DE PROTECTION	SEAWALL	HYDROGRAPHIE
NEIGE ET GLACE PERMANENTES	PERMANENT SNOW AND ICE	HYDROGRAPHIE
OBSTACLE À LA NAVIGATION AÉRIENNE	HAZARD TO AIR NAVIGATION	RELIEF ET FORMES
PARANEIGE	SNOWSHED	CONSTRUCTIONS
PARC À BESTIAUX	STOCKYARD	AIRES DÉSIGNÉES
PARC D'AMUSEMENT	AMUSEMENT PARK	AIRES DÉSIGNÉES
PARC/TERRAIN DE SPORTS	PARK/SPORTS FIELD	AIRES DÉSIGNÉES
PASSERELLE	FOOTBRIDGE	CONSTRUCTIONS
PERCÉE	CUT LINE	VÉGÉTATION
PERTURBATION DES EAUX	WATER DISTURBANCE	HYDROGRAPHIE
PINGO	PINGO	RELIEF ET FORMES

NOM FRANÇAIS DE L'ENTITÉ	NOM ANGLAIS DE L'ENTITÉ	THÈME de la BNDT
PIPELINE	PIPELINE	RÉSEAU ÉNERGÉTIQUE
PISTE DE COURSES	SPORTS TRACK/RACE TRACK	CONSTRUCTIONS
PISTE D'ENVOL	RUNWAY	CONSTRUCTIONS
PLAQUE TOURNANTE	TURNTABLE (RAILWAY)	RÉSEAU FERROVIAIRE
POINT DE DISCONTINUITÉ	DISCONTINUITY POINT	GÉNÉRAL
POINT D'ÉLÉVATION	ELEVATION POINT	HYPSONGRAPHIE
PONT	BRIDGE	CONSTRUCTIONS
PONT DE CANALISATION	CONDUIT BRIDGE	CONSTRUCTIONS
PORTE D'ÉCLUSE	LOCK GATE	HYDROGRAPHIE
POSTE DE TRANSFORMATEURS	TRANSFORMER STATION	RÉSEAU ÉNERGÉTIQUE
PUITS	WELL	CONSTRUCTIONS
QUAI	WHARF	HYDROGRAPHIE
RAMPE DE MISE À L'EAU	BOAT RAMP	HYDROGRAPHIE
RÉCUPÉRATEUR	AUTO WRECKER	AIRES DÉSIGNÉES
REMBLAI	EMBANKMENT	CONSTRUCTIONS
REPÈRE DE NAVIGATION	NAVIGATIONAL AID	HYDROGRAPHIE
RÉSERVOIR SOUTERRAIN	UNDERGROUND RESERVOIR	CONSTRUCTIONS
ROUTE	ROAD	RÉSEAU ROUTIER
ROUTE D'ACCÈS LIMITÉ	LIMITED-USE ROAD	CHEMINS
RUINES	RUINS	CONSTRUCTIONS
SABLE	SAND	HYDROGRAPHIE
SAUT DE SKI	SKI JUMP	CONSTRUCTIONS
SENTIER	TRAIL	CHEMINS
SÉPARATEUR D'ÉTANGS	POND PARTITION	CONSTRUCTIONS
SILO	SILO	CONSTRUCTIONS
SOLS POLYGONAUX	TUNDRA POLYGON	RELIEF ET FORMES
SORTIE D'AUTOROUTE	HIGHWAY EXIT	RÉSEAU ROUTIER
SOURCE	SPRING	HYDROGRAPHIE
STADE	STADIUM	CONSTRUCTIONS
TÉLÉPHÉRIQUE	AERIAL CABLEWAY	CONSTRUCTIONS
TERRAIN DE CAMPING	CAMPGROUND	AIRES DÉSIGNÉES
TERRAIN DE GOLF	GOLF COURSE	AIRES DÉSIGNÉES
TERRAIN DE PIQUE-NIQUE	PICNIC SITE	AIRES DÉSIGNÉES
TERRAIN DE PRATIQUE DE GOLF	GOLF DRIVING RANGE	AIRES DÉSIGNÉES
TERRAIN D'EXPOSITION	EXHIBITION GROUND	AIRES DÉSIGNÉES
TERRE HUMIDE	WETLAND	SOLS SATURÉS
TOPONYME	TOPONYM	TOPONYMIE
TOUR	TOWER	CONSTRUCTIONS
TOURBIÈRE EN EXPLOITATION	PEAT CUTTING	VÉGÉTATION
TOURBIÈRE RÉTICULÉE	STRING BOG	SOLS SATURÉS
TRAVERSE	FERRY ROUTE	RÉSEAU ROUTIER
TUNNEL	TUNNEL	CONSTRUCTIONS
VALVE	VALVE	RÉSEAU ÉNERGÉTIQUE
VARECH	KELP	HYDROGRAPHIE
VÉGÉTATION	VEGETATION	VÉGÉTATION
VIVIER	FISH POUND	HYDROGRAPHIE
