



Réseau routier national

Formats de distribution du produit Vue segmentée

Édition 2.0

2007-05-31

**Ressources naturelles Canada
Secteur des sciences de la Terre
Centre d'information topographique**
2144, rue King Ouest, bureau 010
Sherbrooke (Québec), Canada
J1J 2E8

Téléphone : +01-819-564-4857
1-800-661-2638 (Canada et États-Unis)
Télécopieur : +01-819-564-5698
Courriel : soutienGeobase@RNCan.gc.ca
Site internet : <http://www.geobase.ca>

Avis de copyright

© Sa Majesté la Reine du chef du Canada, ministère des Ressources naturelles.
Tous droits réservés.

© GéoBase

HISTORIQUE DES RÉVISIONS

Date	Édition	Description
2003-01-10	1.0	Édition originale (était incluse en annexe A dans le document <i>Réseau routier national, Canada, niveau 1 : Spécifications de produit – Édition 1.0</i>)
2007-05-31	2.0	<p>Ajout du format KML</p> <p>Mise à niveau pour l'édition 2.0 du RRN</p> <ul style="list-style-type: none"> - Restructuration du document et revue de certaines définitions. - Ajout des classes d'adressage et attributs associés : <ul style="list-style-type: none"> • Intervalle d'adresse; • Nom de rue et de lieu; • Lien nom non officiel. - Ajout d'attributs d'adressage sur l'entité Segment routier : <ul style="list-style-type: none"> • IDN intervalle d'adresse; • Indicateur sens numérisation adresse; • Nom de lieu officiel; • Nom de rue officiel concaténé; • Numéro première maison; • Numéro dernière maison. - Changement de nom d'attributs : <ul style="list-style-type: none"> • Classification routière nationale renommé Classification routière fonctionnelle; • Fournisseur acquisition renommé Fournisseur; • IDN élément linéaire du réseau renommé IDN élément routier; • Type obstruction renommé Type passage obstrué. - Remplacement de l'attribut Date acquisition ou révision par deux attributs : Date création et Date révision. - Ajout d'un attribut aux métadonnées d'objet : Couverture.

TABLE DES MATIÈRES

1	APERÇU	1
2	IDENTIFICATION DU PRODUIT	1
3	IDENTIFICATION DES FORMATS DE DISTRIBUTION	1
3.1	GML – GEOGRAPHY MARKUP LANGUAGE	1
3.2	KML – KEYHOLE MARKUP LANGUAGE.....	1
3.3	SHAPE – ESRI™	1
4	IDENTIFICATION DES FICHIERS DE DISTRIBUTION	2
4.1	NOMENCLATURE DES FICHIERS GML	2
4.2	NOMENCLATURE DU FICHIER KML	3
4.3	NOMENCLATURE DES FICHIERS SHAPE.....	3
4.4	FICHIER DE MÉTADONNÉES	4
4.5	LISTE DES NOMS DE FICHIERS DE DISTRIBUTION	4
4.5.1	<i>Jeu de données</i>	5
4.5.2	<i>Fichiers de gestion des modifications</i>	5
5	IDENTIFICATION DES ATTRIBUTS	5
5.1	ATTRIBUTS COMMUNS POUR TOUTES LES ENTITÉS (SAUF <i>LIEN NOM NON OFFICIEL</i>)	6
5.2	ATTRIBUTS SPÉCIFIQUES AUX ENTITÉS	6
5.2.1	<i>Intervalle d'adresse</i>	6
5.2.2	<i>Jonction</i>	6
5.2.3	<i>Lien nom non officiel</i>	7
5.2.4	<i>Noms de rue et de lieu</i>	7
5.2.5	<i>Passage obstrué</i>	7
5.2.6	<i>Poste de péage</i>	7
5.2.7	<i>Segment de liaison par transbordeur</i>	7
5.2.8	<i>Segment routier</i>	8

1 APERÇU

Les entités du Réseau routier national (RRN) vue segmentée sont les suivantes : *Intervalle d'adresse, Jonction, Lien nom non officiel, Noms de rue et de lieu, Passage obstrué, Poste de péage, Segment de liaison par transbordeur et Segment routier.*

Les formats de fichiers de sortie disponibles pour le produit sont : GML (*Geography Markup Language*), KML (*Keyhole Markup Language*) et SHAPE (ESRI™).

NOTE : Les fichiers de données dans le format KML contiennent uniquement l'entité *Segment routier* et un sous-ensemble de ses attributs.

