

JOUER c'est IMPORTANT

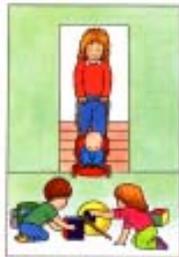
Comment stimuler ton enfant de six mois

L'écoute

- Chante-lui des chansons et parle-lui, tout en lui souriant et en le regardant dans les yeux.
- Laisse ton bébé imiter des sons et démontre-lui de la joie lorsqu'il réussit.
- Fais jouer de la musique douce près de lui.

La vue

- Fais-lui voir des objets et d'autres bébés.
- Place ton bébé devant le miroir pour qu'il puisse se voir.
- Montre-lui des images et nomme-les.



Le mouvement

- Couche ton bébé par terre sur une couverture avec des jouets de couleurs vives et de différentes textures.



- Tiens ton bébé en position debout et fais-le se tenir sur ses pieds.
- Encourage ton bébé à tenir sa bouteille, son verre et sa cuillère.
- Fais manger ton bébé avec le reste de la famille.
- Assois ton bébé, dos non appuyé, en le tenant par les mains.
- Caresse et embrasse ton bébé.

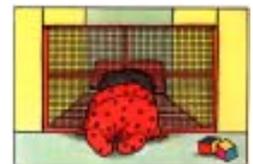


Les jouets

- **Auto** que l'on peut tirer ou pousser.
- **Chaudrons, poêlons et cuillères en bois** pour frapper et faire du bruit.
- **Bouteilles de plastique** vides et propres pour frapper et faire des sons différents.
- **Blocs et ballons mous**, ainsi que des animaux en peluche que l'on peut serrer bien fort ou tendrement.
- **Ballons** qui roulent pour que l'on puisse les suivre.
- **Blocs** pour renverser.
- **Papier** pour friper et déchirer.
- **Jouets** qui font des sons.

Créer un environnement sécuritaire pour le bébé

- Recouvre les prises électriques pour éviter que ton bébé reçoive un choc.
- Installe des barrières de sécurité en haut et en bas des escaliers.
- Ne laisse **jamais** ton bébé seul dans la voiture, apporte-le avec toi.
- Appelle le 911 en cas d'empoisonnement.
- Range les petits objets comme les épingles, les boutons et autres hors de la portée du bébé.
- Évite les nappes de table et les cordons d'appareils électriques qui pendent.
- Mets ton bébé dans son parc ou son berceau avec des jouets quand tu es occupé.
- Range les poisons et autres produits toxiques hors de la portée du bébé.



Pour plus d'information :