ZONE D'EXTRACTION DE MINÉRAI	MINING AREA	AIRES DÉSIGNÉES
ZOO	ZOO	AIRES DÉSIGNÉES

Annexe 2 : Liste des entités de la BNDT (triées par thèmes)

THÈME de la BNDT	NOM FRANÇAIS DE L'ENTITÉ	NOM ANGLAIS DE L'ENTITÉ
AIRES DÉSIGNÉES	BASE D'HYDRAVIONS	SEAPLANE BASE
AIRES DÉSIGNÉES	BELVÉDÈRE	LOOKOUT
AIRES DÉSIGNÉES	CAMP	CAMP
AIRES DÉSIGNÉES	CENTRE DE SKI	SKI AREA
AIRES DÉSIGNÉES	CHAMP PÉTROLIFÈRE/GAZIER	OIL/GAS FIELD
AIRES DÉSIGNÉES	CIMETIÈRE	CEMETERY
AIRES DÉSIGNÉES	CINÉ-PARC	DRIVE-IN THEATRE
AIRES DÉSIGNÉES	COUR À BOIS	LUMBER YARD
AIRES DÉSIGNÉES	DÉPÔT DE SOLIDES	SOLIDS DEPOT/DUMP
AIRES DÉSIGNÉES	ÉCHELLE À POISSONS	FISH LADDER
AIRES DÉSIGNÉES	FORT	FORT
AIRES DÉSIGNÉES	INSTALLATIONS GAZ ET PÉTROLE	GAS AND OIL FACILITIES
AIRES DÉSIGNÉES	JARDIN BOTANIQUE	BOTANICAL GARDEN
AIRES DÉSIGNÉES	LIEU DE PÈLERINAGE	SHRINE
AIRES DÉSIGNÉES	LIEU HISTORIQUE/LIEU D'INTÉRÊT	HISTORIC SITE/POINT OF INTEREST
AIRES DÉSIGNÉES	MARINA/CLUB NAUTIQUE	MARINA/YACHT CLUB
AIRES DÉSIGNÉES	PARC À BESTIAUX	STOCKYARD
AIRES DÉSIGNÉES	PARC D'AMUSEMENT	AMUSEMENT PARK
AIRES DÉSIGNÉES	PARC/TERRAIN DE SPORTS	PARK/SPORTS FIELD
AIRES DÉSIGNÉES	RÉCUPÉRATEUR	AUTO WRECKER
AIRES DÉSIGNÉES	TERRAIN DE CAMPING	CAMPGROUND
AIRES DÉSIGNÉES	TERRAIN DE GOLF	GOLF COURSE
AIRES DÉSIGNÉES	TERRAIN DE PIQUE-NIQUE	PICNIC SITE
AIRES DÉSIGNÉES	TERRAIN DE PRATIQUE DE GOLF	GOLF DRIVING RANGE
AIRES DÉSIGNÉES	TERRAIN D'EXPOSITION	EXHIBITION GROUND
AIRES DÉSIGNÉES	ZONE D'EXTRACTION DE MINÉRAI	MINING AREA
AIRES DÉSIGNÉES	ZOO	ZOO
CHEMINS	GUÉ	FORD
CHEMINS	ROUTE D'ACCÈS LIMITÉ	LIMITED-USE ROAD
CHEMINS	SENTIER	TRAIL
CONSTRUCTIONS	AGGLOMÉRATION	BUILT-UP AREA
CONSTRUCTIONS	ANTENNE PARABOLIQUE	PARABOLIC ANTENNA
CONSTRUCTIONS	BÂTIMENT	BUILDING
CONSTRUCTIONS	CHEMINÉE	CHIMNEY
CONSTRUCTIONS	CITERNE	TANK
CONSTRUCTIONS	CONVOYEUR	CONVEYOR
CONSTRUCTIONS	CROIX	CROSS
CONSTRUCTIONS	DÉBLAI	CUT
CONSTRUCTIONS	DÉPÔT DE LIQUIDE	LIQUIDS DEPOT/DUMP
CONSTRUCTIONS	ÉOLIENNE	WIND-OPERATED DEVICE
CONSTRUCTIONS	GRUE	CRANE
CONSTRUCTIONS	MUR/CLÔTURE	WALL/FENCE
CONSTRUCTIONS	PARANEIGE	SNOWSHED
CONSTRUCTIONS	PASSERELLE	FOOTBRIDGE
CONSTRUCTIONS	PISTE DE COURSES	SPORTS TRACK/RACE TRACK
CONSTRUCTIONS	PISTE D'ENVOL	RUNWAY
CONSTRUCTIONS	PONT	BRIDGE
CONSTRUCTIONS	PONT DE CANALISATION	CONDUIT BRIDGE
CONSTRUCTIONS	PUITS	WELL
CONSTRUCTIONS	REMBLAI	EMBANKMENT
CONSTRUCTIONS	RÉSERVOIR SOUTERRAIN	UNDERGROUND RESERVOIR
CONSTRUCTIONS	RUINES	RUINS