2 IDENTIFICATION DU PRODUIT

Nom : Réseau routier national
Version : 2.0
Date : 2007-05-31
Normes : Réseau routier national : Spécifications de produit, édition 2.0, 2007-05-31
Catalogue d'entités : Réseau routier national : Catalogue d'entités, édition 2.0, 2007-05-31

3 IDENTIFICATION DES FORMATS DE DISTRIBUTION

3.1 GML – Geography Markup Language

Nom : GML – Geography Markup Language
Version : 2.1.2
Date : 2002-09-17
Spécifications : Geography Markup Language – GML – 2.1.2, OpenGIS®Implementation Specifications, OGC Document Number 02-069 (http://portal.opengeospatial.org/files/?artifact_id=11339)

3.2 KML – Keyhole Markup Language

Nom : KML – Keyhole Markup Language
Version : 2.1
Date : 2007-05-02
Spécifications : Open Geospatial Consortium Inc., KML 2.1 Reference – An OGC Best Practice, Version 0.0.9, 2007-05-02, Reference number of this OGC® project document: OGC 07-039r1 (<http://www.opengeospatial.org/standards/bp>)

Spécifications du format KML disponibles (en anglais uniquement) sur le site de Google™ Earth (http://www.keyhole.com/kml/kml_doc.html).

3.3 Shape – ESRI™

Nom : Shape
Version : 01

Date : Juillet 1998
Spécifications : ESRI Shapefile Technical Description, an ESRI White Paper, July 1998
(<http://www.esri.com/library/whitepapers/pdfs/shapefile.pdf>)

4 IDENTIFICATION DES FICHIERS DE DISTRIBUTION

4.1 Nomenclature des fichiers GML

Les entités du produit distribuées dans le format GML sont regroupées par jeu de données à l'intérieur de différents fichiers. Un fichier contenant les entités géométriques et leurs attributs de base (GEOM), un fichier regroupant les tables d'attributs d'adressage (ADDR), et jusqu'à quatre fichiers de gestion des modifications pour chaque type de contenu du jeu de données (GEOM et ADDR). Le nom des fichiers GML prend la forme suivante :

RRN_<IDENTIFIANT>_<édition>_<version>_<CONTENU>[_<MODIFICATION>].gml

- RRN = Titre abrégé du produit.
- <IDENTIFIANT> = Code de province ou de territoire anglais correspondant à la localisation du jeu de données. Les codes possibles sont : AB, BC, MB, ON, NB, NL, NS, NT, NU, PE, QC, SK, YT.
- <édition> = Édition du jeu de données.
- <version> = Version du jeu de données.
- <CONTENU> = Indicateur du contenu du jeu de données. Les valeurs possibles sont : GEOM (entités géométriques et attributs de base), ADDR (tables d'attributs d'adressage).
- [<MODIFICATION>] = [] = Optionnel. Type de modification apportée aux entités et attributs du jeu de données par rapport à l'édition précédente. Les valeurs possibles sont identifiées à la section 4.5.2.
- .gml = Extension du nom de fichier.

Exemples :

- RRN_AB_4_0_GEOM.gml (Entités géométriques et attributs de base du jeu de données de l'Alberta, édition 4, version 0).
- RRN_AB_4_0_ADDR.gml (Tables d'attributs d'adressage du jeu de données de l'Alberta, édition 4, version 0).
- RRN_AB_4_0_GEOM_AJOUT.gml (Entités géométriques et/ou attributs de base ajoutés au jeu de données de l'Alberta, édition 4, version 0).
- RRN_AB_4_0_ADDR_AJOUT.gml (Tables des attributs d'adressage ajoutés au jeu de données de l'Alberta, édition 4, version 0).

Un schéma XML (fichier XSD) est également livré pour chaque fichier GML. Ce fichier définit de façon structurée le type de contenu, la syntaxe et la sémantique des documents GML. Le nom de ce fichier est RRN_<IDENTIFIANT>_<édition>_<version>_<CONTENU>[_<MODIFICATION>].xsd et est cité en référence dans le fichier GML.

