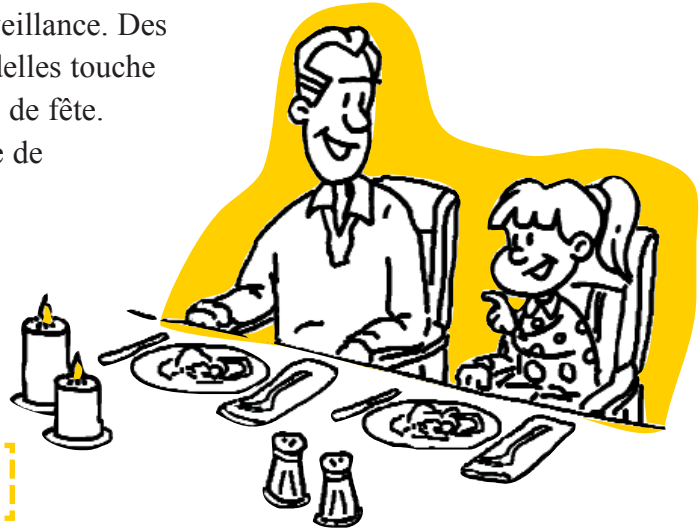




Les chandelles allumées peuvent être dangereuses

Chaque année au Canada, des incendies sont causés lorsque des chandelles allumées sont laissées sans surveillance. Des incendies éclatent lorsque la flamme des chandelles touche aux vêtements, aux rideaux ou aux décorations de fête. Aussi, des incendies sont causés lorsque la cire de chandelle devient trop chaude et prend feu.

Gardez les allumettes, les briquets et les chandelles allumées hors de la portée des enfants.



Conseils de sécurité

- Ne laissez pas de chandelles allumées sans surveillance.
- Gardez courte la mèche des chandelles afin d'empêcher la flamme de devenir trop haute.
- Les chandelles avec plusieurs mèches proches l'une de l'autre ne sont pas sécuritaires et ne devraient pas être utilisées.
- Placez les chandelles allumées à un endroit où elles ne peuvent pas être renversées.
- Ne placez pas les chandelles allumées sur ou près de toute chose qui pourrait prendre feu.

Chandeliers :

- Utilisez des chandeliers solides qui ne basculeront pas facilement.
- Fixez les chandelles bien en place dans les chandeliers.
- N'utilisez pas des chandeliers en bois ou en plastique, ils peuvent prendre feu. Les chandeliers en métal sont plus sécuritaires.
- Faites attention aux chandeliers en verre, ils peuvent se briser si la flamme d'une chandelle devient trop chaude.

Si vos vêtements prennent feu,

ARRÊTEZ

**JETEZ-VOUS
PAR TERRE**

ROULEZ



Pour plus d'information, communiquez avec la Sécurité des produits de Santé Canada :

Vancouver, Colombie-Britannique (604) 666-5003

Edmonton, Alberta (780) 495-2626

Calgary, Alberta (403) 292-4677

Saskatoon, Saskatchewan (306) 975-4502

Winnipeg, Manitoba (204) 983-5490

Hamilton, Ontario (905) 572-2845

Toronto, Ontario (416) 973-4705

Ottawa, Ontario (613) 952-1014

Montréal, Québec (514) 283-5488

Longueuil, Québec (450) 646-1353

Québec, Québec (418) 648-4327

Moncton, Nouveau-Brunswick (506) 851-6638

Halifax, Nouvelle-Écosse (902) 426-8300

St. John's, Terre-Neuve (709) 772-4050