CONSTRUCTIONS	SAUT DE SKI	SKI JUMP
CONSTRUCTIONS	SÉPARATEUR D'ÉTANGS	POND PARTITION
CONSTRUCTIONS	SILO	SILO
CONSTRUCTIONS	STADE	STADIUM
CONSTRUCTIONS	TÉLÉPHÉRIQUE	AERIAL CABLEWAY
CONSTRUCTIONS	TOUR	TOWER
CONSTRUCTIONS	TUNNEL	TUNNEL
GÉNÉRAL	LIMITE DE TERRITOIRE SNRC	NTS TERRITORIAL LIMITS
GÉNÉRAL	POINT DE DISCONTINUITÉ	DISCONTINUITY POINT
HYDROGRAPHIE	BARRAGE	DAM
HYDROGRAPHIE	BARRE ROCHEUSE/RÉCIF	ROCKY LEDGE/REEF
HYDROGRAPHIE	BRISE-LAMES	BREAKWATER

THÈME de la BNDT	NOM FRANÇAIS DE L'ENTITÉ	NOM ANGLAIS DE L'ENTITÉ
HYDROGRAPHIE	CALE	SLIP
HYDROGRAPHIE	CANAL NAVIGABLE	NAVIGABLE CANAL
HYDROGRAPHIE	CONDUIT	CONDUIT
HYDROGRAPHIE	COURS D'EAU	WATERCOURSE
HYDROGRAPHIE	DIGUE/LEVÉE	DYKE/LEVEE
HYDROGRAPHIE	ENTRAVE À LA NAVIGATION	HAZARD TO NAVIGATION
HYDROGRAPHIE	ÉTENDUE D'EAU	WATERBODY
HYDROGRAPHIE	EXSURGENCE	DISAPPEARING STREAM
HYDROGRAPHIE	LIT DE COURS D'EAU TARI	DRY RIVER BED
HYDROGRAPHIE	MUR DE PROTECTION	SEAWALL
HYDROGRAPHIE	NEIGE ET GLACE PERMANENTES	PERMANENT SNOW AND ICE
HYDROGRAPHIE	PERTURBATION DES EAUX	WATER DISTURBANCE
HYDROGRAPHIE	PORTE D'ÉCLUSE	LOCK GATE
HYDROGRAPHIE	QUAI	WHARF
HYDROGRAPHIE	RAMPE DE MISE À L'EAU	BOAT RAMP
HYDROGRAPHIE	REPÈRE DE NAVIGATION	NAVIGATIONAL AID
HYDROGRAPHIE	SABLE	SAND
HYDROGRAPHIE	SOURCE	SPRING
HYDROGRAPHIE	VARECH	KELP
HYDROGRAPHIE	VIVIER	FISH POUND
HYPISOGRAPHIE	COURBE DE NIVEAU	CONTOUR
HYPISOGRAPHIE	POINT D'ÉLÉVATION	ELEVATION POINT
RELIEF ET FORMES	ENTRÉE DE CAVERNE	CAVE ENTRANCE
RELIEF ET FORMES	ESKER	ESKER
RELIEF ET FORMES	MORAINÉ	MORAINÉ
RELIEF ET FORMES	OBSTACLE À LA NAVIGATION AÉRIENNE	HAZARD TO AIR NAVIGATION
RELIEF ET FORMES	PINGO	PINGO
RELIEF ET FORMES	SOLS POLYGONAUX	TUNDRA POLYGON
RÉSEAU ÉNERGÉTIQUE	LIGNE DE TRANSMISSION	TRANSMISSION LINE
RÉSEAU ÉNERGÉTIQUE	PIPELINE	PIPELINE
RÉSEAU ÉNERGÉTIQUE	POSTE DE TRANSFORMATEURS	TRANSFORMER STATION
RÉSEAU ÉNERGÉTIQUE	VALVE	VALVE
RÉSEAU FERROVIAIRE	CHEMIN DE FER	RAILWAY
RÉSEAU FERROVIAIRE	PLAQUE TOURNANTE	TURNTABLE (RAILWAY)
RÉSEAU ROUTIER	BARRIÈRE	BARRIER/GATE
RÉSEAU ROUTIER	ROUTE	ROAD
RÉSEAU ROUTIER	SORTIE D'AUTOROUTE	HIGHWAY EXIT
RÉSEAU ROUTIER	TRAVERSE	FERRY ROUTE
SOLS SATURÉS	ÉTANGS DE TOUNDRA	TUNDRA POND
SOLS SATURÉS	FONDRIÈRE DE PALSE	PALSA BOG
SOLS SATURÉS	TERRE HUMIDE	WETLAND
SOLS SATURÉS	TOURBIÈRE RÉTICULÉE	STRING BOG
TOPONYMIE	TOPONYME	TOPONYM
VÉGÉTATION	PERCÉE	CUT LINE
VÉGÉTATION	TOURBIÈRE EN EXPLOITATION	PEAT CUTTING
VÉGÉTATION	VÉGÉTATION	VEGETATION