4.2 Nomenclature du fichier KML

Uniquement l'entité *Segment routier* (et un sous-ensemble d'attributs) du produit est distribuée dans le format KML. Le nom du fichier KML prend la forme suivante :

nrn_rrn_<identifiant>_kml_fr.kmz

- nrn_rrn = Titre abrégé anglais et français du produit.
- <identifiant> = Code de province ou de territoire anglais correspondant à la localisation du jeu de données. Les codes possibles sont : ab, bc, mb, on, nb, nl, ns, nt, nu, pe, qc, sk, yt.
- kml Format de distribution du jeu de données.
- fr Code ISO de la langue de distribution du jeu de données.
- .kmz = Extension du nom de fichier.

Exemple :

- nrn_rrn_ab_kml_fr.kmz (Segment routier du jeu de données de l'Alberta).

4.3 Nomenclature des fichiers Shape

Les entités du produit dans le format Shape sont divisées selon leur représentation géométrique. Le nom des fichiers Shape suit la structure suivante :

RRN_<IDENTIFIANT>_<édition>_<version>_<ENTITÉ>[_<MODIFICATION>].shp

- RRN = Titre abrégé français du produit.
- <IDENTIFIANT> = Code de province ou de territoire anglais correspondant à la localisation du jeu de données. Les codes possibles sont : AB, BC, MB, ON, NB, NL, NS, NT, NU, PE, QC, SK, YT.
- <édition> = Édition du jeu de données.
- <version> = Version du jeu de données.
- <ENTITÉ> = Nom abrégé de l'entité tel que défini à la section 4.5.1.
- [<MODIFICATION>] = [] = Optionnel. Type de modification apportée aux entités et attributs du jeu de données par rapport à l'édition précédente. Les valeurs possibles sont identifiées à la section 4.5.2.
- .shp = Extension du nom de fichier principal de géométrie.

Dans le format Shape, il y a également cinq autres types de fichiers associés au fichier de géométrie de l'entité :

- un fichier d'attributs (.dbf pour dBASE® file);
- un fichier projection (.prj) contenant l'information sur le système de référence utilisé et les paramètres de la projection cartographique;

- un fichier d'index (.shx) contenant la position relative (*offset*) de chacun des enregistrements (*records*) du fichier principal de géométrie;
- deux fichiers d'index spatial pour les données géométriques (.sbn, .sbx).

Exemples :

- RRN_AB_4_0_SEGMROUT.shp (Entité *Segment routier* du jeu de données de l'Alberta, édition 4, version 0);
- RRN_AB_4_0_SEGMROUT_AJOUT.shp (Entités géométriques et/ou attributs de base du *Segment routier* ajoutés au jeu de données de l'Alberta, édition 4, version 0).

4.4 Fichier de métadonnées

Quatre fichiers de métadonnées sont distribués avec chaque jeu de données du produit RRN. Deux fichiers sont livrés dans le format FGDC/XML (en français et en anglais) et deux autres selon le format FGDC/HTML. La nomenclature du fichier de métadonnées est :

nrn_rrn_<identifiant>_<édition>_<version>_fgdc_<code langue>.<format>

- nrn_rrn = Titre abrégé anglais et français du produit.
- <identifiant> = Code de province ou de territoire anglais correspondant à la localisation du jeu de données. Les codes possibles sont : ab, bc, mb, on, nb, nl, ns, nt, nu, pe, qc, sk, yt.
- <édition> = Édition du jeu de données.
- <version> = Version du jeu de données.
- fgdc = Format du fichier de métadonnées selon la norme CSDGM du *Federal Geographic Data Committee*.
- <code langue> = Code ISO de la langue des métadonnées écrit en minuscules : fr (français), en (anglais).
- <format> = Extension du nom de fichier (xml ou html).

Exemples :

- nrn_rrn_ab_4_0_fgdc_fr.xml (Fichier de métadonnées français du jeu de données de l'Alberta, édition 4, version 0 selon le format FGDC/XML)
- nrn_rrn_ab_4_0_fgdc_en.html (Fichier de métadonnées anglais du jeu de données de l'Alberta, édition 4, version 0 selon le format FGDC/HTML)

4.5 Liste des noms de fichiers de distribution

Le produit RRN comporte deux types de jeux de données : des fichiers contenant les données actualisées (i.e. qui ont été mises à jour) et des fichiers contenant les modifications (différences) appliquées à l'édition précédente du jeu de données.

4.5.1 Jeu de données

Le nom du fichier dans le format GML est RRN_<IDENTIFIANT>_<édition>_<version>_<CONTENU>. Le nom du fichier dans le format Shape est RRN_<IDENTIFIANT>_<édition>_<version>_<ENTITÉ>. L'extension du nom de fichier dépend directement du format de distribution.

Catalogue d'entités Nom d'entité	GML/KML* Nom d'entité	Shape Nom du fichier (<ENTITÉ>)	Type de géométrie
Intervalle d'adresse	IntervalleAdresse	INTERVADR	Table **
Jonction	Jonction	JONCTION	Point
Lien nom non officiel	LienNomNonOfficiel	LIENNOFF	Table **
Noms de rue et de lieu	NomRueLieu	NOMRUELIEU	Table **
Passage obstrué	PassageObstrue	PASSAGEOBS	Point
Poste de péage	PostePeage	POSTEPEAGE	Point
Segment de liaison par transbordeur	SegmentLiaisonTransbordeur	SLIAISONTR	Ligne
Segment routier	SegmentRoutier *	SEGMROUT	Ligne

* Contenu KML (version simplifiée du jeu de données)

** Fichier d'attributs (.dbf) dans le format Shape et entités sans géométrie dans le format GML.

4.5.2 Fichiers de gestion des modifications

La gestion des modifications consiste principalement à identifier l'ajout, la confirmation, l'élimination ou la modification des objets (géométrie et/ou attribut) entre deux éditions successives d'un jeu de données. Un fichier de données est généré pour chaque type d'effet. Le nom du fichier dans le format GML est RRN_<IDENTIFIANT>_<édition>_<version>_<CONTENU>_<MODIFICATION>. Le nom du fichier selon le format Shape est RRN_<IDENTIFIANT>_<édition>_<version>_<ENTITÉ>_<MODIFICATION>. L'extension du nom de fichier dépend directement du format de distribution.

Gestion des modifications Nom de l'effet	GML Nom du fichier (<MODIFICATION>)	Shape Nom du fichier (<MODIFICATION>)
Ajout	<Nom du fichier GML>_AJOUT	<Nom du fichier Shape>_AJOUT
Confirmation	<Nom du fichier GML>_CONFIRME	<Nom du fichier Shape>_CONFIRME
Élimination	<Nom du fichier GML>_ELIMINE	<Nom du fichier Shape>_ELIMINE
Modification	<Nom du fichier GML>_MODIFIE	<Nom du fichier Shape>_MODIFIE

La méthode utilisée pour le [suivi des modifications géométriques](#) est indiquée dans un fichier texte nommé : LISEZMOI_<IDENTIFIANT>.txt qui est joint au jeu de données.

5 IDENTIFICATION DES ATTRIBUTS

Les attributs communs à l'ensemble des entités du produit RRN sont identifiés dans le premier tableau. Les attributs spécifiques à chaque entité sont présentés dans la sous-section suivante.

Le type de données de tous les formats de distribution est soit : C(c) pour caractères ou N(n,d) pour nombre (c = nombre de caractères, n = nombre total de chiffres, d = nombre de chiffres en décimales).

5.1 Attributs communs pour toutes les entités (sauf *Lien nom non officiel*)

Catalogue d'entités Nom d'attribut	GML Nom d'attribut	Shape Nom d'attribut	Type de données
Couverture	couvertureMetadonnees	COUVERMETA	C(7)
Date création	dateCreation	DATECRE	C(8)
Date révision	dateRevision	DATEREV	C(8)
Fournisseur	fournisseur	FOURNISSR	C(24)
Nom jeu de données	nomJeuDonnees	NOMJEUDONN	C(25)
Précision planimétrique	precisionPlanimetrique	PRECISION	N(4,0)
Technique acquisition	techniqueAcquisition	TECHACQ	C(28)
Version normes	versionNormes	VERSNORMES	C(100)

5.2 Attributs spécifiques aux entités

5.2.1 Intervalle d'adresse

Catalogue d'entités Nom d'attribut	GML Nom d'attribut	Shape Nom d'attribut	Type de données
IDN	idn	IDN	C(32)
IDN nom de rue non officiel (droite, gauche)	idnNomRueNonOfficiel_Droite	IDNOMNOF_D	C(32)
	idnNomRueNonOfficiel_Gauche	IDNOMNOF_G	C(32)
IDN nom de rue officiel (droite, gauche)	idnNomRueOfficiel_Droite	IDNOMOFF_D	C(32)
	idnNomRueOfficiel_Gauche	IDNOMOFF_G	C(32)
Indicateur sens numérisation (droite, gauche)	sensNumerisation_Droite	SENSNUM_D	C(11)
	sensNumerisation_Gauche	SENSNUM_G	C(11)
Indicateur système référence (droite, gauche)	indicSystemeReference_Droite	SYSREF_D	C(17)
	indicSystemeReference_Gauche	SYSREF_G	C(17)
Numéro dernière maison (droite, gauche)	numDerniereMaison_Droite	NUMD_D	N(9,0)
	numDerniereMaison_Gauche	NUMD_G	N(9,0)
Numéro première maison (droite, gauche)	numPremiereMaison_Droite	NUMP_D	N(9,0)
	numPremiereMaison_Gauche	NUMP_G	N(9,0)
Structure numéro maison (droite, gauche)	structureNumMaison_Droite	STRUNUM_D	C(19)
	structureNumMaison_Gauche	STRUNUM_G	C(19)
Suffixe numéro dernière maison (droite, gauche)	suffixNumDerniereMaison_Droite	SUFNUMD_D	C(20)
	suffixNumDerniereMaison_Gauche	SUFNUMD_G	C(20)
Suffixe numéro première maison (droite, gauche)	suffixNumPremiereMaison_Droite	SUFNUMP_D	C(20)
	suffixNumPremiereMaison_Gauche	SUFNUMP_G	C(20)
Type numérotation dernière maison (droite, gauche)	typeNumDerniereMaison_Droite	TYPENUMD_D	C(21)
	typeNumDerniereMaison_Gauche	TYPENUMD_G	C(21)
Type numérotation première maison (droite, gauche)	typeNumPremiereMaison_Droite	TYPENUMP_D	C(21)
	typeNumPremiereMaison_Gauche	TYPENUMP_G	C(21)

5.2.2 Jonction

Catalogue d'entités Nom d'attribut	GML Nom d'attribut	Shape Nom d'attribut	Type de données
IDN	idn	IDN	C(32)
Numéro de sortie	numeroSortie	NUMSORTIE	C(10)
Type jonction	typeJonction	TYPEJONC	C(14)

5.2.3 Lien nom non officiel

Catalogue d'entités Nom d'attribut	GML Nom d'attribut	Shape Nom d'attribut	Type de données
Date création	dateCreation	DATECRE	C(8)
Date révision	dateRevision	DATEREV	C(8)
IDN	idn	IDN	C(32)
IDN nom de rue	idnNomRue	IDNOMRUE	C(32)
Nom jeu de données	nomJeuDonnees	NOMJEUDONN	C(25)
Version normes	versionNormes	VERSNORMES	C(100)

5.2.4 Noms de rue et de lieu

Catalogue d'entités Nom d'attribut	GML Nom d'attribut	Shape Nom d'attribut	Type de données
Article nom rue	articleNomRue	ARTNOMRUE	C(20)
Corps nom rue	corpsNomRue	CORPSNOM	C(50)
IDN	idn	IDN	C(32)
Muni quadrant	muniQuadrant	MUNIQUAD	C(10)
Nom de lieu	nomLieu	NOMLIEU	C(100)
Préfixe direction	prefixeDirection	PREDIR	C(10)
Préfixe type rue	prefixeTypeRue	PRETYPRUE	C(30)
Province	province	PROVINCE	C(25)
Suffixe direction	suffixeDirection	SUFDIR	C(10)
Suffixe type rue	suffixeTypeRue	SUFTYPRUE	C(30)
Type de lieu	typeLieu	TYPOLIEU	C(100)

5.2.5 Passage obstrué

Catalogue d'entités Nom d'attribut	GML Nom d'attribut	Shape Nom d'attribut	Type de données
IDN	idn	IDN	C(32)
IDN élément routier	idnElementRoutier	IDNELEM RTE	C(32)
Type passage obstrué	typePassageObstrue	TYPEOBSTRU	C(10)

5.2.6 Poste de péage

Catalogue d'entités Nom d'attribut	GML Nom d'attribut	Shape Nom d'attribut	Type de données
IDN	idn	IDN	C(32)
IDN élément routier	idnElementRoutier	IDNELEM RTE	C(32)
Type poste péage	typePostePeage	TYPEPEPEA	C(22)

5.2.7 Segment de liaison par transbordeur

Catalogue d'entités Nom d'attribut	GML Nom d'attribut	Shape Nom d'attribut	Type de données
Classification routière fonctionnelle	classRoutiereFonctionnelle	CLASSROUTE	C(40)
ID segment liaison par transbordeur	idSegmentLiaisonTransbordeur	IDSEGMLTR	N(9,0)
IDN	idn	IDN	C(32)

Nom de route anglais (1, 2, 3, 4)	nomRouteAnglais1	NOMRTE1AN	C(100)
	nomRouteAnglais2	NOMRTE2AN	C(100)
	nomRouteAnglais3	NOMRTE3AN	C(100)
	nomRouteAnglais4	NOMRTE4AN	C(100)
Nom de route français (1, 2, 3, 4)	nomRouteFrançais1	NOMRTE1FR	C(100)
	nomRouteFrançais2	NOMRTE2FR	C(100)
	nomRouteFrançais3	NOMRTE3FR	C(100)
	nomRouteFrançais4	NOMRTE4FR	C(100)
Numéro de route (1, 2, 3, 4, 5)	numeroRoute1	NUMROUTE1	C(10)
	numeroRoute2	NUMROUTE2	C(10)
	numeroRoute3	NUMROUTE3	C(10)
	numeroRoute4	NUMROUTE4	C(10)
	numeroRoute5	NUMROUTE5	C(10)

5.2.8 Segment routier

Catalogue d'entités Nom d'attribut	GML/KML * Nom d'attribut	Shape Nom d'attribut	Type de données
Classification routière fonctionnelle	classRoutiereFonctionnelle	CLASSROUTE	C(40)
État revêtement	etatRevetement	ETATREV	C(11)
ID segment routier	idSegmentRoutier	IDSEGM RTE	N(9,0)
IDN	idn *	IDN	C(32)
IDN intervalle d'adresse	idnIntervalleAdresse	IDINTERVAD	C(32)
ID structure	idStructure	IDSTRUCT	C(32)
Indicateur sens numérisation adresse (droite, gauche)	sensNumerisationAdresse_Droite *	ADRSENS_D	C(11)
	sensNumerisationAdresse_Gauche *	ADRSENS_G	C(11)
Nom de lieu officiel (droite, gauche)	nomLieuOfficiel_Droite *	NOMLIEU_D	C(100)
	nomLieuOfficiel_Gauche *	NOMLIEU_G	C(100)
Nom de route anglais (1, 2, 3, 4)	nomRouteAnglais1	NOMRTE1AN	C(100)
	nomRouteAnglais2	NOMRTE2AN	C(100)
	nomRouteAnglais3	NOMRTE3AN	C(100)
	nomRouteAnglais4	NOMRTE4AN	C(100)
Nom de route français (1, 2, 3, 4)	nomRouteFrançais1	NOMRTE1FR	C(100)
	nomRouteFrançais2	NOMRTE2FR	C(100)
	nomRouteFrançais3	NOMRTE3FR	C(100)
	nomRouteFrançais4	NOMRTE4FR	C(100)
Nom de rue officiel concaténé (droite, gauche)	nomRueOfficielConcat_Droite *	NOMRUE_C_D	C(100)
	nomRueOfficielConcat_Gauche *	NOMRUE_C_G	C(100)
Nom de structure anglais	nomStructureAnglais	NOMSTRUCFR	C(100)
Nom de structure français	nomStructureFrançais	NOMSTRUCAN	C(100)
Nombre de voies	nombreVoies	NBRVOIES	N(4,0)
Numéro de route (1, 2, 3, 4, 5)	numeroRoute1 *	NUMROUTE1	C(10)
	numeroRoute2	NUMROUTE2	C(10)
	numeroRoute3	NUMROUTE3	C(10)
	numeroRoute4	NUMROUTE4	C(10)
	numeroRoute5	NUMROUTE5	C(10)
Numéro de sortie	numeroSortie	NUMSORTIE	C(10)
Numéro dernière maison (droite, gauche)	numDerniereMaison_Droite	NUMD_D	N(9,0)
	numDerniereMaison_Gauche	NUMD_G	N(9,0)
Numéro première maison	numPremiereMaison_Droite	NUMP_D	N(9,0)

(droite, gauche)	numPremiereMaison_Gauche	NUMP_G	N(9,0)
Type de chaussée non revêtue	typeChausseeNonRevetue	TYPENONREV	C(7)
Type de chaussée revêtue	typeChausseeRevetue	TYPEREV	C(7)
Type de structure	typeStructure	TYPESTRUCT	C(12)

* Contenu KML (version simplifiée du jeu de données)